AQUI VOCÊ PODE GANHAR R$2.000,00
Basta ser criativo. Vamos pagar R$ 1.000,00 pela melhor frase e outros R$ 1.000,00 pelo melhor desenho

1410 DICAS & TRUQUES

PlayStation®
Dicas & Truques para
www.europanet.com.br
EDITORA EUROPA
REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE
ISSN 1516-6260
Novembro 2004 • Ano 6 • Nº 70
Brasil R$ 6,90 • Europa € 2,90

DivX no PS2
Passo a passo, como assistir no PlayStation 2 seus filmes em DivX

IMPERDÍVEL

Burnout 3
PS2 Vença as missões no game de corrida mais alucinado do PS2

Def Jam: Fight for NY
PS2 Dezenas de segredos para lutadores, cenários e modos

DETONADOS DE RESPEITO

1 Resident Evil Outbreak 2
Mapas e dicas para acabar com os zumbis e PS2 enigmas em qualquer nível de dificuldade

2 Mortal Kombat Deception
Libere lutadores secretos e humilhe os rivais PS2 com os melhores golpes, combos e fatalities

GAMES DO MOMENTO

• Gradius V • Pro Evolution Soccer 4 • Monster Hunter
• Tony Hawk's Underground 2 • Star Ocean
• Katamary Damacy • Shadow Hearts: C
• Dance Dance Revolution Extreme
• Rocky Legends • Sly Cooper 2
PS2 • Crash Bandicoot: Twinsanity

PS1 ESPECIAL FINAL FANTASY 7
Todos os segredos do melhor RPG

Tom Clancy's
SPLINTER CELL 3
CHAOS THEORY

O primeiro game de espionagem multiplayer cooperativo!

- Fotos exclusivas
- Novidades na jogabilidade
- Seja espião ou contra-espião
- Multiplayer num só PS2, seja offline ou online

Diversão ao seu alcance

GameCube
toda a turma da Nintendo em sua casa

Xbox
consulte nossas promoções

Playstation 2
adquira este campeão de vendas

PSP
ponha a mão no seu

* Cadastro sujeito a aprovação. Financiamento em até 12 x no cheque ou carnê através da financiadora Losango

Losango
Muito mais que crédito.

aceitamos os cartões: REDE SHOP, MasterCard, VISA Electron, VISA, Diners Club International, Maestro

todas mercadorias podem ser parceladas em até 3x sem juros no cartão

é na

SS GAMES

os melhores games e acessórios por um preço que cabe no seu bolso

Nintendo DS

compre já o seu

GameBoy Advance SP

Grande variedade de cores

Faça seu financiamento sem sair de casa!

Faça seu cadastro por telefone e tenha acesso ao nosso super financiamento em até 12 vezes*

www.ssgames.com.br

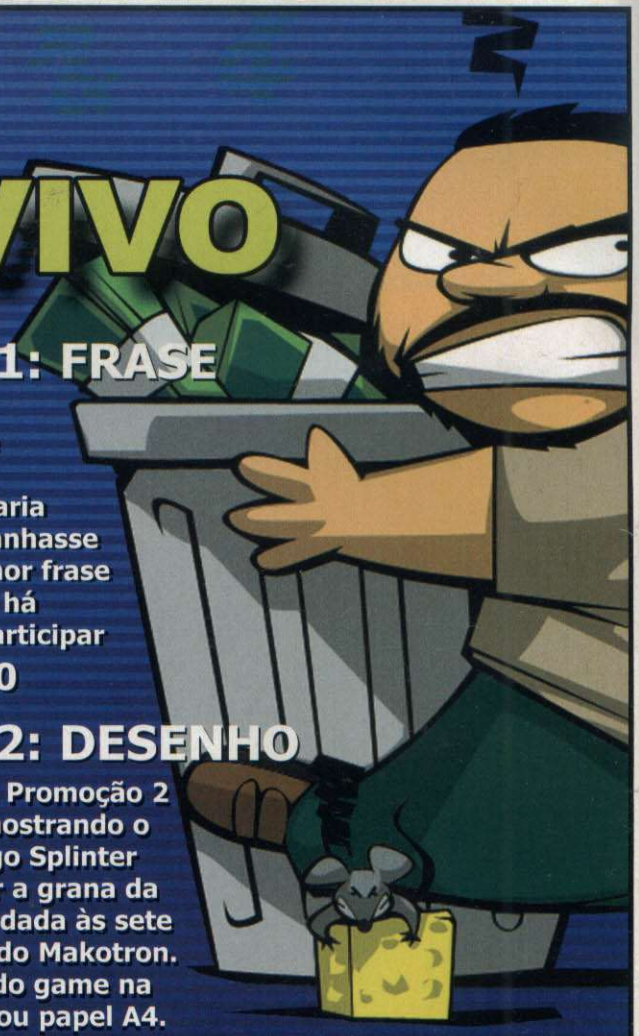
Vd. Sta Ifigênia, n 70, a 50 m. do Metrô São Bento

tel.: (11) 3328 6801 / 3328 6802

3328 6803 / 3228 7679 / 3313 8449

Entregamos para todo o Brasil via Sedex

Promoção DINHEIRO VIVO



PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO MULHER-GATO

A promoção da edição número 68 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 1.456 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase contando o que diria à Mulher-Gato para convidá-la para sair. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho divertido com a nossa editora-assistente vestindo os trajes da Mulher-Gato. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Christiane Fenyö, Makotron, Humberto Martinez e Nelson Alves Jr.

FRASE

O QUE VOCÊ DIRIA À MULHER-GATO PARA CONVIDÁ-LA PARA SAIR?

1º - Glaubson Luiz Sotero Lopes
Rio de Janeiro/RJ
Frase: "Me joga na gaiola e me chama de piu-piu."
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle

DESENHO

1º - Deni Everson Seixas Duqueiro
Belo Horizonte/MG
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando o que você faria com R$ 1.000,00 se ganhasse esta promoção. A melhor frase será a vencedora. Não há limite de idade para participar

PRËMIO R$ 1.000,00

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo mostrando o que Sam Fisher, do jogo Splinter Cell 3, faria para pegar a grana da promoção que foi guardada às sete chaves na lata de lixo do Makotron. Confira a reportagem do game na página 20. Use sulfite ou papel A4.

PRËMIO R$ 1.000,00

PROMOÇÃO 1☐ 2☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de dezembro de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria com R$ 1.000,00 se fosse o ganhador desta promoção? (até 11 palavras)

_____

_____

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-900.**
2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de dezembro de 2004 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase contando o que você faria com R$ 1.000,00 se fosse o ganhador desta promoção.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho mostrando o que Sam Fisher, do Splinter Cell 3, faria para pegar a grana da promoção guardada à sete chaves na lata de lixo do Makotron.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 72, que estará nas bancas no dia 5 de Janeiro de 2005. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 29 de março de 2005 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

RADICALIZE-SE!

ALÇA EMBORRACHADA

ESPAÇO PARA DISCMAN

SAÍDA LATERAL PARA FONE DE OUVIDO

DETALHES REFLETIVOS

FUNDO RESISTENTE (emborrachado)

PLAYER A MOCHILA COM ESTILO, RESISTÊNCIA E RADICAL COMO VOCÊ.

FICO

www.fico.com.br

ANTENADA COM VOCÊ

kabbi.com.br

ÍNDICE

PlayStation

Novembro/2004

Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redatores: Humberto Martinez e Nelson Alves Jr.
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Erick Melo
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Caio Martinelli e Makotron

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor) e Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abilio P. Cunha
Propaganda: Leticia Nunes
Publicidade – São Paulo
Gerentes de Negócios: Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093 e Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092, Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095, Claudia Alves (0xx11) 3038-5096, Elisangela Xavier (0xx11) 3038-5091, Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105
Coordenador de Diretos e Classificados: Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090
Contatos: Vinicius Christe (0XX11) 3038-5094, Gianpaolo Iarussi (0XX11) 3038-5103 e Raphael Gherardi (11) 3038-5084
Assist. de Publicidade e Criação: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5098
E-mail: publicidade@europanet.com.br
Publicidade – Outras Praças
Brasília: (0xx61) 326-0205 – New Business
Paraná: (0xx41) 3023-8238 – GRP Mídia
Rio Grande do Sul: (0xx51) 3212-3737 – Isoppo Associados
Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 – Yuri Representações
Publicidade – EUA e Canadá
Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00XX1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (0xx11 3038- 5104) – joelma@europanet.com.br
Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora); Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi
Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation® é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C.,121 – São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667, FAX (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br
Distribuidor Exclusivo para o Brasil - Fernando Chignalia Distribuidora S. A. Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ
Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.

À GALERA

Nada tenho com isso. É coisa do Julio e do Makotron. O fato é que o Makotron esteve de péssimo humor neste último período. Na seção *Makotron Responde*, só fez má-criação e não deu nenhuma resposta. Falei com o Julio, ele disse que era assim mesmo, que era preciso respeitar a má vontade do cara. Falei com a Chris, mas ela só queria vingança devido à bagunça que o pessoal aprontou enquanto ela estava de férias. "Preciso botar ordem na casa. O Julio vai me pagar". Mas e as respostas dos leitores?, insisti. A Fernanda (acho que nunca falei dela...) disse que se o Makotron decidiu, é assim que deve ser feito.

Mas deixe-me falar um pouco da Fernanda. É que ela é a fã numero 1 do Makotron. Fica, muitas vezes, olhando para o cara, totalmente embevecida. Decidiu que ele seria um modelo a ser seguido. Assim, Fernanda começou fazendo voto de silêncio. Entra muda, sai calada, só balança a cabeça para cumprimentar – costume nipônico que aprendeu com o Makotron – e até já ensinou ao Jeff (que trabalha na revista ao lado, a *CD-ROM Fácil*).

Tudo ia bem até que resolvemos chamar o Erick para trabalhar no pedaço. O Erick é um cara grandão, falante e gozador, com um jeitão de italiano, que resolveu acabar com o silêncio do Makotron. Como ninguém fala, ele toma a palavra e não perdoa os ouvidos de ninguém um minuto sequer. O Humberto já pôs fone de ouvido, o Julio mudou de lugar, a Chris só faz "hã, hã". E por essas e por outras, o Makotron sentiu seu espaço invadido e acabou nada respondendo sobre as perguntas feitas. Como não sou louco de querer encrenca com o cara, o jeito foi apertar toda a equipe para fazer a revista mais cheia de dicas do último ano. Enquanto isso, vamos acompanhando o placar de Japão x Itália, o silêncio contra a palavra. Quem vencerá?

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

ÍNDICE

GERAL
- Acessórios 74
- Cartas 8
- DivX no PS2 30
- Hora do Reset 92
- News Station 14
- Splinter Cell 3 (PS2) 20
- Previews 24
- Superteste 72
- Trash Zone 90

REVIEWS (PS2)
- Crash Twinsanity 46
- Conflict Vietnam 42
- DDR Extreme 40
- Def Jam Fight For NY 32
- Forgotten Realms 44
- Gradius V 46
- Katamari Damacy 38
- Monster Hunter 46
- Pro Evolution Soccer 4 42
- Rocky Legends 42
- Tony Hawk´s Underground 2 36
- Shadow Hearts Covenant 44
- Sly Cooper 2 40
- Star Ocean 44
- Yu Yu Hakusho 40

DETONADOS & CIA
- Burnout 3 (PS2) 76
- Final Fantasy 7 (PS1) 48
- Mortal Kombat Deception (PS2) 62
- Resident Evil Outbreak 2 (PS2) 52

DICAS
- Aggressive Inline (PS2) 76
- Aliens vs Predator (PS2) 76
- Alter Echo (PS2) 76
- Backyard Wrestling (PS2) 76
- Baldurs Gate: Dark Alliance (PS2) 76
- Battle Engine Aquila (PS2) 76
- Command and Conquer: RA (PS1) 76
- Deus EX: The Conspiracy (PS2) 76
- Dinasty Warriors 2 (PS2) 78
- Fight Night 2004 (PS2) 78
- Goblin Commander (PS2) 80
- I-Ninja (PS2) 80
- Looney Toones SR (PS1) 80
- MLB 2005 (PS1) 80
- Outlaws of the Lost Dinasty (PS1) 80
- Rise to Honor (PS2) 80
- Secret Weapons ON (PS2) 80
- SPs Pro Snowboarder (PS2) 82
- Terminator 3: ROTM (PS2) 82
- Van Helsing (PS2) 84
- VR Pool (PS1) 84
- X2 Wolverine Revenge (PS2) 84

GAMESHARK
- Astroboy (PS2) 86
- Burnout 3 (PS2) 88
- Ghosthunter (PS2) 86
- Headhunter Redemption (PS2) 86
- Hot Shots Golf Fore (PS2) 86
- Nascar 2005 (PS2) 88
- Shellshock: Nam '67(PS2) 88
- Test Drive: EOD (PS2) 88
- Tomb Raider 1, 2 ,3, 4 e 5 (PS1) 88

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

Informática

KRM

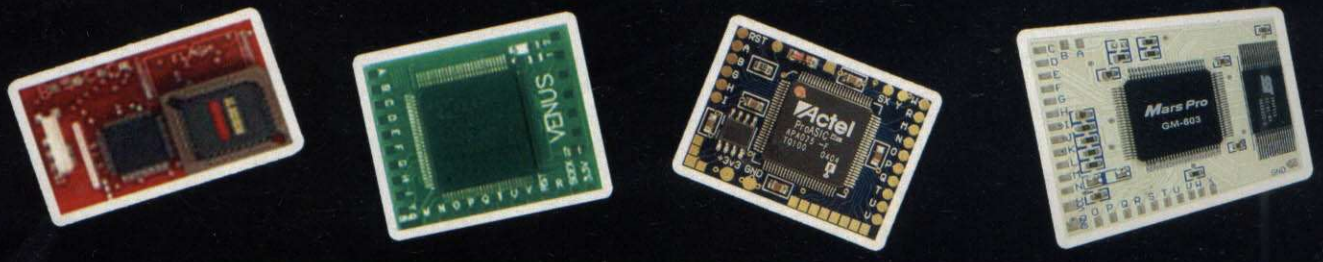
Games & Telefonia

Acessórios, jogos e consertos

Antiga
H-Lera Games

V-Thunder

Assistência técnica em games



R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

www.krminfo.com.br

CARTAS

FALA, GALERA

Por Julio Wecchi

Está travado no game? Quer uma mãozinha? Então mande logo sua dúvida pra gente

O Rei da Arena

Quero que vocês me ajudem no jogo **Twisted Metal: Black**, do PS2. Existe alguma trapaça fácil de fazer e que não exija o GameShark?
Wagner Eduardo Poli
Cerquilho/SP

■ Durante o jogo, segure R1 + R2 + L1 + L2 e aperte um dos comandos abaixo para fazer os truques:
Invencível: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑
Ataque Mortal: ✖, ✖, ↑
Armas ilimitadas: ↑, ✖, ←, ●

Mega Man Cheater

Eu preciso que vocês publiquem os códigos de GameShark para os clássicos **Mega Man Legends 2** e **Mega Man 8**, ambos do PS1. É possível?
Igor da Silva Valério – Cuiabá/MT

■ É claro que é possível, Igor. Confira os melhores truques (GS 3,3 ou superior) para esses dois games divertidíssimos e detone o vilão com uma mão nas costas.

Mega Man X7

Mega Man Legends 2:
Tempo ilimitado
8009C818 0000
8009C81A 0000
Energia ilimitada: 8008C120 0200
Ataque no máximo: 3008C2B4 0007
Mega Man 8:
Todas as armas:
500009040000
801b1eb00001
Armas ilimitadas:
500009040000
801b1eb22800
Mega Balls ilimitado: 801b1eb22800

A Batalha Final

Olá, pessoal, como posso escapar dos ataques da segunda forma do vilão de **Mega Man X7**, do PS2?
Mauro Aparecido de C. Junior
São Paulo/SP

■ Acompanhe as dicas a seguir para sobreviver aos ataques da segunda forma de Sigma:
– **Bolas Verdes:** equipe-se com o escudo e fique parado. As bolas verdes vão refletir em seu escudo e acertar o vilão na cabeça.
– **Bolas de Fogo:** quando o inimigo lançar as bolas, pule as duas primeiras e use o dash para passar sob a terceira. Há um jeito de detoná-lo durante esse ataque: assim que Sigma se aproximar da plataforma para disparar as esferas, fique de frente para ele e atire três mísseis. Além de destruir as bolas, seus mísseis serão certeiros.
– **Raio Laser:** no momento que o monstro parar e atacar seu herói com um raio gigante, fique no centro da tela e pule sobre a criatura. Nesta hora, você poderá acertá-la com vários mísseis.
– **Soco Apelão:** assim que ficar com pouca energia, o vilão começará a atacar o seu herói com supersocos. Use o dash para escapar e não fique na beira da base.

Use as estratégias apresentadas acima por algum tempo até detonar o inimigo.

Mat Hoffma's Pro BMX

Bike Virtual

Gostaria que vocês publicassem os códigos de **Mat Hoffma's Pro BMX**, do PS1. Ajudem-me, eu suplico.
Estevam Fonseca de Santana
Aracaju/SE

■ Não precisa suplicar, Estevam. Use os melhores códigos (GS 3,3 ou superior) que separamos e detone sem limites nas magrelas:
Todas as fases
8005ED08 0063
8005ED0C FFFF
8005ED0E FFFF
8005ED10 FFFF
8005ED12 FFFF
8005ED14 FFFF
Todas as bikes: 800609EE 00FF
Status no máximo
800609F0 0A0A
800609F2 0A0A
800609F4 0A0A
800609F6 0A0A

DM9 E DDB

Você vai
desenhar mais cedo
do que imagina.

QUANTA
ACADEMIA DE ARTES

http://planeta.terra.com.br/arte/quantaonline
Higienópolis: 3214-0553 • Mooca: 6096-4164

CARTAS

Carango em GT2

Como faço para liberar o carro Ford GT 40 do **Gran Turismo 2**, do PS1?
Francisco David – São Luis/MA

■ Para liberar essa máquina, você precisa vencer a licença S-2. Vale lembrar que para acessar o superteste no menu principal, é preciso ter concluído as licenças A, B, I-A, I-B e I-C. Boa sorte!

Tomb Raider na Veia

Olá, pessoal da **Dicas & Truques**! Gostaria que vocês publicassem as trapaças para **Tomb Raider Chronicles**, do PS1, mas nada de GameShark. Tem jeito?
Júlia Oliveira Cordeiro
Feira de Santana/BA

■ Confira as dicas mais pedidas do game:
Energia, munição e armas ilimitadas
Durante o jogo, aperte *Select* para acessar o inventário. Selecione o item TimeX-TMX e pressione ↑ + R1 + L1 + L2 + ●, ▲.
Seleção de fases:
No menu principal, escolha a opção *New Game* e segure os botões abaixo:
Russian Base: L1 + ↑, ✖
Black Isle: L2 + ↑, ✖
Tower Block: R1 + ↑, ✖

Só Bond, James Bond

Existem códigos de GameShark para **007 The World is Not Enough** e **007 Tomorrow Never Dies**, ambos do PS1? Se sim, por favor, publiquem os melhores.
Diego da Silva Gomes
Santo André/SP

■ Seu pedido é uma ordem. Acompanhe as trapaças (GS 3,3 ou superior) para você se

Van Helsing

Spider-man 2

tornar um poderoso agente secreto.
007 The World is Not Enough:
Todos os vídeos liberados
50000c020000
8001f2d40101
8001f28e0002
Todos os truques: 8001f16affff
007 Tomorrow Never Dies:
Todos os vídeos
50000A01 0000
3001E07F 0001
Todas as missões
50000A01 0000
3001E240 0001
Invencível
D0025882 A020
80025882 2400
Vidas ilimitadas: 8001E096 0063

Caçador de Monstros

Olá! Gostaria que vocês publicassem trapaças para o jogo **Van Helsing**, do PS2. Vocês podem quebrar o meu galho?
Roger Petretty Swaroxosky
Rio Negrinho/SC

■ Faça as trapaças abaixo durante o jogo e confira os vídeos mais quentes:
Vídeo Extra 1
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, L1, L3, R3, R1
Vídeo Extra 2
↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, R1, R2, R3
Vídeo Extra 3
L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1, ↑, ↑, ↓, ↓, Select
Vídeo Extra 4
Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select, ←, ←, ↑, →, →
Vídeo Extra 5
L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3
Vídeo Extra 6
R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select
Vídeo Extra 7
L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →

Homem-Aranha

E aí, beleza? Existe algum macete para **Spider-man 1** ou **Spider-man 2**, do PS1? Eu me amarro nesses jogos.
Aloísio C. de Oliveira Ribas
São Gonçalo/RJ

■ Confira os truques mais divertidos para os dois games. Entre no menu Special e em Cheats para usar uma das senhas abaixo:
Spider-man:
Invencível: RUSTCRST
Seleção de fases: XCLSIOR
Teia ilimitada: STRUDL
Energia ilimitada: DCSTUR
Todos os vídeos: WATCHEM
Spider-man 2:
Todos os truques: AUNTMAY
Seleção de fases: NONJYMNT
Vidas ilimitadas: SUPERGOD

Medalha de Honra 2

Olá! Preciso dos truques para o jogo **Medal of Honor Underground**, do PS1.
Feilipe Silva da Rocha
Rio de Janeiro/RJ

■ Use as senhas na tela de passwords (máquina de escrever). Se você digitar os códigos corretamente, uma luz verde aparece na tela confirmando a trapaça. Alguns códigos funcionam só no Multiplayer.
Todos os truques:
ENTREZVOUS ou PORTECLEFS
Invencibilidade: PUISSANCE
Tiro acelerado: BALLESVITE

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-900
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

PlayStation

Esta é a hora de ter seu PSONE com CONTROLE ADICIONAL e um destes super jogos:

Super Kit PSone

Chegou o momento que você estava esperando para comprar seu video-game. O **Super Kit PSone** contém um **PSone** com **controle adicional,** além de um dos **grandes games** que você confere nesta página. Agora é só escolher seu kit e se divertir com seus amigos.

Onde encontrar seu Super Kit PSone:

Hipermercados, magazines, lojas on-line, lojas de informática, brinquedos , eletrônicos e especializadas de video-game de todo o Brasil.

NC games

Toy Story 2 - Buzz Lightyear to the Rescue!

Dragon Ball Z Ultimate Battle 22

Lion King - Simba's Mighty Adventure

Walt Disney World Quest Magical Racing Tour

Disney Interactive, 500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521. Disney's The Lion King-Simba's Mighty Adventure: © Disney. Developed by Paradox Development. Disney/Pixar's Toy Story 2-Buzz Lightyear to the Rescue: ©Disney/Pixar. Developed by Traveller's Tales. Walt Disney World® Quest-Magical Racing Tour: ©Disney. Developed by Crystal Dynamics. Crystal Dynamics, Inc. and the Crystal Dynamics, Inc. logo are registered trademarks of Crystal Dynamics, Inc. Dragon Ball Z - Ultimate Battle 22 - © 2003 BIRD STUDIO/SHUEISHA. TOEI ANIMATION. Licensed by FUNimation® Productions, Ltd. All Rights Reserved. Dragon Ball Z and all logos, character names and distinctive likenesses thereof are trademarks of TOEI ANIMATION. All other trademarks are the property of their respective owners. Atari and the Atari logo are registered trademarks of Atari. All Rights Reserved. THIS PRODUCT IS SUBJECT TO END USER LICENSE AGREEMENT CONTAINED WITHIN EACH MANUAL. Individual games may have different peripheral compatibility. See individual game packages for details. Licensed by Sony Computer Entertainment America for use with the PlayStation and PS one game consoles. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. Manufactured and printed in the U.S.A. THIS SOFTWARE IS COMPATIBLE WITH PLAYSTATION AND PS ONE GAME CONSOLES WITH THE NTSC U/C DESIGNATION, U.S. AND FOREIGN PATENTS PENDING.

MURAL Playstation

Participe do Mural

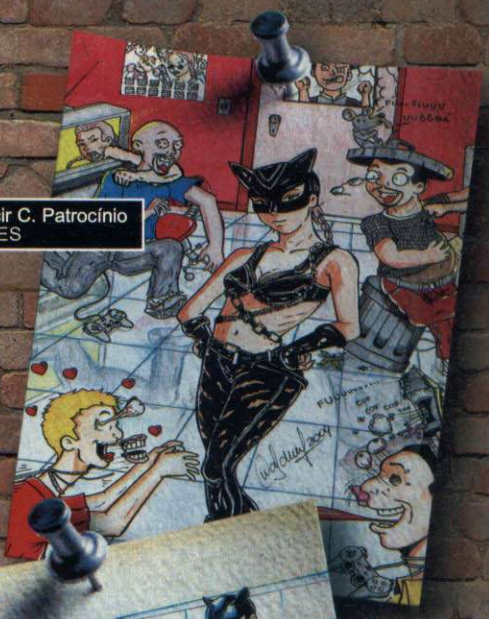
Mande seus desenhos para:
Mural da Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-900

Confira os desenhos finalistas da promoção Mulher-Gato e veja se o seu trabalho ficou entre os mais bonitos e criativos

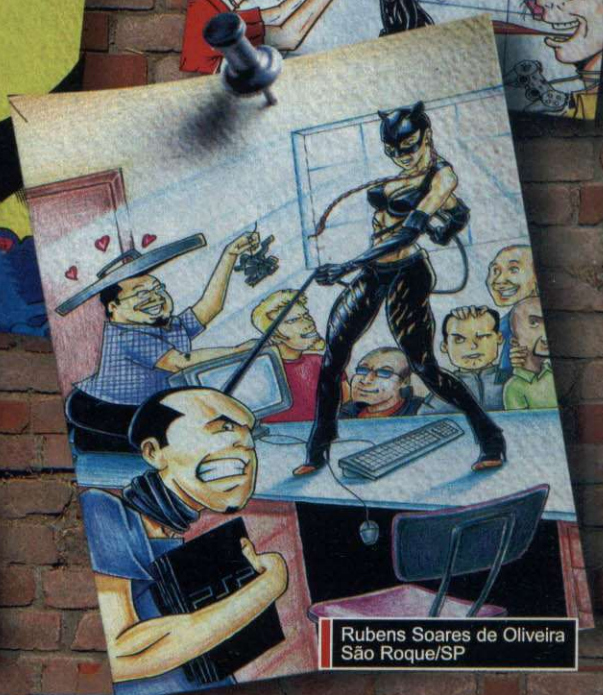
Helcio Rogério
Feira de Santana/BA

Rodrigo Chinellatto
São Paulo/SP

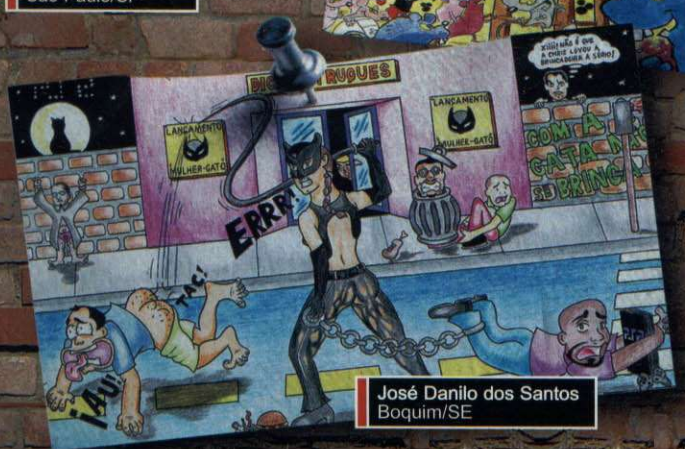
Ricardo F. Álvares
Belo Horizonte/MG



Waldecir C. Patrocínio
Vitória/ES



Rubens Soares de Oliveira
São Roque/SP



José Danilo dos Santos
Boquim/SE

NOVO

THUNDER

COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA V9-V10

O DESBLOQUEIO DEFINITIVO PARA SEU PS2

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.
- SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9 (SEM FALHAS).
- REPRODUÇÃO DE DVD - CD - ORIGINAIS E IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.
- BOOT PELO BROWSER.
- ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- FUNCIONA NA TENSÃO (VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- GARANTIA DE 1 ANO.
- NÃO DANIFICA LA.

VTEC SOLUÇÕES DIGITAIS LTDA.

WWW.VTEC.COM.BR

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br

© Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
© O seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

THUNDER

Humberto Martinez

METAL GEAR 3 SNAKE

Junte cada centavo para comprar essa grandiosidade que vai revolucionar os conceitos sobre jogos que misturam ação e estratégia

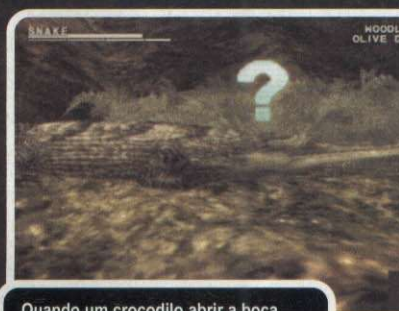
A **Dicas & Truques** saiu na frente e conseguiu testar *MG3*, do PS2, antes mesmo de o game ser lançado. Na verdade, a redação jogou alguns minutos com o disco de demonstração que foi apresentado no Japão. E isso foi o bastante para descobrir as novidades do jogo.

A seguir você confere em primeira mão os detalhes mais importantes da jogabilidade e os ingredientes inéditos da terceira missão de Solid Snake. A versão completa do título estréia neste mês.

Ainda mais cinematográfico

A demo começa com uma animação menos impactante que a de *MGS2*, porém há chances de que ela seja alterada na versão completa. Snake inicia a aventura sendo cobaia do primeiro salto HALO de pára-quedas no mundo. Trata-se de um salto em grande altitude com abertura do pára-quedas bem próximo ao chão para evitar radares.

A grande novidade já aparece nesta cena: as animações interativas. Você pode ajustar o zoom e alterar a visão entre primeira e terceira pessoa para ver a cena de diversas formas.



Quando um crocodilo abrir a boca perto de você, jogue uma granada na goela do animal para ver uma cena bizarra e muito hilária

Sobreviva

Os inimigos são mais inteligentes e rendê-los ficou mais difícil. Os oponentes podem ouvir os passos de Snake, principalmente se ele estiver pisando no mato. Por isso, você terá que se preocupar com a camuflagem do herói, mantendo-o na moita, literalmente.

Outro desafio para sobreviver é arrumar comida para manter a energia de Snake. O personagem pode comer animais, frutas, cogumelos e mel.

As colméias também são armas. Espere um soldado passar debaixo de uma delas e derrube-a com um tiro. É correria e gritaria!

Logo no início, há uma ponte de madeira. Se você atirar nas cordas de sustentação, vai conseguir derrubar seus inimigos

Snake pode ficar escondido dentro de um tronco e usar um rifle com mira telescópica para matar todos sem ser notado. Os apelões vão adorar!

Além de ser uma armadilha mortal, a areia movediça suja a roupa e prejudica a camuflagem do herói

EATER

Não imagine, faça

Prepare-se para se surpreender com o nível de interação do herói com a floresta. Snake pode escalar árvores e ficar armado com um rifle de precisão sobre um galho à espera de uma vítima. É possível também se esconder dentro de troncos ocos ou deitar em uma mata rasteira para ficar quase invisível. Ao invés de apelar para o tiroteio, há modos alternativos de lidar com os inimigos, como derrubar uma colméia perto de um grupo de soldados ou acertar as cordas de sustentação de uma ponte para balançá-la e jogar as vítimas no precipício. As possibilidades de camuflagem e ataque são amplas e cabe a você dar asas à imaginação.

Bem-vindo à selva

Você nunca viu uma floresta como a de *MGS3*. Ao ativar a visão em primeira pessoa, tudo que você vê são árvores e muita vida selvagem. Há pássaros, cobras, sapos, borboletas, crocodilos, abelhas e outros animais que fazem muito mais do que enfeitar os cenários. Snake interage com todos eles. O herói pode perceber uma cobra só de olhar para a trilha que ela deixou no meio da mata. Os pássaros voam e balançam os galhos, fazendo folhas caírem. São detalhes pequenos que fazem toda a diferença no game.

Snake contra a macacada

Os macacos que se cuidem. No jogo completo haverá um minigame secreto no qual o espião terá que perseguir e capturar os macacos pirados da série *Ape Escape*, da Sony.

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO

PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy VII	Square
2	2	Final Fantasy VIII	Square
3	3	Final Fantasy IX	Square
4	4	Final Fantasy Tactics	Square
6	5	Chrono Cross	Square
5	6	Star Ocean: The 2nd Story	Square Enix
7	7	Legend of Dragoon, The	
*	8	Xenogears	Konami
*	9	Castlevania: SOTN	Konami
10	10	Silent Hill	Konami

PLAYSTATION 2

*	1	Mortal Kombat: Deception	Midway
*	2	Star Ocean	Square Enix
*	3	Tony Hawk's Underground 2	Activision
*	4	X-Men Legends	Activision
4	5	Final Fantasy X	Square
3	6	GTA: Vice City	Rockstar
*	7	Metal Gear Solid 3 Demo	Konami
*	8	NBA Live 2005	Electronic Arts
*	9	Shadow Hearts: Covenant	Square Enix
*	10	Final Fantasy X-2	Square Enix

↑ Posição Anterior — Fonte: GameFaqs.com

Julio Wecchi

NEWS STATION

NFSU2 ESTÁ CHEGANDO!

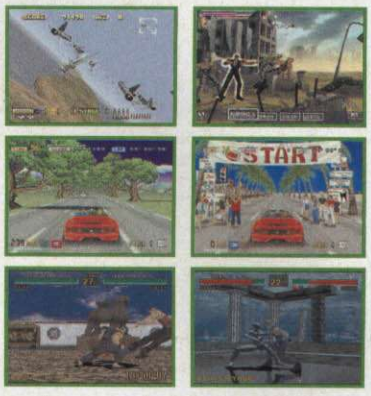
A seqüência do maior título tunado chega este mês para PS2 com muitas novidades que deixarão os fãs alucinados. Apesar de contar com somente 30 veículos de marcas famosas na tela de seleção, *Need for Speed Underground 2*, do PS2, terá centenas de peças e itens, como adesivos, sistemas de som, nitro e turbo. Tudo para personalizar a carroceria e envenenar o motor das máquinas.

E o melhor é que a Electronic Arts, a produtora do game, criou belas modelos virtuais para esquentar os "velozes e furiosos" rachas noturnos do jogo. Veja as fotos das gatinhas:

RANKING DA IDF²

Confira a lista dos 20 primeiros gamemaníacos no ranking da IDF2 (International Digital Football Federation). Para saber mais sobre essa federação que reúne os melhores do *Winning Eleven*, acesse o site: www.digitalstadium.com.br. Esse ranking foi feito com base na classificação do dia 14 de outubro.

Posição	Jogador	Pontos
1	Rodrigo Aguilar	4,05
2	Gustavo Gonçalves	3,18
3	Danilo Barros	3,00
4	Roberto De Lima Silva	3,00
5	Rafael T. S Barreiros	2,76
6	Crystian Cruz	2,75
7	Moises Michellini da Silva	2,67
8	Antonio Flavio	2,57
9	Bruno Caetano	2,56
10	Italo Hernandes	2,50
11	Willians Douglas Charles	2,50
12	Anderson Faustino	2,47
13	Lucas Teixeira Battisti	2,36
14	Augusto Santini	2,33
15	Rafael de Carvalho	2,32
16	Igor de Andrade	2,31
17	Ronaldo Villela	2,29
18	Michel Khoury	2,29
19	Karan Novas	2,27
20	Klaus Dufloth	2,27



Jogos Clássicos da Sega no PS2

Se você gostava dos antigos games que a Sega fabricava para os arcades e Mega Drive, prepare-se. A produtora vai lançar estes títulos para PS2 em uma série de jogos chamada Classics Collection. Vale lembrar que a saga já foi lançada no Japão com o nome de Sega Ages e só agora vai invadir os consoles ocidentais.

Os principais games serão *Alien Syndrome*, *Columns*, *Decathlete*, *Fantasy Zone*, *Golden Axe*, *Monaco GP*, *Outrun*, *Space Harrier*, *Tant-R* e *Virtua Racer*. Apesar de contar com melhorias no som e em outros quesitos, todos os jogos terão a mesma jogabilidade dos bons e velhos games das décadas de 80 e 90. Os títulos serão vendidos separadamente a partir de dezembro.

Príncipe raivoso

A redação da **Dicas & Truques** testou o demo do *Prince of Persia 2* para mostrar a você, prezado gamemaníaco, algumas pitadas das novidades que ele reserva. O visual está mais sombrio e com efeitos animais de iluminação. E as animações e os golpes dos personagens ficaram mais rápidos que os do título anterior.

Já a música traz arranjos pesados, com guitarras dando o tom da pancadaria (há muito mais ação e inimigos por fase). Vale ressaltar também as mudanças na fisionomia do herói, que agora apresenta um rosto amadurecido. O jogo sai em novembro.

TRILHA NA ÁREA

A Rockstar e a Universal Music vão lançar dois boxes especiais para os fãs do *GTA: San Andreas*, que saiu no mês passado para o PS2. A primeira caixa traz dois CDs recheados com hits da década de 90 como *Midlife Crisis* (Faith No More) e *Killing in the Name* (Rage Against the Machine). Há também um DVD com uma animação que conta os detalhes sobre o personagem CJ, o protagonista do jogo.

A segunda caixa é composta por oito CDs, contendo o áudio de todas as rádios presentes em San Andreas, o conjunto de três cidades do jogo. Os pacotes chegam às lojas no final de novembro.

SUPERJOGOS DO PSP

A Activision vai lançar dois jogos de peso na estréia da versão americana do PSP, o videogame portátil da Sony: *Spider-Man The Movie 2* e *Tony Hawk´s Underground 2*. Ambos foram lançados para o PS2 e serão adaptados para o PlayStation de bolso. O detalhe é que além desses títulos, o PSP contará também com gigantes de outras produtoras, como *Metal Gear Acid*, *NFS Underground* e *GT4*. Será o primeiro portátil a ter vários jogos famosos logo na estréia. O PSP sai em dezembro, no Japão, e no primeiro semestre de 2005 nos "States".

ENCONTRE O PS2 MAIS BARATO

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no dia 14 de outubro, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,90 (o console básico com um controle custa US$ 149 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, facilidades no pagamento ou brindes. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

Loja	Telefone	Preço (R$)
MPS Games	(0xx11) 3699-0190	750,00
Big Games	(0xx11) 3681-3807	760,00
Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	765,00
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	789,00
Porão Games:	(0xx15) 3285 1919	799,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	799,00
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	800,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	800,00
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	808,00
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	830,00*
Tec Games	(0xx11) 3362-0036	845,00*
Play House	(0xx11) 3337-1960	849,00*
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	850,00
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	850,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	860,00
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	879,00*
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	890,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	897,00
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	910,00
Premiere Vídeo:	(0xx11) 3721-8541	950,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	999,00*
World Games:	(0xx15) 3234-1584	899,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	930,00*
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	950,00
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	999,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.000,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.000,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6802	1.100,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	1.110,00*

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

ência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios

FONE: 6191.7205 / 6192.7761
contato@castorgames.com - www.castorgames.com

elhos - Jogos - Acessórios - Assistência Técnica - Aparelhos - Jogos - Acessórios - Assistência T

Nelson Alves Jr.

NEWS STATION

PLAYLINKS

Navegue na grande rede e descubra o que há de mais legal sobre seus jogos favoritos

FUTEBOL NA VEIA

Site: www.soccergaming.com
Idioma: inglês

Os caras desse site respiram futebol virtual. Aqui não se vê nada além de matérias sobre *Fifa* e *Pro Evolution Soccer*, das mais variadas versões. Há uma área para download de imagens, fórum para os fãs conversarem e links para outros sites. De quebra, a página dedica um espaço para games que simulam os técnicos e cartolas, como os da série *TC Manager*.

FÓRUM NO MÁXIMO

Site: www.gamikaze.org
Idioma: inglês

O visual não é dos melhores, mas o conteúdo do Gamekaze merece respeito. O site traz um apanhado de informações sobre consoles, arcades e computadores antigos. O ponto forte são os fóruns, onde a galera troca informações sobre as máquinas preferidas. Paralelamente aos assuntos mais sérios, o pessoal se diverte mandando links de sites toscos.

CLÁSSICOS E BIZARROS

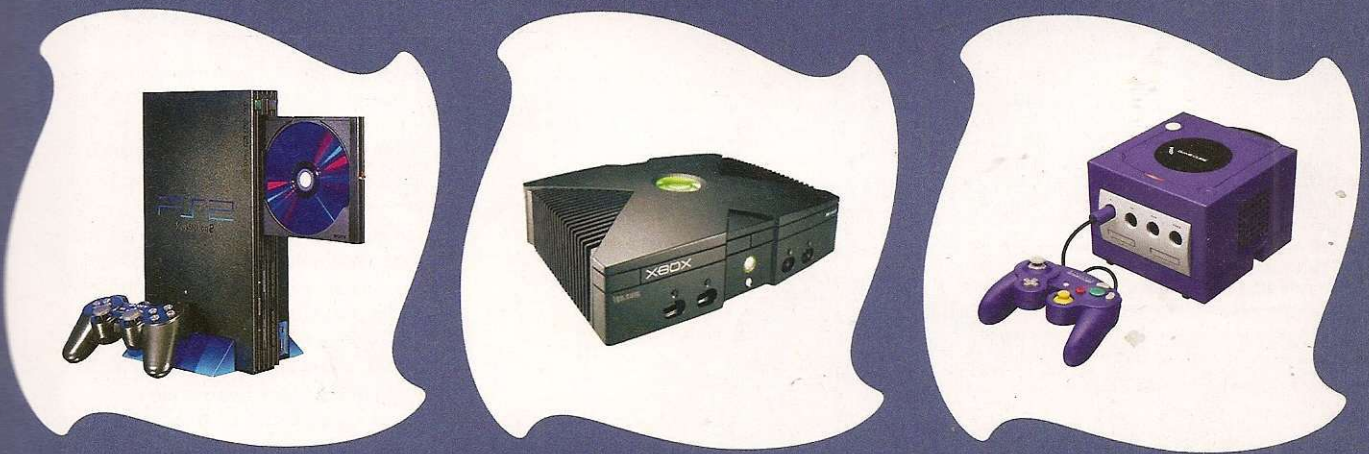
Site: www.classicgaming.com
Idioma: inglês

O Classic Gaming é um endereço eletrônico que reúne gamemaníacos nostálgicos. Traz textos detalhados sobre videogames, como os saudosos Atari e Odyssey, passando por esquisitices como o Vectrex e o VIC-20. E tem mais: na seção dedicada aos cartuchos, há fichas técnicas de centenas de clássicos, com direito a imagem da capa original e, em alguns casos, o jogo emulado para teste. É uma página bastante interessante.

Tilty's Games ®

12 anos de tradição em games

. Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;
. Acessórios em geral;
. Assistência técnica especializada em todos os consoles;
. Serviços executados com garantia;
. Enviamos SEDEX para todo o Brasil;



WWW.TILTYSGAMES.COM.BR

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

Por Humberto Martinez

Splinter Cell Chaos Theory

Sam Fisher, a eficiente e mortífera arma de espionagem, voltará em um game arrasador

A UbiSoft promete surpreender ainda mais os fãs de jogos de espionagem com *Chaos Theory*, a terceira missão do personagem Sam Fisher. *Splinter Cell 3* chegará em breve ao PS2 com uma série de novidades e com as características mais marcantes das versões anteriores melhoradas.

Os elementos gráficos ganharão mais detalhes e realismo em novos e amplos cenários. Há até promessas de que o sistema de iluminação e sombras do título do PS2 será melhorado, para não ficar tão inferior ao das versões para Xbox e PC, como acontecu nos games anteriores.

Outra boa notícia é o novo modo cooperativo. Você poderá passar horas e horas online ou offline com seus amigos em empolgantes missões. Serão partidas mais complexas, que exigirão o máximo de estratégia de espionagem e combate.

Sam Fisher poderá concluir as missões de várias formas, seja nas sombras ou na escuridão

Mais Habilidades

Diversas habilidades serão acrescentadas em SC3 para tornar Sam Fisher um espião mais versátil. O agente ganhará mais movimentos, inclusive novas técnicas de ataque. Ao se aproximar silenciosamente do oponente, por exemplo, o herói poderá escolher um entre vários ataques letais.
Será possível agarrar o inimigo para usar um ataque frontal com a faca ou pegá-lo pelas costas para imobilizá-lo.

Se o cenário não tiver bons esconderijos, o espião poderá também se pendurar nos telhados como um ninja e esperar a vítima para agarrá-la e neutralizá-la. São movimentos rápidos, precisos e, principalmente, silenciosos.

Outra nova habilidade nada sutil será o arrombamento das portas. Fisher as chutará para acertar alguns oponentes e surpreender outros com a arma que tiver nas mãos. Vale lembrar que no game anterior o protagonista não conseguia fazer isso. Sam Fisher apenas tentava burlar a tranca ou a fechadura da porta. Este método mais inteligente também estará presente nesta nova versão.

Salve o Mundo ...de Novo

A história da nova versão de *Splinter Cell* se passará em 2008, uma época em que o controle da informação é a chave para o poder. Sam Fisher, ainda o melhor espião do Third Echelon, terá que invadir a Coréia do Norte para investigar atividades terroristas de contrabando de informações altamente confidenciais e incursões ilegais no mundo digital que ameaçam colocar a estabilidade econômica mundial em risco. Como de costume, a aventura do espião não ficará restrita a um país. Ele terá que buscar pistas em diversos pontos do mundo.

A Coréia do Norte será um dos diversos cenários do terceiro Splinter Cell

Livre para Matar

O sistema de interação com os cenários e objetos contará com mais ações para que o herói cumpra as missões. Sam Fisher poderá empurrar inimigos de abismos, cortar tendas silencionamente para surpreender o oponente pelas costas e até andar pendurado em beirais para puxar os soldados distraídos.

O detalhe é que ele poderá agir sileciosamente e sem chamar a atenção dos inimigos, ou chegar atirando como um louco. Cada atitude levará a uma conseqüência.

Modo Multiplayer

O modo multiplayer da versão anterior, a *Pandora´s Tomorrow*, estará presente em *Chaos Theory* com diversas novidades extras. Desta vez, o foco serão os combates cooperativos que dividirão os jogadores em grupos de espiões e de agentes de combate.

Os espiões terão acesso a equipamentos e uso de habilidades, enquanto seus oponentes contarão com um grande arsenal. Isso obrigará os jogadores espiões a agirem em grupo, compartilhando informações por seus headsets, sempre escondidos na sombra. Além disso, os espiões jogarão com visão em terceira pessoa para interagir melhor com os cenários, enquanto os agentes jogarão em primeira. Por isso, estes últimos levarão, propositalmente, uma boa vantagem na hora de mirar e atacar.

O trabalho em grupo não será só uma vantagem a ser explorada, mas também uma obrigação em muitos casos. Haverá lugares altos que você só poderá alcançar com o apoio de um amigo e terminais que só serão acessados em grupo. O modo multiplayer cooperativo permitirá partidas online ou offline, com tela dividida. O jogo estréia no primeiro trimestre de 2005.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: UbiSoft Produtor: UbiSoft Na Internet: www.splintercell3.com
Tipo: Ação/Estratégia Jogadores: 1 a 8 (online) Lançamento: 1º trimestre de 2005

Compre 4 edições e ganhe o Almanaque "Só Porrada"

GRÁTIS

- Golpes e dicas testadas dos 38 melhores jogos de luta do PS1 e PS2

69

Edição 69 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Winning Eleven 8; Viewtful Joe; Van Helsing e Larry: Magna Cum Laude
- Novo Yu-Gi-Oh!: em primeira mão, todas as novidades da versão Capsule Monster Coliseum (PS2)
- Reviews PS2: Ghosthunter; Headhunter; Shellshock Nam´67; Astro Boy

68

Edição 68 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Street Fighter SFIII: 3rd Impact e Mulher-Gato
- Detonado PS1: Super SF2
- Segredos da Série Mega Man para PS1 e PS2
- GTA: San Andreas. Fique por dentro do game mais polêmico de todos os tempos. Você é livre para fazer o que der na telha em três grandes metrópoles

67

Edição 67 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Driver 3; Homem-Aranha 2 e Silent Hill 4
- Winning Eleven 8: a nova versão, mais realista. Times com escalações oficiais e muitas outras novidades
- Reviews: Mega Man Anniversary Collection; Psi-Ops; Front Mission 4; Batman: Rise of Sin Tzu; Way of the Samurai 2

66

Edição 66 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Harry Potter and The Prisioner of Azkaban e Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Mortal Kombat Especial Fatalities (PS1)
- As novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas do Need For Speed Underground2
- Reviews PS2: Hitman Contracts; Ultraman 3

65

Edição 65 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Syphon Filter: The Omega Strain e The King of Fighters 2002
- Detonados PS1: Silent Hill 1 e Tony Hawk´s Segredos
- Prince of Persia 2 e outras novidades da E3, a maior feira de games do mundo
- Conheça o PSP, o novo videogame portátil da Sony

64

Edição 64 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial PS1: Syphon Filter
- Reviews Animais PS2: Arquivo X; Gungrave OD

63

Edição 63 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark

62

Edição 62 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NigthMare

60

Edição 60 - R$ 5,90

- Detonados PS2: Prince of Persia: The Sands of Time; Need for Speed Underground e Dragon Ball Budokai 2
- GTA Especial: os truques mais procurados para todos os GTAs do PS1
- Reviews PS2: Soul Reaver Defiance; Beyond Good & Evil; Manhunt; Medal of Honor: Rising Sun; Final Fantasy X2

58

Edição 58 - R$ 5,90

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7

57

Edição 57 - R$ 5,90

- Dragon Ball Budokai 2: detalhe dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- Detonados: Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker

56

Edição 56 - R$ 5,90

- Winning Eleven 7: tradução dos principais menus, como dar chapéu no adversário, escalar as seleções brasileiras e muito mais.
- Detonados: Mega Man X7; Countdown Vampires
- Dicas PS1: The Lost Vikings; Adventures of Lomax
- Dicas PS2: Beach Volleyball

Compre pelos telefones (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67

Edições Especiais

Só Detonados
R$ 11,90

- Almanaque só com os melhores detonados recomendados pelo Makotron

Game Vídeo
R$ 19,90

- Assista a 2 jogos sendo detonados em vídeo. Você pode ver no PS2, XBOX, PC ou DVD

Almanacão 6
R$ 14,90

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2

Almanacão 4
R$ 8,90

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

Quer ganhar 2 edições da Dicas e Truques para PlayStation? Ligue agora e saiba como!

Detonados da Revista PlayStation

Jogos do PS1	Edição
007 Tomorrow Never Die	23
Ace Combat 3* (esgotado)	26
Alone in the Dark: The New Nighmare* (esgotado)	30
Army Men: Air Attack 2 * (esgotado)	28
Army Men: World War Final Front* (esgotado)	28
Army Men: World War	18
Atlantis: The Lost Empire	31
Battle Arena Toshinden 4	23
Bayblade* (esgotado)	61
C-12: Final Resistance	46
Capcom Vs. SNK: Millenium Fight 2000 Pro	42
Castlevania Chronicle* (esgotado)	38
Countdown Vampires	56
Darkstalkers* (esgotado)	36
Devil May Cry 2* (esgotado)	51
Digimon World 3	44
Dino Crisis 2.* (esgotado)	28
Dracula: The Resurrection.* (esgotado)	38
Dragon Ball GT: Final Bout	17
Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22* (esgotado)	39
Driver 2: The Wheelman is Back	45
Evil Dead: Hail To The King	27
Fatal Fury: Wild Ambition* (esgotado)	29
Fear Effect 2: Retro Helix* (esgotado)	42
Final Fantasy 1* (esgotado)	53
Final Fantasy 2.* (esgotado)	54
Grand Prix Monaco* (esgotado)	25
Guilty Gear	19
Gundam Battle Assault	46
Gundam Battle Assult 2.* (esgotado)	45
Inuyasha	57
Italian Job	42
Kensei* (esgotado)	24
King Of Fighters 99* (esgotado)	16
Kouldelka	43
Largo Winch	50
Medal Of Honor Underground	23
Mega Man X5* (esgotado)	25
Mega Men X	68
Metal Gear Solid* (esgotado)	38
Metal Slug X* (esgotado)	26
Monsters Inc	40
Mortal Kombat 4	45
Mortal Kombat Fatalities	66
Nightmare Creatures 2	18
Planet Of The Apes, The	47
Resident Evil 3: Nemesis* (esgotado)	10
Resident Evil* (esgotado)	52
Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends	42
Silent Bomber* (esgotado)	18
Silent Hill 1	65
Soul Of The Samurai	27
Spider-man* (esgotado)	28
Spyro 2: Ripto's Rage!	14
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles	17
Star Wars Episode 1: The Phantom Menace	29
Street Fighter EX 2 Plus	14
Super Street Figther 2	68
Syphon Filter 2* (esgotado)	25
Tomb Raider 3	55
Tomb Raider 5: Chronicles* (esgotado)	24
Toy Story 2* (esgotado)	13
Treasure Planet	49
Winning Eleven 3: Final Version* (esgotado)	26
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories* (esgotado)	51

Jogos do PS2	Edição
007 Agent Under Fire* (esgotado)	41
Bloody Roar 4* (esgotado)	61
Buffy: The Vampire Slayer	57
Castlevania: Lament of the Innocence* (esgotado)	59
Catwoman (Mulher Gato)	68
Devil May Cry	44
Dragon Ball Z: Budokai	50
Driv3er	67
Enter The Matrix	53
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	61
Fatal Frame	40
Final Fantasy 10 (1ª parte)* (esgotado)	38
Final Fantasy 10 (2ª parte)* (esgotado)	39
Fordidden Siren	64
Getaway, The	50
Grand Theft Auto: Vice City	47
Guilty Gear X2: The Midnight Carnival	53
Harry Potter and the Prisioner of Azkaban	66
King of Fighters 2000, The	50
King of Fighters 2001* (esgotado)	59
Larry: Magna Cum Laude	69
Marvel vs Capcom 2* (esgotado)	51
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	62
Maximo: Ghosts To Glory	40
Medal Of Honor Frontline	43
Mega Man X7*	56
Mega Men X	68
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty* (esgotado)	36
Metal Gear Solid 2: Substance* (esgotado)	52
Mortal Kombat 5: Deadly Alliance	49
Need For Speed Underground	60
Onimusha* (esgotado)	45
Onimusha 2* (esgotado)	45
Onimusha 3	63
Prince of Persia: The Sands of Time	60
Resident Evil: Code Veronica X* (esgotado)	34
Resident Evil: Outbreak* (esgotado)	61
Silent Hill 2* (esgotado)	37
Silent Hill 3	54
Silent Hill 4: The Room	67
Simpsons: Hit & Run, The	58
SOCOM 2* (esgotado)	59
SOCOM: U.S. Navy Seals	46
Spider-Man 2: The Movie	67
Spider-Man: The Movie* (esgotado)	41
Splinter Cell 3: Pandora Tomorrow	66
Splinter Cell, Tom Clancy's* (esgotado)	52
State Of Emergency* (esgotado)	39
Stuntman	44
Super Street Fighter III: 3rd Strike	68
Syphon Filter: The Omega Strain	65
Tekken 4* (esgotado)	41
The King of Fighters 2002	65
Tomb Raider: The Angel of Darkness	55
Tony Hawk's Underground* (esgotado)	59
True Crime	62
Van Helsing	69
Viewtiful Joe	69
Virtua Fighter 4	43
Virtua Fighter 4: Evolution	57
Winning Eleven 6: Final Evolution	49
Winning Eleven 7	56
Winning Eleven 7: International	63
Winning Eleven 8	69
X-Men Next Dimension	47

* Edição esgotada. Detonado disponível apenas na Web, em arquivo PDF.

Para comprar, ligue ou envie este cupom à Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 - 05510-900 - São Paulo - SP - Fax (11) 3097-8583

Revista	Nº	Qtde.	Preço	Frete*	Total

Escolha sua forma de pagamento:

☐ **Cartão de Crédito:** ☐*à vista* ☐*3X sem juros*

Autorizo o débito de R$_____ no meu cartão:

( )Amex ( )Credicard ( )Diners ( )Visa ( )Mastercard

Nº: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ Validade: ☐☐/☐☐
(número completo, como no verso do cartão) mês ano

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** ☐*à vista* ☐*3X sem juros* **Oferta 125**

Envie pelo correio o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário:** ☐*somente pagamento à vista*

Faça um depósito no Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome:_____

Endereço:_____ Nº_____

Compl.:_____ Bairro:_____ Cidade:_____ Estado:____

CEP:_____ Tel.:(___)_____ Celular:_____

E-mail:_____ CPF:_____

Ou compre pela Internet: www.europanet.com.br **Oferta 125**

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • **Frete 2 exemplares:** R$ 2,00 • **Frete 3 ou mais exemplares:** SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00
Preços válidos de 01/11/2004 a 30/11/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Consulte nosso estoque antes de efetuar a compra.

PREVIEW

O título é inspirado no clássico Star Craft, um dos melhores jogos de estratégia em tempo real para PC

STAR CRAFT GHOST

Sucesso no PC, o game ganha versão exclusiva nos consoles, com nova história e ambientação 3D

Apesar do nome, há pouca semelhança entre o *Star Craft* visto no PC há anos e esta versão em desenvolvimento para os consoles. Enquanto nos computadores o gênero era estratégia em tempo real, *Star Craft Ghost*, do PS2, é um título de ação com visão em terceira pessoa.

O tema futurista foi mantido, assim como as três raças: zergs, protoss e humanos – estes últimos representados pela protagonista Nova. A garota faz parte de uma unidade especial chamada Ghost, que nomeia o game.

A ação ininterrupta é mesclada com momentos de furtividade. Dotado de um sistema inteligente de comandos, o jogo "adivinha" o que o jogador pretende fazer. Por exemplo: se precisar escalar uma parede, basta saltar em direção a ela para que a personagem se pendure, ou ainda andar em direção a um poste para que ela o escale. Tudo automaticamente, sem qualquer complicação.

Além de contar com um vasto arsenal, a garota tem poderes e habilidades que garantem amplas opções no confronto contra inimigos. Começando pela roupa, uma engenhoca supermoderna que permite que ela fique invisível temporariamente. Nova possui ainda inúmeros poderes psíquicos. Com uns, ela pode enxergar ondas de calor através de paredes, pontos vulneráveis nas armaduras adversárias e pegadas. Com outros, ela se movimenta rapidamente sem ser notada. A produtora garante que o título, que será lançado em 2005, terá cerca de 30 missões.

▲ *No controle de uma humana, você terá que enfrentar muitos monstros*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Blizzard **Produtor**: Swingin Ape Studios e Nihilist **Na Internet**: www.blizzard.com/ghost **Tipo**: Ação **Jogador**: 1 **Lançamento**: Junho de 2005 PS2

CHAMPIONS
RETURN TO ARMS

Se você curtiu o primeiro jogo, vai delirar com as novidades desta seqüência

Um dos atrativos do segundo *Champions*, do PS2, são duas raças inéditas (os Kerran Berserker, felinos que podem ser criados com as mais diversas peles, e os Iksar Shaman, répteis que, entre outras características físicas, se destacam pelos protuberantes chifres). Somadas às raças existentes na versão anterior, elas totalizam sete opções à disposição do usuário, que ainda pode importar o herói do primeiro jogo.

A grande inovação do game é a possibilidade de seguir o caminho do bem ou do mal, cada um com sua própria história e missões específicas, em um total de 30 fases. Além disso, o desempenho do jogador nas partidas garante medalhas que podem ser usadas no destravamento de segredos.

A produtora já garantiu que o título terá um modo multiplayer. A estréia está marcada para fevereiro de 2005.

▲ *Você escolherá uma das sete raças e dois destinos, um do bem ou do mal*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Online Entertainment **Produtor**: Snowblind Studios **Internet**: returntoarms.station.sony.com/ **Tipo**: Ação/RPG **Jogadores**: 1 a 4 **Lançamento**: Fevereiro de 2005 PS2

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia. Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO, DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum, suporte on-line e a maior variedade de produtos para PlayStation.

PlayStation2

Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433

(19) 3236-6059

HAUNTING GROUND

A história de horror inova ao colocar elementos sensoriais na partida

Sentir medo ganha um novo significado em *Hauting Ground*, do PS2, o próximo jogo de terror da Capcom. A experiência extrapola os elementos visuais ao colocar nas mãos do jogador o que a protagonista Fiona Belli está sentindo.

A mecânica é simples: quando ela se aproxima de um inimigo e começa a se apavorar, fica mais difícil controlá-la. Além disso, os batimentos cardíacos do personagem são transformados em solavancos do Dual Shock, um poderoso recurso para assustar o gamemaníaco.

A história começa com um acidente de carro em que os pais da garota de 18 anos morrem. Única sobrevivente, ela volta à consciência dentro de um estranho castelo abandonado, onde deve achar a saída. Para isso, ela conta com a companhia de um segundo personagem controlável, um cachorro chamado Hewie.

Ambos são essenciais na solução de vários enigmas do game. O interessante é que quanto maior o afeto criado entre os dois, mais fácil fica comandá-los. *HG* será lançado no primeiro semestre do ano que vem na Terra do Sol Nascente.

▲ *Você vai controlar a bela Fiona e seu cachorro para resolver quebra-cabeças*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Capcom **Produtor**: Capcom **Na Internet**: www.capcom.com **Tipo**: Terror **Jogadores**: 1 **Lançamento**: 1º semestre de 2005 PS2

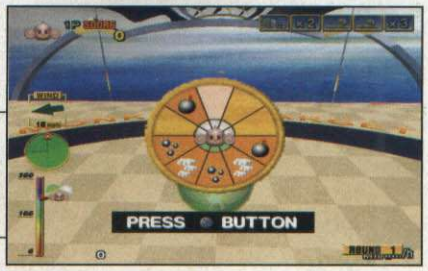
SUPER MONKEY BALL DELUXE

Esquisitice à parte, controlar macacos promete garantir boas horas de diversão

Para quem não conhece, *Super Monkey Ball*, do PS2, é um game que, antes de tudo, exige muita coordenação motora. Como o título já sugere, você controla um macaco preso dentro de uma bola. O objetivo é avançar de um determinado ponto a outro em pistas acidentadas. O problema é que o jogador controla a inclinação da tela para movimentar a bola, o que torna a tarefa bastante desafiante.

O título é, na verdade, a junção de dois games previamente lançados para o GameCube, só que com melhorias. Além dos 114 estágios do primeiro jogo e os 140 do segundo, estão prometidas 46 telas exclusivas. Ou seja, mais de 300 fases só para o modo principal de partida. Há outras inovações, como desafios para o Challenge Mode e fases adicionais no Story Mode. O jogo tem lançamento previsto para dezembro deste ano.

▲ *Dentro de uma bola, o macaco terá que se locomover de um lugar a outro*



FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Sega **Produtor**: Sega **Na Internet**: www.sega.com **Tipo**: Puzzle **Jogadores**: 1 a 4 **Lançamento**: Dezembro PS2

COMMANDOS STRIKE FORCE

O novo Commandos será em primeira pessoa e contará com belos gráficos em 3D

Missões espalhadas pela Europa durante a Segunda Guerra Mundial voltam nesta surpreendente versão de *Commandos*, do PS2. Totalmente em 3D, o novo episódio da série conta com visão em primeira pessoa e coloca o jogador na pele de três combatentes, cada um com especialidades próprias: um soldado, para o fogo-cruzado, um atirador de elite, para derrubar inimigos à distância, e um espião, a ferramenta essencial para invadir bases aliadas, reconhecer territórios ou roubar documentos confidenciais.

Cabe ao jogador dosar o uso dessas habilidades, criando estratégias para surpreender em combate. França, Rússia e Noruega são alguns dos cenários dos objetivos que envolvem afundar navios nazistas, emboscar tropas adversárias, resgatar prisioneiros aliados e até seqüestrar oficiais inimigos.

▲ *São três heróis selecionáveis: um soldado, um atirador e um espião*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Eidos **Produtor**: Pyro Studios **Na Internet**: www.commandosstrikeforce.com **Tipo**: Tiro **Jogadores**: 1 a 8 (online) **Lançamento**: 1º semestre de 2005

PS2

PlayStation

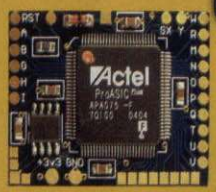
Play House

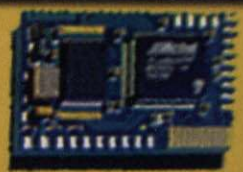
XBOX

Assistência Técnica Especializada
Consertos e Destravamento
PlayStation 1, PlayStation 2 & Xbox

Destravamento na Hora!

Autorizado: PS2 ModChip, Infinity Brasil





SEDEX para todo Brasil

Rua Sta. Ifigênia - 64 - Lj A3 - SP. Tel/Fax: (11) 222-3608
Rua Vitória - 247 - Lj 15 - SP. Tel/Fax: (11) 3337-1960

E TAMBÉM VEM POR AÍ...

Confira as telinhas dos jogos do PS2 que chegarão nos próximos meses à terra do Tio Sam

Battlefield: Modern Combat
Tiro, Electronic Arts – 2º semestre de 2005

Lord of the Rings: Battle for Middle-Earth
RPG, Electronic Arts – Novembro

Ruff Trigger: The Vanocore Conspiracy
Aventura, Playstos Entertainment – 1º semestre de 2005

Ys: The Ark of Napishtim
Aventura, Konami – 1º semestre de 2005

GoldenEye: Rogue Agent
Tiro, Electronic Arts – Novembro

Midnight Club 3: DUB Edition
Corrida, Rockstar Games – Janeiro de 2005

Wanda and the Colossus (Ico 2)
Ação, Sony – 1º semestre de 2005

Jak 3: Outcast
Plataforma, Sony – Novembro

The Urbz: Sims in the City
Simulador, Electronic Arts – Novembro

Call of Duty: Finest Hour
Tiro, Activision – Novembro

Roll Call
Tiro, SCi Entertainment – 1º semestre de 2005

Darkwatch
Tiro, Sammy Studios – Março de 2005

Constantine
Ação, SCi Entertainment – Fevereiro de 2005

The Geatway 2: Black Monday
Ação, Sony – Janeiro de 2005

Battlestations: Midway
Ação, SCi Entertainment – 1º semestre de 2005

CB GAMES Importação e Exportação

www.cbgames.com.br

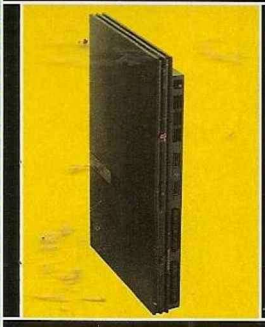
Venus	US$ 13	Bios PS1	US$ 10
Matrix	US$ 40	Capacitor 100X200V	US$ 1
Ótica PS1	US$ 28	Fonte GAME CUBE	US$ 75
Ótica PS2 400B - CR HD7	US$ 76	Controle MEGADRIVE	US$ 2
Ótica Dreamcast jap	US$ 28	Controle PS2orig	US$ 23
Flat Alongadora	US$ 2	Controle SEGASATURN	US$ 2
Flat PS1 Laranja	US$ 4	Controle X-BOX VR5	US$ 17
Laser PS1	US$ 4	Modem PS2	US$ 20
Laser PS2	US$ 25	Memory Card PS2	US$ 20
Suspensão c/ lente PS1	US$ 5	Lente p/ PS1	US$ 3
Suspensão c/ lente PS2 400-C	US$ 13	Motor CD p/ PS1	US$ 4
Suspensão 400-R	US$ 27	Motor CD p/ DREAMCAST	US$ 4
LA 6508 orig.	US$ 33	Polia CD PS1	US$ 2
BA 5986	US$ 6	CDX 8606	US$ 10
BA 5810	US$ 6	Kit Engrenage PS1	US$ 3
BA 5815	US$ 6	Modulador RF 2CAN	US$ 2
BA 5954	US$ 6		
BA 5977	US$ 6		
BA 6392	US$ 6		
BA 6398	US$ 6		
BA 6664	US$ 6		
BD 6667 p/ X-BOX	US$ 6		

ATACADO PARA TODO BRASIL

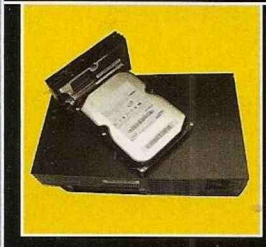
Preço de tabela da
www.raiolasergames.com.br
+ 10% + SEDEX

Console PS2
US$ 245
50001

Console PS2 Slim
US$ 205



Kit HD 120GB
Modem + Memory Card c/ 30 jogos
US$ 215



Informática

Monitor LCD Sansung 17"	US$ 516
Câmera fotográfica digital Sony DSC - F828	US$ 990
Câmera fotográfica digital Sony DSC - P150 Silver	US$ 528
Gravador DVD LG 40x24x40/16x 4160B Preto	US$ 102
HD IDE 160 GB Sansung 7200	US$ 110
HD IDE 80 GB Sansung 7700	US$ 75
Memória 128 333 PC 2700 Kingston	US$ 36
Memória 256 333 PC 2700 Kingston	US$ 53
Memória 512 333 PC 2700 Kingston	US$ 100
Notebook Sony Vaio K23 P42.8/512/60/DVD	US$ 1650
Notebook Toshiba A65-S1062 CLE2.7/256/40/DVD	US$ 1100
Pendrive Memory Kingston 128 MB USB 2.0	US$ 35

Assistência Técnica para todo o Brasil

PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

ESPECIAL

DIVX NO PS2

Aprenda a criar um superdisco para carregar vídeos DivX no seu PS2 e ampliar os recursos do console

Por Julio Wecchi

Chegou a hora de expandir as funções do seu PS2. Existe um jeito bastante simples – e barato – de transformar o console em um autêntico player de DivX (vídeos compactados muito comuns na Internet). Basta carregar o PS2 com um disco especial e rodar os vídeos normalmente. Para se ter uma idéia da inovação que isto representa, apenas os DVD players mais modernos são capazes de rodar discos deste tipo.

Para dar este upgrade no console, você vai precisar de um PS2 destravado com um dos mod-chips mais modernos e do programa PS2Reality. Esse software não é licenciado pela Sony e não funciona em todo PS2 destravado, principalmente nos com chips antigos.

Além de vídeos, o programa permite tocar músicas em MP3 e exibe imagens JPEG como a maioria dos DVDs players do mercado (o PS2 não roda nenhum desses arquivos sem a ajuda desse programa).

Confira abaixo os principais passos para criar esse CD-ROM em sua casa. Separamos somente as dicas mais importantes, para quem já tem noções básicas de informática.

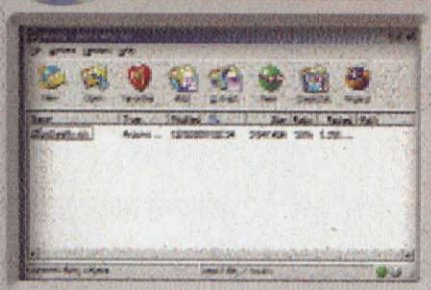
O QUE É DIVX ?

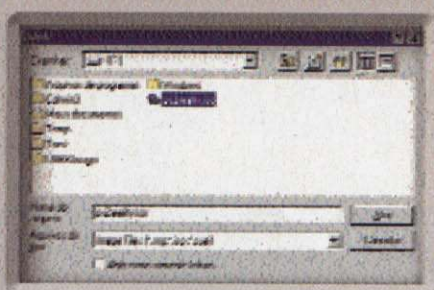
Também chamados de MPEG4 (Moving Picture Experts Group 4), os DivX são arquivos de vídeo compactados que geralmente ocupam cerca de dez vezes menos espaço em disco que outros vídeos. E se a compressão usada no arquivo for maior que a da média, o espaço ocupado é ainda menor.

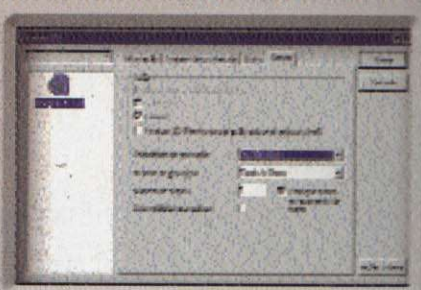
Por apresentarem excelente qualidade de áudio e imagem e serem bem mais rápidos de baixar para o PC, os vídeos nesse formato dominaram a grande rede mundial.

É muito importante lembrar que rodar filmes protegidos por copyright e transformados em DivX é ilegal. Por isso, carregue somente vídeos legalizados (filmagens caseiras ou filmes liberados pelos detentores dos direitos autorais).

GRAVE O DISCO NO PC





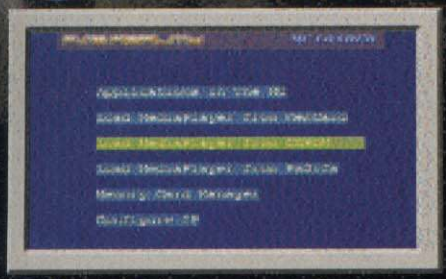


1 Depois que você baixar o arquivo (veja o quadro *Onde Baixar?*), descompacte-o para o disco rígido usando o WinZip, o WinRar ou outro programa do gênero. Estes softwares podem ser baixados no site **superdownloads.ubbi.com.br**.

2 Feito isso, o próximo passo é gravar a imagem baixada em um disco. Você pode usar qualquer programa de gravação (neste passo-a-passo foi usado o Nero Burning Rom). Clique na opção *Gravar imagem* e abra o arquivo.

3 Na próxima tela, altere a velocidade de gravação para 8X ou menos, pois o PS2 não é 100% compatível com CDs gravados em alta velocidade. Se o seu drive suportar, grave em 2X. Depois disso, basta clicar em *Gravar* e esperar o processo de gravação.

CARREGUE O VIDEO



1 Rode o disco como se ele fosse um jogo. Aguarde até surgir a tela *PS2 Reality MC Loader*. Selecione *Load MediaPlayer From CD-ROM* e aperte ✖.

2 Feito isso, pressione ✖ para pular a apresentação e selecione *Português* na tela de idiomas. Surgirá a tela principal do PS2Reality, com uma música de fundo.

3 Chegou a hora de rodar o seu vídeo. Primeiro, troque o CD que você criou por um que contenha um vídeo no formato DivX (o software ficará carregado na memória do console enquanto o PS2 estiver ligado).

4 Primeiro você precisa carregar a legenda do filme (se o vídeo não tiver legenda, vá para o passo 5). Entre na opção *Explorador* e aperte ■ para definir o tipo de arquivo a ser carregado (até a opção .STR .SUB surgir no rodapé da tela). Em seguida, selecione o arquivo de legenda e aperte ✖.

5 Ainda na opção *Explorador*, aperte ■ mais uma vez até surgir a opção .DIVX .AVI. Selecione o arquivo de vídeo e pressione ✖. Pronto, o vídeo é carregado automaticamente. Agora confira ao lado os controles do player.

VEJA OS COMANDOS DO PS2

✖	Pausar
■	Formato de tela
●	Parar
▲	Informações do vídeo
←, →	Volume
↑, ↓	Brilho
R2 (segure)	Avançar
L2 (segure)	Voltar
Analógico direito	Zoom
Analógico esquerdo	Posição do zoom

REQUISITOS MÍNIMOS

Veja quais são as ferramentas necessárias para criar e carregar o disco com o PS2Reality:

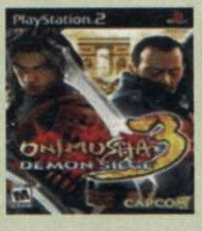
- PS2 destravado com um Mod-chip recente
- Acesso à Internet e gravador de CD
- CD-R virgem
- Programa para gravar CD
- Vídeo DivX em CD (dependendo da compressão o arquivo não rodará)

ONDE BAIXAR?

Acesse um dos sites abaixo e faça o download do arquivo de imagem (PS2Reality.iso ou PS2Reality.cue) para criar o disco. O arquivo tem cerca de 3 MB. Dê preferência para a versão 1.5.

PS2 Reality (página oficial):
www.ps2reality.net
PS2Reality Media Player:
ps2r.dg2.org/150/downloads.html
Programas para PS2:
www.arquivosps2.cjb.net

AlphaGames
Alpha Games



Assistência Técnica Especializada

Destrava de Ps2 na hora

Matrix Thunder DMS 3

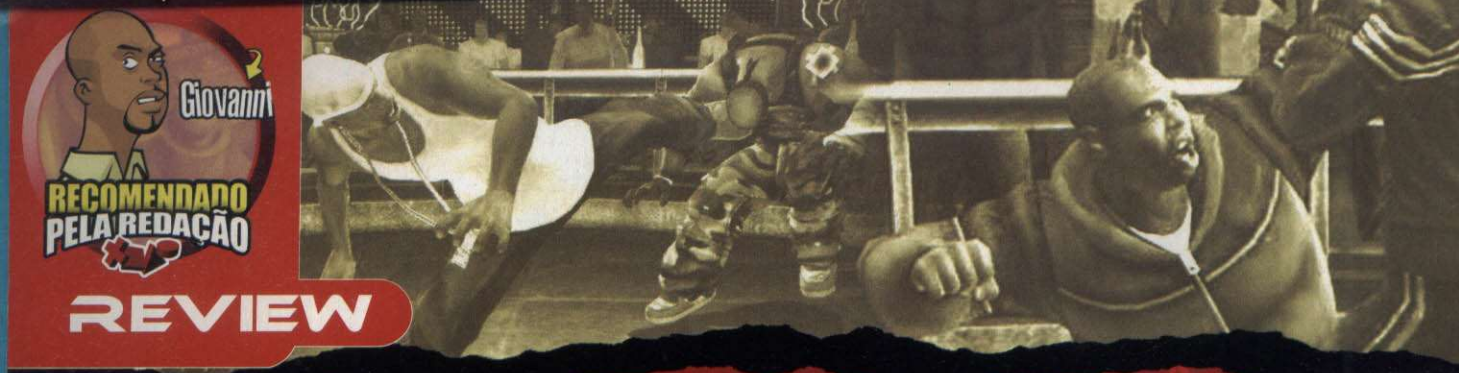
Sedex para todo Brasil

Pagto Facilitado até em 6 x
Somente Belo Horizonte

VISA MasterCard VISA Electron

0**31 3274 2988

Av Amazonas 885 loja 236
Belo Horizonte -Minas Gerais

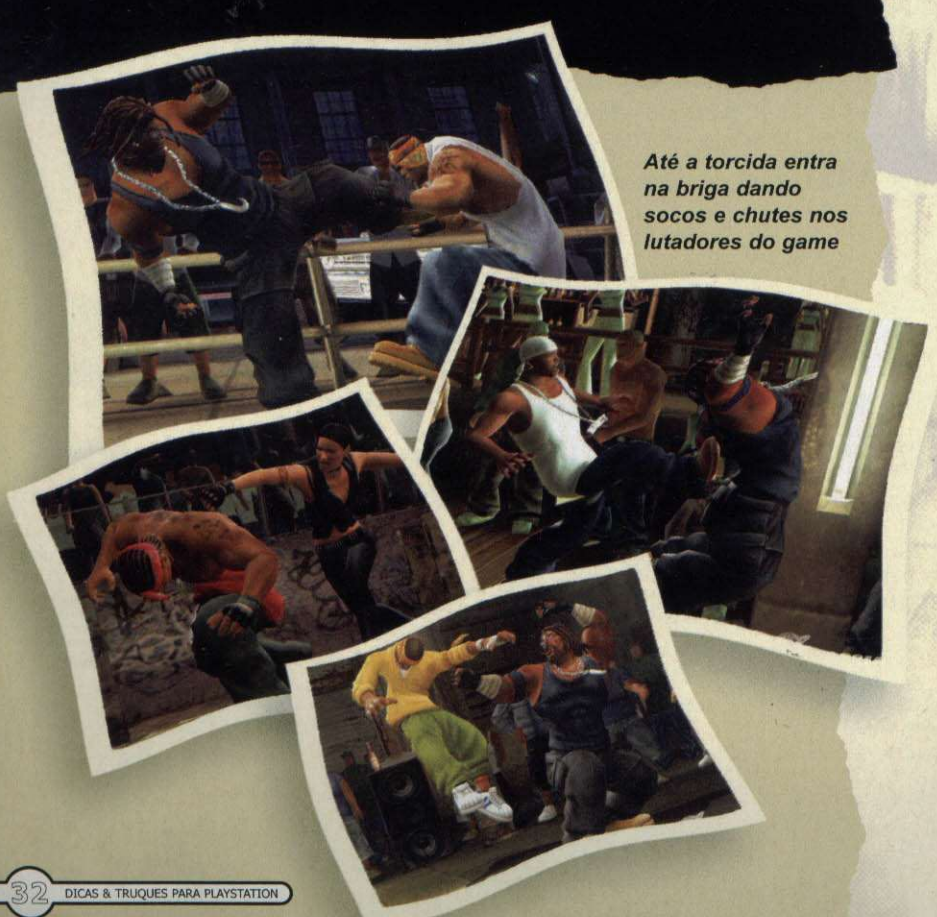


REVIEW

DEF JAM

Mais de 70 lutadores, 30 músicas licenciadas, 20 arenas e 10 modos de jogo fazem deste um título imperdível

Pense em um jogo de porrada que satisfaça tanto jogadores experientes quanto novatos. Um game que impressione pela variedade de golpes e que permita a aplicação de todos eles de maneira rápida e eficiente, sem a necessidade de memorizar uma extensa lista de comandos. *Def Jam Fight For NY*, do PS2, conta com tudo isso e mais um pouco. O título chegou com um visual arrebatador, movimentação realista, trilha sonora de primeira e história envolvente, um quesito que dificilmente se destaca nos games de luta. É disparado a melhor pancadaria do ano!



Até a torcida entra na briga dando socos e chutes nos lutadores do game

Modo carreira arrebenta tudo!

Você não verá tão cedo um modo história tão caprichado em um game de luta quanto o deste jogo. A seqüência de abertura mostra D-Mob, o líder de uma

CONTROLES

■ . . . . . .Chute
▲ . . . . . .Soco
✕ . . . . . .Agarrar
● . . . . . .Correr
L1 . . . .Soco e agarrão mais fortes
R1 . . . . .Bloqueio e contra-ataque
R2 e L2 . . . . . .Trocar adversário que está atacando (só funciona no modo Free For All)
Analógico direito . . . . . .Ativa e e executa o Blazin' Move
Analógico esquerdo . . .Movimenta o lutador

DICAS

Para usar os códigos, acesse Extras e depois Cheats.

500 pontos na faixa (só pode ser usado uma vez)

NEWJACK .....100 pontos
THESOURCE .....100 pontos
CROOKLYN .....100 pontos
DUCKETS .....100 pontos
GETSTUFF .....100 pontos

FIGHT FOR NY

Músicas Secretas

Use os Passwords abaixo para liberar as canções extras do game:

Código	Nome da música e artista
LOYALTY	Afterhours (Nyne)
MILITAIN	Anything Goes (CNN)
BIGBOI	Bust (Outkast)
CHOPPER	Chopshop (Baxter)
CHOCOCITY	Comp (Comp)
AKIRA	Dragon House (Chiang)
PLATINUMB	Get it Now (Bless)
GHOSTSHELL	Koto (Chiang)
GONBETRUBL	Lil' Bro (Ricbyobyche)
KIRKJONES	Man Up (Sticky Fingaz)
RESPECT	Move (Public Enemy)
POWER	Original Gangster (Ice T)
ULTRAMAG	Poppa Large (Ultramagnetic MCs)
SIEZE	Sieze the day (Bless)
CARTAGENA	Take a look at my life (Fat Joe)
PUMP	Walk with Me (Joe Budden)

gangue que vive brigando nas ruas de Nova York, dentro de uma viatura de polícia, indo em direção à delegacia. No minuto seguinte, uma cacetada dada por outro carro resulta no resgate do grandalhão e, pronto, você está dentro do jogo, lado a lado com a maior escória da grande metrópole.

A partir desse ponto, você cria seu personagem, podendo escolher características físicas, como peso e a cor dos olhos. E no decorrer do game, poderá incrementar o visual do sujeito com uma infinidade de cacarecos, como brincos, colares, anéis, relógios, roupas, bonés, camisetas e tênis de grifes licenciadas. Enfim, o lutador fica exatamente como você quiser e pode ser alterado a qualquer momento.

Daí em diante você presencia um roteiro digno de Hollywood. Duas gangues brigam pela supremacia de Nova York, tudo se resolvendo, claro, no braço. Espere por reviravoltas, traições e tudo que uma boa história exige.

Mas, afinal, e as tretas?

Obviamente que tanta firula não serviria de nada se, na hora da luta, a jogabilidade fracassasse. Pois fique tranqüilo que as brigas são sensacionais. São cinco os estilos de luta disponíveis: kickboxing, martial arts, wrestling, submissions e streetfighting. Todos eles podem ser combinados para gerar outras artes, como a Technical Freak. Fora isso, há exatos 82 especiais, chamados Blazin' Moves, para detonar os adversários com estilo. E o melhor de tudo é a facilidade para fazer os movimentos.

Primeiro você define os especiais no analógico direito, um golpe em cada direção. Durante as lutas, quando a barra do especial enche, basta agarrar o adversário e dar um toque no analógico.

Cenários Extras

Vença as partidas abaixo no modo história e confira novas arenas para o quebra-quebra:

Cenário	Partida
125th Street Station	vença Trejo
7th Heaven	vença Bonecrusher
7th Heaven: Club DTP	vença Ludacris
Club 357	vença Ice T
Club 357: High Stakes	vença Redman
Club Murder	vença Crack
Crow's Office	vença Crow
Gun Hill Garage	vença Magic
Hunt's Point Scrapyard	vença Teck
Hunt's Point Scrapyard: After Hours	vença o time de Magic e Crack
Red Hook Tire Co	vença Sticky Fingaz
The Babylon Club	vença Sean Paul
The Chopshop	vença o torneio de equipes Chopshop
The Dragon House	vença Chiang, Masa e Santos
The Gauntlet	vença Lil Flip
The Heights	vença N.O.R.E.
The Red Room	vença WC

Combinações Especiais

Conheça os estilos combinados de luta:

Combinações	Estilos de luta
Cruiserweight Style	Submission + Kickboxing + Wrestling
Drunken Kung Fu 1	Martial Arts + Wrestling + Streetfighting
Jeet Kune Do 1	Martial Arts + Wrestling + Submission
Kung Fu 1	Martial Arts + Submission + Kickboxing
Street Brawl 1	Martial Arts + Kickboxing + Wrestling
Street Brawl 2	Martial Arts + Streetfighting + Kickboxing
Street Brawl 3	Martial Arts + Wrestling + Kickboxing
Street Brawl 4	Martial Arts + Streetfighting
Street Brawl 5	Martial Arts + Kickboxing
Technical Freak	Martial Arts + Submission
Tiger Claw 1	Martial Arts + Streetfighting + Submission

Os golpes especiais são fáceis de fazer. Basta dar um toque no botão analógico

Dependendo da direção, um especial é carregado. Esses golpes são tão bacanas que divertem até quem assiste.

Outro aspecto que chama a atenção é o uso de 40 artistas reais, entre os quais cantores de hip-hop e modelos, como os famosos Carmen Electra e Elephant Man.

Quer mais?

Como se não bastasse o modo carreira destruidor, o jogo tem um multiplayer para até quatro jogadores na mesma tela que é show de bola. É diversão garantida, mesmo para quem não curte o estilo.

Outro ponto positivo são os cenários. Eles não são apenas limitações visuais, mas armas. Paredes, alambrados, carros e metrô podem ser usados nas brigas. E ainda tem a torcida, que, além de oferecer armas, detona os lutadores.

Vale ressaltar que todos os elementos são interativos. Se você agarrar um adversário e jogá-lo aos torcedores, verá um tipo de movimento. Já se o arremessar em direção à parede, outro golpe será executado. Tudo é intuitivo e você vai se impressionar com a quantidade de combos que o jogo permite, além da jogabilidade fácil.

O que faltou

Nem tudo são flores. Apesar de oferecer muita diversão, o jogo peca em alguns aspectos. A velocidade cai em alguns momentos, o que, apesar de não tirar o brilho da produção, faz com que ela deixe a desejar.

A história, mesmo brilhante, poderia oferecer alguns caminhos alternativos para alterar o final. De novo, não é crucial, mas que isso seria bom, certamente seria. E por fim, se houvesse um modo de disputa online, o game seria 100% espetacular. Agora confira as dicas e detone:

Lutadores Extras

Veja os lutadores que só podem ser habilitados via Unlock Rewards:

D-Mob	custa 100 pontos
D-Mob: Costume 2	custa 100 pontos
D-Mob: Costume 3	custa 100 pontos
Jacob The Jeweler	custa 50 pontos
Lauren	custa 50 pontos
Officier Jervis	custa 50 pontos
Officier Starks	custa 50 pontos
Snowman	custa 25 pontos
Suspect	custa 50 pontos

Modo de Jogo

Para habilitá-los, você deve vencer as seguintes lutas no modo história:

Cage Match	vença Crack
Demolition Match	vença Magic
Inferno Match	vença Sticky Fingaz
Ring out Match	vença Chiang, Masa e Santos na Dragonhouse
Subway Match	vença Danny Trejo
Window Match	vença Crow

KO com Estilo

Dois cenários permitem nocautear o adversário com categoria. Tanto em 125 Street Station quanto em Crow's Office, você pode fazer o seguinte para assistir a uma animação de fim de luta: quando a barra de energia do adversário estiver no vermelho, agarre-o perto do trilho ou da janela e finalize-o com um Blazzin' Move.

Mais Pontos

Há três modos de nocautear o adversário para ganhar uma pontuação alta. Sempre que a barra do oponente estiver no vermelho, termine a luta com um Blazin' Move, jogue o adversário contra uma parte do cenário (parede, alambrado e vigas) ou acabe com ele usando algum objeto dado pela torcida, incluindo garrafas, tacos e martelos. Além de humilhante, essa finalização permite que você adquira novos golpes e estilos de luta rapidamente na academia.

Você pode usar as paredes e objetos dos cenários como armas na pancadaria

Libere Todos os Personagens

Acompanhe a lista de todos os lutadores que podem ser destravados tanto no Unlock Rewards quanto no modo história:

Baby Chris ..... vença Baby Chris em 7th Heaven
Bless ..... vença Bless em Syn Energy Powerplant
Bo ..... vença Bo em The Foundation
Bone Crusher ..... vença Bone Crusher em 7th Heaven
Bubba Sparxxx ..... vença Bubba Sparxxx em The Pit
Carmen Electra (modo 1) ..... vença-a usando sua namorada em The Babylon Club
Carmen Electra (modo 2) ..... escolha Carmen como sua namorada e vença sua antiga garota em The Babylon Club
Carmen Electra (modo 3) ..... escolha Carmen como sua namorada e perca a luta para sua antiga garota em The Babylon Club
Chiang ..... vença Chiang em The Dragon House
Cindy J ..... escolha Cindy J como sua namorada e vença Nyne em The Babylon Club
Comp ..... vença Comp em Syn Energy Powerplant
Crazy Legs ..... vença Crazy Legs em The Terrordome
Danny Trejo ..... vença Trejo em The Limit
Elephant Man ..... vença Elephant Man em The Babylon Club
Erick Sermon ..... vença Erick Sermon em The Pit
Fam Lay ..... vença Fam Lay em 7th Heaven
Fat Joe as Crack ..... vença Crack em Club Murder
Flava Flav ..... vença Flava Flav em The Terrordome
Freeway ..... vença Freeway em Syn Energy Powerplant
Ice T ..... vença Ice T em Club 357
Joe Budden ..... vença Joe Budden em The Babylon Club
Kimora ..... escolha Kimora como sua namorada e vença Nyne em The Babylon Club
Lil Flip ..... vença Lil Flip em The Gauntlet
Lil Kim ..... escolha Lil Kim como sua namorada e vença Nyne em The Babylon Club
Ludacris ..... vença Ludacris em 7th Heaven: Club DTP
Mack 10 ..... vença Mack 10 em The Chopshop
Masa ..... vença Masa em The Dragon House
Memphis Bleek ..... vença Memphis Bleek em The Limit
Method Man as Blaze: Costume 2 ..... termine o modo história
Method Man as Blaze: Costume 3 ..... termine o modo história
N.O.R.E ..... vença N.O.R.E em The Heights
Omar Epps as O.E. ..... vença O.E. em The Foundation
Pockets ..... vença Pockets em The Babylon Club
Prodigy ..... vença Prodigy em The Heights
Rome ..... vença Rome em Syn Energy Powerplant
Scarface ..... vença Scarface em The Babylon Club
Sean Paul ..... vença Sean Paul em the Babylon Club
Shaniqua ..... escolha alguma namorada e perca para Nyne em the Babylon Club
Shawnna ..... escolha Shawnna como sua namorada e vença Nyne em The Babylon Club
Slick Rick ..... vença Slick Rick em Syn Energy Powerplant
Snoop Dogg as Crow ..... vença Crow em Crow's Office
Solo ..... vença Solo em the Babylon Club
Sticky Fingaz ..... vença Sticky Fingaz em Red Hook Tire Co.
Sticky Fingaz: Costume 2 ..... termine o modo história
Teck ..... vença Teck em Hunt's Point Scrapyard
Warren G ..... vença Warren G em The Chopshop
WC ..... vença WC em The Chopshop

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** AKI Corporations **Tipo:** Luta **Na Internet:** www.eagames.com/official/defjam/fightforny/us/home.jsp **Ponto forte:** Modo história brilhante. **Ponto fraco:** Falta opção de disputa online. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 10 **Diversão:** 10 **Jogadores:** 1 a 4 **NOTA GERAL: 9,2**

PS2

BIG GAMES
TUDO PARA VÍDEO GAMES

Vendas de Vídeo Games: PS1, PS2, X-box, Game Boy Advance e Game Cube

Destravamos com os melhores Chips

Acessórios para games em geral

Parcelamos em até 12x no cartão* ou 13 vezes no cheque.

VISA VISA Electron

(11) 3681-3807

Av. Dep. Emílio Carlos, 1.282
Vl. Yara - São. Paulo
Entregamos na grande S.Paulo (motoboy) e em todo Brasil (via Sedex)

*4% de juros no cartão

REVIEW

TONY HAWK´S UNDERGROUND 2

Chegou a hora da sua pós-graduação no skate. Viaje pelo mundo, encontre profissionais e aprenda novas manobras

A cada nova versão, a série *Tony Hawk's* investe na criação de um mundo cheio de humor, em vez de focar apenas a prática de manobras radicais, como muitos poderiam esperar. Em *THU2*, do PS2, você participa da World Destruction Tour, uma turnê mundial em que os profissionais Tony Hawk e Bam Margera competem loucamente entre si.

Você escolhe um skatista – ou cria o seu próprio – para participar das missões malucas desta turnê. É possível também recrutar outros profissionais do mundo do skate ou alguns personagens criados especificamente para o game.

Os fãs que sentem saudades dos primórdios da saga podem encarar o "novo" modo Classic, no qual há uma gigantesca lista de desafios parecidos com os dos games anteriores. As missões incluem a coleta de fitas, a execução de manobras em determinados lugares e a quebra dos recordes de pontos em um limite de tempo.

O modo online continua empolgante. Você pode participar de diversas disputas e baixar novas fases. Já o modo de edição permite criar suas próprias fases e desafios.

Tudo e mais um pouco

Além de todas as habilidades da versão anterior, ou seja, manuals, grabs, flips, inverts, grinds, correr sem skate e escalar os cenários, agora você pode pichar os muros (há como criar seus grafites) e também fazer manobras em determinados objetos, como se equilibrar sobre latas de lixo.

Existe também a nova função Focus, na qual a velocidade da cena fica mais lenta e a câmera se aproxima para que você curta as melhores manobras em detalhes. Até os capotes ganharam novas animações. E você pode apertar loucamente um botão após o tombo para fazer seu personagem quebrar o skate ou chutá-lo para longe.

Agora você pode pichar os muros dos cenários e fazer manobras sobre objetos. Latas de lixo, por exemplo

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Activision **Produtor:** Activision **Na Internet:** www.activision.com **Tipo:** Esporte
Jogadores: 2 **Ponto forte:** Muito mais desafios e manobras. **Ponto fraco:** É fácil cair do skate. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,0
Controles: 8,0 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 8,9**

PS2

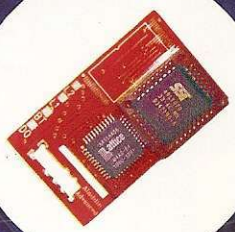
HK IMPORTS

dê muito mais força para o seu console!

A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

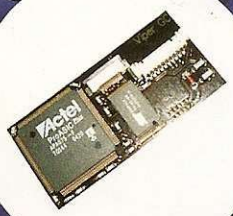
Atendimento especializado para lojistas e assistências!

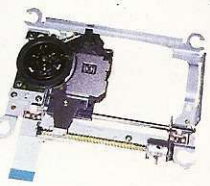
Matrix - Solução definitiva para PSTWO.



Aladdin 1.6B XT

Viper GB Único Modchip para GameCube





Leitora de Pstwo 700XX (Slim)

Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Confira nossa super Promoção de Consoles Playstation2 !

Televendas: (51) 3039-4444

compre através de nosso site:
http://www.hkimports.com.br

parceiros oficiais:

DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

REVIEW

O jogo é simples, mas extremamente divertido e viciante

KATAMARI DAMACY

A criatividade está presente em todos os aspectos do jogo, tornando-o um dos mais divertidos do ano

Genial. Esta é a melhor definição para *Katamari Damacy*, do PS2, um jogo simples, original, criativo e cativante ao extremo. Não se deixe iludir pelo visual estranho, muito menos dê ouvidos a quem nunca o jogou. O título está entre os mais divertidos de 2004.

Basicamente você controla uma bola (ela é chamada de Katamari) e tem o objetivo de grudar coisas – qualquer coisa mesmo – nela. Isto inclui de tachinhas a carros, sem deixar de lado as frutas, rodas-gigantes e até pessoas e animais. Cada bugiganga anexada aumenta o diâmetro da bola.

No início de cada fase você recebe as coordenadas da missão, que incluem o tamanho mínimo que a bola deve alcançar e o tempo máximo de jogo. Com estes dados em mãos, é só sair rolando a pelota e grudando tudo que pintar na sua frente.

Mas não pense que o jogo se resume a isto. Há uma pitada de estratégia em cada estágio, pois é preciso saber o que grudar primeiro para vencer rapidamente a missão. Funciona assim: você só pode coletar objetos menores do que a bolinha. Então, no início, não há outra alternativa a não ser sair caçando itens pequenos para depois pegar os maiores. Parece simples, mas para complicar um pouco mais, a bola reage de modo diferente a cada objeto coletado. Se você pegar uma espátula, por exemplo, sua Katamari sairá rolando de maneira completamente desengonçada.

Músicas: um show à parte

O design do jogo é fantástico e a sensação de tamanho de cair o queixo. Além disso, os controles simples permitem que os jogadores casuais também se divirtam. Apenas os dois analógicos são usados, ao mesmo tempo. No início parece desconfortável, mas alguns minutinhos provam que até nisso houve acerto dos produtores, pois o esquema permite controlar a bola em todas as direções de maneira ágil. O único problema é que você fica à mercê da câmera, que atrapalha em determinados momentos.

A trilha sonora é um capítulo à parte. Bastam alguns minutos de jogo para que você comece a cantarolar a música tema. E todos os estágios trazem canções-chiclete, daquelas que grudam na cabeça e não soltam mais. Agradam tanto que você vai até largar o console ligado várias vezes só para escutá-las. *Katamari* é jóia rara, vista em abundância na era 8 e 16 bits, mas cada vez mais escassa na atualidade.

Você controla a Katamari, uma bola alienígena que suga qualquer objeto menor que ela

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Namco **Produtor:** Namco **Na Internet:** www.namco.com/games/katamari_damacy **Tipo:** Puzzle **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** Transpira criatividade e é divertido ao extremo. **Ponto fraco:** A câmera atrapalha muito. **Gráfico:** 7,0 **Som:** 10 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 10 **NOTA GERAL: 8,9**

PS2

MUNDO DOS GAMES

Promoção QUERO TUDO

fotos meramente ilustrativas

PlayStation2 original

+

02 controles analógicos
01 camiseta exclusiva PS2
01 porta-cd exclusivo PS2
01 cd-rom Qual É A Música
01 jogo original
01 bolsa exclusiva PS2
01 boné exclusivo PS2
01 cabo extensor
01 cabo s/ vídeo universal
01 suporte
01 caneta PS2
01 cd remixes

R$ 899,00*

A maior garantia do Brasil 1 ANO!

Camiseta PS2 R$39,99

Controle PS2 R$79,99

Cd-rom Qual É A Música R$89,99

Boné PS2 R$29,99

Cabo Extensor R$29,99

Porta-cd PS2 R$39,99

Bolsa Exclusiva PS2 R$49,99

Cabo s/ Vídeo Universal PS1/PS2/XBOX/64/GameCube R$69,99

Jogo Original R$79,99

Suporte PS2 R$49,99

Cd Remixes R$29,99

Promoção

3x sem juros ou em até 12x
(no cheque e no cartão)

Tudo por:
R$ 99,99

Tele-Vendas: (11)6192-2169 / 6225-3020

***Promoção QUERO TUDO em 12x de R$99,99**

SLY 2: BAND OF THIEVES

O guaxinim voltou com ótima trama, belos gráficos e melhor jogabilidade

Tá aí uma aventura digna de recomendação. O visual de *Sly 2: Band of Thieves* é deslumbrante, de longe um dos mais belos usos do cell shading, uma técnica de renderização que torna os gráficos parecidos com os de desenhos animados. A direção de arte é show, não apenas durante o game, mas também nas animações não-interativas.

O jogador controla Sly Cooper, do game anterior, e os estreantes Murray e Bentley, cada um com movimentos diferentes. O destaque fica para a história envolvente do jogo, que rola como em um seriado de TV. Cada fase é um episódio, e juntos eles formam um perfeito quebra-cabeça. Por fim, as dublagens hilárias e efeitos sonoros típicos de desenho animado mostram que os produtores manjam do assunto.

△ *O segundo Sly traz o "velho" Sly Cooper e dois novatos: Murray e Bentley*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** SCEA **Produtor:** Sucker Punch Productions **Na Internet:** www.us.playstation.com **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Visual, história e personagens. **Ponto fraco:** O game poderia ser mais difícil. **Gráfico:** 10 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 9,0**

PS2 AÇÃO

YU YU HAKUSHO DARK TOURNAMENT

Você conhece o anime Yu Yu Hakusho? Se não, azar o seu, pois a produtora deste game esqueceu que nem todo mundo que joga tem a obrigação de assistir ao seriado de TV. O game segue à risca os acontecimentos televisivos, o que é positivo para os fãs e péssimo para os iniciantes. Mas esta não é principal razão para o jogo ser ruim.

Na verdade, o que faz dele desprezível são os comandos medíocres. Todos os movimentos são lentos e difíceis de serem aplicados, algo inadmissível para um jogo de luta. Até a defesa é horrorosa e pouco eficiente. E nem os gráficos, que costumam ser muito bem explorados em games deste tipo, salvam o título.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Atari **Produtor:** Digital Fiction **Na Internet:** www.yuyuhakusho.com **Tipo:** Luta **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** Segue à risca o anime. **Ponto fraco:** A resposta do controle é extremamente lenta. **Gráfico:** 4,0 **Som:** 6,0 **Controles:** 2,0 **Desafio:** 6,0 **Diversão:** 4,0 **NOTA GERAL: 4,4**

DANCE DANCE REVOLUTION EXTREME

O grande atrativo deste novo DDR é a inclusão do suporte ao acessório EyeToy. Você dança sobre o tapete enquanto a sua imagem é captada pela câmera, o que permite a você interagir com o game usando as mãos, braços e cabeça.

São cinco modos inéditos compatíveis com esse esquema. No entanto, quem não possui a EyeToy pode se divertir em dois games bônus, além das tradicionais modalidades presentes na série (são oito opções, entre as quais a Training e a Workout).

A lista de músicas é farta e traz 46 canções, sendo que 26 são secretas. Além disso, há 44 textos a serem habilitados que contam alguns detalhes de cada música. É um game divertido para jogar sozinho ou em turma.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Konami **Produtor:** Konami **Na Internet:** www.konami.com **Tipo:** Musical **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** Variedade de modos de jogo. **Ponto fraco:** Muitas músicas desconhecidas. **Gráfico:** 6,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 7,9**

PLAYSTATION

Assistência Técnica Especializada

III NDI

Desde 1992

Limpeza da lente gratuita

- Conserto: 6 meses de garantia
- Venda e troca de consoles
- Rode no seu playstation todos os jogos e filmes de todas as areas com GARANTIA DE 1 ANO.

Visite nosso site: **www.ps6.com.br**

Fone: 5533-6914/ 5094-0971

Maestro MasterCard Diners Club International REDE SHOP VISA Electron VISA

Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

PS2 AÇÃO

CONFLICT VIETNAM

Este game apresenta algumas idéias interessantes, como a possibilidade de o jogador escolher entre a visão em terceira ou primeira pessoa e controlar uma equipe com quatro soldados, todos de forma independente. É uma mistura de tiro com estratégia, mas que, infelizmente, não traz qualidade em nenhum dos dois.

Mesmo quem não se importa tanto com a parte gráfica vai se assustar com o visual ruim do título e desanimar logo de início. As texturas têm baixíssima resolução e os fundos de cenários parecem estar recortados da tela. Para completar, o controle confuso e a mira medonha destroem qualquer expectativa de diversão.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Take Two **Produtor:** SCI Games **Na Internet:** www.conflict.com/conflictvietnam **Jogadores:** 1 ou 4 **Ponto forte:** Desenvolvimento de cada soldado. **Ponto fraco:** Sistema de mira horroroso. **Gráfico:** 4,0 **Som:** 6,0 **Controles:** 2,0 **Desafio:** 6,5 **Diversão:** 4,0 **NOTA GERAL: 3,7**

PRO EVOLUTION SOCCER 4

O tradicional Winning Eleven 8 chega ao mercado europeu com nome diferente

A engine gráfica é a mesma de *WE8*, para alívio dos fãs. As únicas alterações de *Pro Evolution Soccer 4*, a versão européia de *WE*, são as narrações em inglês, alemão, francês e espanhol, escalações em inglês e uso licenciado de jogadores das ligas da Alemanha, Espanha e Itália.

Infelizmente alguns problemas de *WE8* permaneceram: o título não conta com modo de disputas online e, às vezes, a velocidade do game cai, principalmente em cobranças de escanteio. Nada que ofusque as inúmeras qualidades do game.

Além da movimentação diversificada dos jogadores, táticas totalmente customizáveis e a Master League renovada, o modo multiplayer continua sendo destruidor, viciante e indispensável para todo fanático por futebol virtual.

△ *Este WE conta com narração em inglês e craques da liga do Velho Continente*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Konami **Produtor:** Konami **Na Internet:** uk.konami-europe.com **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 1 a 8 **Ponto forte:** A Master League e o modo multiplayer. **Ponto fraco:** Falta uma modalidade online. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 10 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 10 **NOTA GERAL: 9,1**

PS2

ROCKY LEGENDS

PS2 ESPORTE

A seqüência do jogo lançado em 2002 mistura boas e péssimas novidades. Pelo lado positivo estão os 13 novos cenários (totalizando 20), o acréscimo de 26 lutadores (total de 40) e a possibilidade de vencer o modo carreira no papel de quatro pugilistas clássicos: Rocky Balboa, Apollo Creed, Clubber Lang e Ivan Drago.

Infelizmente as novidades não superam os defeitos. O sistema de treinamento continua irritante. Mas a pisada na bola está mesmo no visual precário. Por se tratar de uma seqüência, a produtora deveria ter melhorado os gráficos, o que não rolou.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Ubisoft **Produtor:** Venom Games **Na Internet:** www.rocky-legends.com **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** Fidelidade aos filmes e variedade de lutadores. **Ponto fraco:** O visual ultrapassado. **Gráfico:** 4,5 **Som:** 6,0 **Controles:** 7,0 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 4,0 **NOTA GERAL: 5,8**

PS2

PlayStation
PlayHouse
XBOX
Assistência Técnica
Destravamos seu PlayStation na Hora !
www.playhousesp.com.br
playhouse@playhousesp.com.br
Pague em até 3x
VISA
VISA Electron
REDE SHOP
MasterCard
Sedex Para Todo Brasil
Rua Vitória, 247 - Lj 15 - SP (11) 222-3608 / 3337-1960
Conheça nosso Forum - http://forum.playhousesp.com.br

SHADOW HEARTS COVENANT

Você precisa pensar rápido neste RPG para vencer as desafiantes batalhas

Se um RPG consegue prender sua atenção em menos de um minuto de partida, certamente ele tem qualidade acima da média. *SHC*, do PS2, começa com um tutorial detalhado sobre o esquema de combate, combos e habilidades. O jogo impressiona no sistema de batalha, que mistura turno com execução de comandos em tempo real. E isso rola com o auxílio de anéis de força usados pelos heróis do game.

△ *Você pode usar golpes em conjunto com outros heróis e poderosas magias*

Quando em luta, o anel aparece na tela e, em certas áreas demarcadas, você deve apertar o botão para definir a intensidade do poder a ser usado. Isso inclui golpes em conjunto entre os heróis, uso de "critical hits" e magias. Uma idéia bem bolada, pois acaba com o tédio de apenas observar a execução dos ataques, já que é necessário atenção constante.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Midway e Aruze **Produtor:** Nautilus **Na Internet:** www.midway.com **Tipo:** RPG **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Sistema de batalha envolvente. **Ponto fraco:** Trilha sonora fraca. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 8,8**

PS2

PS2 | AÇÃO

STAR OCEAN TILL THE END OF TIME

Com diálogos intermináveis e seqüências não muito interativas, mas bem longas, *Star Ocean Till the End of Time* é um RPG futurista indicado aos fãs do gênero.

Ele apresenta dois jovens protagonistas envolvidos em uma guerra intergaláctica e conta com um sistema de batalha interessante. O jogador tem liberdade para controlar o personagem como quiser nos combates, desferindo golpes e magias com o uso de comandos predefinidos.

Como bônus, a cada batalha você pode ganhar troféus que liberam desafios extras. O ponto negativo fica por conta da dublagem, que é sem emoção e fora de sincronia. É realmente uma lástima!

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Square-Enix **Produtor:** Tri-Ace **Na Internet:** www.square-enix.com/games/staroceanj/ **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** A liberdade do sistema de combate. **Ponto fraco:** A péssima dublagem. **Gráfico:** 8,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 7,0 **NOTA GERAL: 8,0**

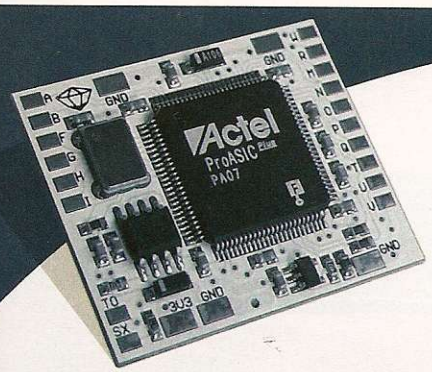
FORGOTTEN REALMS: DEMON STONE

No início, *Forgotten Realms: Demon Stone* lembra muito os games de *O Senhor dos Anéis*. O visual, a movimentação de câmera e até as cores dos primeiros cenários são muito parecidos. Mas as semelhanças páram por aí.

Você controla três personagens simultaneamente, sendo que dois deles ficam a cargo da inteligência artificial. É justamente aí que começam os problemas. Os dois heróis pouco colaboram e só atacam de vez em quando. Seria melhor se houvesse ordens, como "ataque" e "defenda". Para piorar, não há um modo cooperativo e as habilidades são mal desenvolvidas. Apesar dos inúmeros golpes e combos, usar um só botão dá conta do recado e dispensa os demais movimentos.

FICHA TÉCNICA: Distribuidor: Atari **Produtor:** Stormfront Studios **Na Internet:** www.atari.com/demonstone **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Visual de primeira, recheado de efeitos de luz. **Ponto fraco:** O jogo é repetitivo e falta de um modo cooperativo de jogo. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 8,0 **Controles:** 6,0 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 6,0 **NOTA GERAL: 7,2**

PS2



CRYSTAL CHIPS »»

...CRYSTALIZE YOUR PS2

O HARDWARE DO FUTURO CHEGOU, MAIS QUE UM MODCHIP, UMA COMUNIDADE!

CC1.0 É A NOVA TENDÊNCIA PARA O PLAYSTATION2 / PSTWO

- BOOT MANAGER PELO MEMORY CARD - Mais rapidez e segurança para iniciar jogos PS1, PS2 e DVD filme de qualquer região.

- FUNCIONA EM TODOS OS PS2 / PSTWO - V1 até V12.

- TOTALMENTE PURO - Desenvolva e grave seu código quantas vezes quiser, ou use os códigos completos disponíveis na internet.

WWW.CRYSTAL-CHIPS.COM

DISTRIBUIDOR OFICIAL CRYSTAL CHIPS NO BRASIL E AMÉRICA DO SUL

MODCHIP .com.br

Tel. (011) 5011-9529

INSTALADORES OFICIAIS

Fratello Games	Neo Tecnologia	InfoGames & TecGames	Virtua Games
(011) 3362-2206	(011) 3312-0345	(011) 3362-0036	(013) 3227-5746

PS2 AÇÃO

MONSTER HUNTER

Os veteranos perceberão a semelhança de *Monster Hunter* com *Phantasy Star Online* logo de cara. Ambos permitem partidas solo em modo carreira. E é somente quando jogados online que se percebe a profundidade oferecida pelos games.

Em *Monster Hunter*, muitas missões ficam melhor balanceadas quando encaradas em equipe, com um total de quatro jogadores simultâneos, um ajudando o outro e todos trabalhando em conjunto pelo mesmo objetivo.

O maior pecado do título é não contar com um sistema de comunicação por voz pelo head set, o que torna impossível pedir ajuda aos amigos ou elaborar estratégias em grupo.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Capcom **Produtor:** Capcom **Na Internet:** www.capcom.com/monster **Jogadores:** 1 ou 4 (online) **Ponto forte:** Modalidade online divertida. **Ponto fraco:** Não suporta o head set. **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 7,9**

CRASH TWINSANITY

O clássico Crash e o vilão Neo Cortex se uniram para enfrentar inimigos inéditos

Quem curte a série *Crash* tem motivos de sobra para encarar este novo episódio. Marca registrada dos games, o humor está ainda mais escrachado. Crash e Neo Cortex, herói e vilão, agora devem trabalhar juntos.

Os movimentos são executados em conjunto. No RollerBrawl, por exemplo, os dois se enroscam em uma briga, formando uma bola que é controlada pelo jogador. Já no Twin Slam, Crash usa Cortex para arrebentar obstáculos. São seis combos ao todo, utilizados na maior parte do tempo para resolver enigmas.

△ *Os dois heróis juntam suas forças para fazer ataques combinados e hilários*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Vivendi Universal **Produtor:** Traveller's Tales **Na Internet:** twinsanity.crashbandicoot.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** O humor. **Ponto fraco:** O visual é bastante defasado. **Gráfico:** 5,0 **Som:** 6,0 **Controles:** 7,0 **Desafio:** 7,0 **Diversão:** 6,0 **NOTA GERAL: 6,2**

PS2

GRADIUS V

PS2 AÇÃO

Você é daqueles que curtem jogos difíceis a ponto de arrebentar o controle na parede? Então pode vibrar, pois *Gradius V*, do PS2, se encaixa nesse perfil. O esquema é o mesmo dos shooters das antigas: movimentação lateral de tela, ondas intermináveis de inimigos, power-ups insanos e um chefe gigantesco no final de cada estágio (sete no total).

Além de desafiante, o jogo possui um visual deslumbrante. Mesmo com a tela repleta de adversários e explosões, não há nenhuma queda de velocidade. Infelizmente o jogo conta com apenas quatro opções de nave.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Konami **Produtor:** Konami **Na Internet:** www.konami.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** A dificuldade faz o jogo durar um bom tempo. **Ponto fraco:** Poucas opções de naves controláveis. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 8,4**

PS2

HK IMPORTS

A SOLUÇÃO DEFINITIVA PARA O SEU PSTWO!

MATRIX

Não se arrisque utilizando clones. Só o ModChip Matrix garante o melhor índice de compatibilidade para o seu PSTWO.

Cuidado com Modbo, Libertador Infinity 1.38 e outros, são cópias muito ruins do Matrix e qualquer atualização ou mudança de configuração do chip ocasiona falha de funcionamento no console. Compre sempre Originais!

Único distribuidor autorizado Matrix Team na América do Sul.

compre através de nosso site:
www.hkimports.com.br

Televendas: (51) 3039-4444

FINAL FANTASY VII

Por Humberto Martinez

Mate a saudade do mais famoso game da série Final Fantasy e descubra seus segredos com as dicas desta reportagem

Sete anos após seu lançamento, em 1997, *Final Fantasy VII*, do PS1, ainda detém o título de RPG de maior sucesso da história dos videogames. As experiências na fabulosa Cloud Strife permanecem na memória dos milhares de fãs da série, que não desistiram do sonho de um dia ver uma seqüência ou adaptação moderna do título original.

E foi justamente a devoção dos fãs a este jogo que fez com que a Squaresoft, que havia encostado o título há muito tempo, visse que tinha um trunfo em suas mãos e decidisse usá-lo. Por isso, se você é um dos apaixonados por *Final Fantasy VII*, prepare-se, pois vai ouvir falar muito neste nome nos próximos meses.

Pra começar, no primeiro trimestre de 2005, será lançado no Japão *Final Fantasy VII: Advent Children*, um bárbaro filme animado que conta a história de Cloud e seus amigos anos após o final do game. A superprodução também será lançada para o PSP, o portátil da Sony que promete revolucionar o mercado.

A segunda novidade é *Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus*, um game de ação para PS2 no estilo *Devil May Cry*, que traz Vincent Vilentine, personagem secreto de *FFVII*, no papel principal. O jogo ainda não tem data de lançamento definda, mas é provável que ele chegue às lojas pouco depois do filme.

Enquanto tudo isso não acontece, divirta-se com seu bom e velho *FFVII*, só que agora usando as dicas desta edição para não deixar nenhum segredo para trás.

LISTÃO DE MATERIAS

As materias são jóias especiais do game que garantem a seus personagens magias e habilidades especiais. Confira a seguir o listão de todas as materias e o primeiro lugar onde você pode encontrar cada uma delas. Pinte os quadrados ao lado das materias que você já coletou para poder se organizar melhor.

MATERIAS VERDES

Magias Elementais

- **Ice:** disponível desde o início ☐
- **Lightning:** disponível desde o início ☐
- **Restore:** no reator #1 ☐
- **Fire:** na loja no Sector 7 ☐
- **Poison:** no prédio da Shinra, andar 67 ☐
- **Earth:** na loja em Kalm Town ☐
- **Heal:** na loja em Kalm Town ☐
- **Revive:** na loja em Junon ☐
- **Seal:** na loja em Junon ☐
- **Transform:** no trilho de trem de Mt. Corel ☐
- **Mystify:** na loja de Gongaga ☐
- **Time:** na loja de Gongaga ☐
- **Gravity:** após derrotar Gi Nattaki em Cave of the Gi. ☐
- **Destruct:** com Sephirot, na mansão da Shinra ☐
- **Barrier:** na loja em Rocket Town ☐
- **Exit:** na loja em Rocket Town ☐
- **Comet:** em Forgotten City ☐
- **Fullcure:** na loja em Cosmo Canyon ☐
- **Contain:** no chocobo branco em Mideel ☐
- **Ultima:** em North Corel, após ter parado o trem ☐
- **Shield:** em Crater ☐

MATERIAS AMARELAS

Habilidades Especiais

- **Steal:** no esgoto de Midgar ☐
- **Sense:** no playground do Sector 6 ☐
- **Enemy Skill:** no prédio da Shinra, andar 68 ☐
- **Throw:** habilite Yuffie para seu time ☐
- **Manipulate:** habilite Cait Sith ☐
- **Deatblow:** na estrada perto do reator de Gongaga ☐
- **Morph:** no Temple of the Ancients ☐
- **Double Cut:** no dirigível da Shinra ☐
- **W-Summon:** pague 64 mil BP na Battle Arena em Gold Saucer ☐
- **Slash All:** na Ancient Forest, após vencer o Shadow Beast ☐
- **Mime:** vá de chocobo verde até a caverna ao sul de Wutai ☐
- **X-Magic:** em Crater ☐
- **X-Item:** nas profundezas de Midgar ☐

MATERIAS AZUIS

Habilidades de Suporte

- **All:** na loja do Sector 7 ☐
- **Elemental:** no prédio da Shinra, andar 62 ☐
- **Added Effect:** Cave of the Gi ☐
- **MP Absorb:** no baú da loja em Wutai ☐
- **HP Absorb:** na casa de gato em Wutai ☐
- **Added Cut:** em Great Glacier ☐
- **MP Turbo:** no labirinto do redemoinho ☐
- **Steal as Well:** nas montanhas de Wutai ☐
- **Magic Counter:** premiação da corrida de chocobos ☐
- **Final Attack:** premiação da corrida de chocobos ☐
- **Quadra Magic:** vá de chocobo verde até a caverna ao sul de Wutai ☐
- **Sneak Attack:** vença o chefão do Battle Square no Gold Saucer ☐
- **Counter:** em Crater ☐

MATERIAS ROXAS

- **Cover:** no jardim de Aeris ☐
- **Chocobo Lure:** compre na Chocobo Ranch ☐
- **MP Plus:** na loja em Cosmo Canyon ☐
- **HP Plus:** na loja em Cosmo Canyon. ☐
- **Luck Plus:** no Temple of the Ancients ☐
- **Long Range Attack:** suba pelas trepadeiras de Mythril Cave ☐
- **Counter Attack:** vença o Materia Keeper nas montanhas de Nibelheim ☐
- **Enemy Lure:** pague 250 BP no Battle Square do Gold Saucer ☐
- **Speed Plus:** pague 4 mil BP no Battle Square do Gold Saucer ☐
- **Magic Plus:** em uma caverna em Coral Valley ☐
- **Gil Plus:** pague 10 mil GP no Wonder Square em Gold Saucer ☐
- **Pre-Emptive:** em Gold Saucer ☐
- **Exp. Plus:** pague 2 mil GP no Wonder Square em Gold Saucer ☐
- **Enemy Away:** na corrida de chocobos ☐
- **HP<->MP:** vá de chocobo preto até a caverna acima de North Corel ☐
- **Mega All:** em Crater ☐
- **Underwater:** com o viajante de Kalm ☐

MATERIAS VERMELHAS

Evocações

- **Choco/Mog:** com chocobos em Chocobo Farm ☐
- **Shiva:** com Priscilla em Junon ☐
- **Ifrit:** derrote Jenova-Birth no barco da Shinra ☐
- **Ramuh:** área da corrida em Gold Saucer ☐
- **Titan:** nos destroços dos reatores em Gongaga ☐
- **Odin:** no cofre na mansão da Shinra ☐
- **Kjata:** ponto vermelho em Sleeping Forest ☐
- **Bahamut:** vença o dragão vermelho em Cetra Chrine ☐
- **Alexander:** derrote Snow em Great Glacier ☐
- **Neo Bahamut:** em Whirwind Maze ☐
- **Leviathan:** derrote o chefão da torre em Wutai ☐
- **Phoenix:** vença o desafio de defesa em Fort Condor ☐
- **Hades:** no mar, nos destroços da Shinra ☐
- **Bahamut ZERO:** na grande materia azul em Cosmo Canyon ☐
- **Typoon:** em Ancient Forest, após derrotar o Ultimate Weapon ☐
- **Knights of the Round:** vá de chocobo dourado a Secret Island ☐

World Map

PERSONAGENS SECRETOS

Yuffie, a ladra

Quando você estiver batalhando nas florestas perto de Cosmo Canyon, há grandes chances de surgir uma garota chamada Mistery Ninja entre os monstros. Derrote-a rapidamente para ir a um cenário onde há um Save Point. Não tente salvar seu progresso. Converse com Yuffie e escolha as seguintes frases:

1. "Not Interested"
2. "...petrified."
3. "Wait a second!"
4. "...that´s right."
5. "...let´s hurry on."

Vincent, o sombrio

Abra o cofre na mansão da Shinra e derrote o monstro para ganhar uma chave secreta. Use-a no subsolo para abrir uma cela e encontrar o caixão de Vincent. Quando você concluir suas tarefas na mansão e deixar o local, Vincent entrará para sua equipe.

Yuffie e Vincent são os dois únicos personagens secretos de Final Fantasy VII

Master MATERIAS

Se você achar um absurdo ter que derrotar os Weapon Monsters (eles estão entre os mais difíceis inimigos de toda a série FF) para conseguir as Master Materias, pode tentar uma outra solução. Colete todas as materias de uma classe e eleve-as ao máximo (preencha todas suas estrelas de experiência). Quando todas estiverem no nível Master, vá ao observatório de Cosmo Canyon e examine a jóia de cor correspondente para reunir todas as materias em uma só Master Materia.

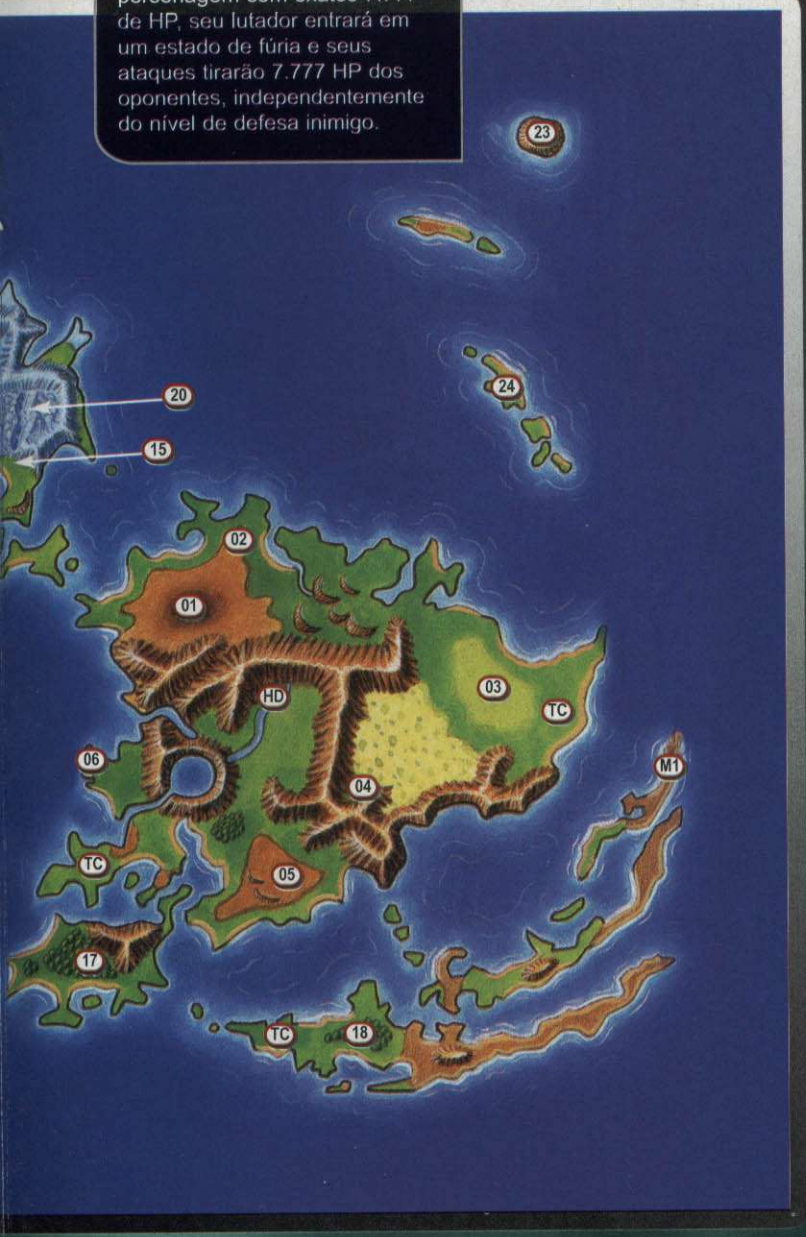
Weapon MONSTERS

O maior desafio de FFVII são as batalhas contra os Weapon Monsters, criaturas gigantescas e absurdamente apelonas. Veja a seguir onde encontrar cada uma delas e algumas dicas para vencê-las. Vale lembrar que Emerald e Ruby são monstros exclusivos da versão americana de FFVII.

Emerald Weapon: encontre-o no fundo do oceano com seu submarino. Para eliminar o limite de tempo da batalha, pegue a Materia Underwater com o viajante em Kalm (veja o quadro *O Maior*

GOLPE DE SORTE

Se você tiver a sorte de receber um ataque que deixe seu personagem com exatos 7.777 de HP, seu lutador entrará em um estado de fúria e seus ataques tirarão 7.777 HP dos oponentes, independentemente do nível de defesa inimigo.



Desafio). Para vencer, combine a evocação Knights of the Round com as materias W-Summon e Mime para usá-la duas vezes e repetir. Use também a Final Attack combinada com a evocação Phoenix.

Ultimate Weapon: fica voando perto de Junon durante o CD 3. Persiga-o com seu Highwind por diversos pontos do mundo. O prêmio pela vitória é a melhor arma para Cloud, a espada Ultimate Weapon.

Ruby Weapon: após destruir o Ultimate Weapon, vá ao deserto sob Gold Saucer e examine a cauda vermelha na areia. Na batalha, ataque o monstro apenas quando suas garras estiverem enterradas na areia e repita o esquema apelão usado contra o Emerald Weapon.

O Maior DESAFIO

Após a aparição do meteoro, vá à cidade de Kalm e converse com o velho viajante no segundo andar de uma das casas. Ele vai pedir três itens: Guidebook, Desert Rose e Earth Harp. O Guidebook você consegue na base subterrânea destruída da Shinra. Use a habilidade Morph para transformar o Ghost Ship no Guidebook. Em seguida, entregue este item ao viajante em Kalm para ganhar a Materia Underwater. Volte ao fundo do mar e destrua Emerald Weapon para ganhar o Earth Harp. Feito isto, enfrente e destrua Ruby Weapon para ganhar o Desert Rose. Volte à Kalm e entregue os itens restantes ao viajante. Você receberá uma Master Summon, uma Master Magic, uma Master Command e um raríssimo chocobo dourado.

ENEMY SKILL

Esta materia permite copiar magias especiais de alguns monstros para você usar quando quiser. Veja quais são as magias e os monstros que as utilizam:

Angel Whisper: Pollensalta (Crater)
Aqualung: Jenova Life (City of the Ancients), Harpy (deserto de Gold Saucer)
Bad Breath: Malboro (Gaea´s Cliff ou Crater)
Beta: Midgar Zolom (CF Swamp)
Big Guard: Beach Plug (Costa Del Sol)
Chocobuckle: chocobos de nível múltiplo de 4. Use a técnica L4 Suicide nestes chocobos para forçá-los a usar a magia.
Death Force: Adamantaimai (nas praias do continente oeste).
Death Sentence: Bount Fat (Bone Village), Gi Spector e Sneaky Step (Cave of the Gi).
Dragon Force: Blue Dragon (Gaea´s Cliff) e Dark Dragon (Crater).
Flame Thrower: Ark Dragon (Mithril Cave) e Dragon (Nibelheim Mts).
Frog Song: Toxic Frog (Temple of the Ancients).
Goblin Punch: Goblin (Goblin Island).
Laser: 1st Ray (Reator), Bullmotor e Death Claw (GS Prison), Dark Dragon (Crater).
L4 Suicide: Um (Chocobo Farm) e Tricky Play (Icicle Area).
L5 Death: Parasite (Crater).
Magic Breath: Parasite (Crater) e Stilva (Gaea´s Cliff).
Magic Hammer: Razor Weed (continente oeste).
Matra Magic: Bullmotor (GS Prison), Custom Sweeper (área ao redor de Midgar) e Death Machine (Junon).
Pandora´s Box: Dragon Zombie (Crater).
Roulette: Death Dealer (Crater).
Shadow Flare: Dragon Zombie e Safer Sephiroth (Crater) e Ultimate Weapon.
Trine: Materia Keeper (Nibel) e Godo (Wutai ou Stilva).
White Wind: Wind Wing (Whirlwind Maze) e Zemzelett (Condor Mts.)
???: Jersey (mansão da Shinra) e Behemoth (Sector 8).

Resident Evil Outbreak

O pesadelo está de volta. Encare zumbis animais e use este roteiro para decifrar todos os segredos do novo Resident Evil

Por Humberto Martinez

A devastação de Raccoon City pelo poderoso T-Virus e o caos causado pelas milhares de pessoas transformadas em zumbis famintos continua dando pano para manga. *RE: Outbreak File #2*, do PS2, é a melhor prova disso. Esta subsérie da saga *Resident Evil* aposta em um estilo mais "arcade", trazendo muita ação e pouca história.

O grande desafio do game é superar seus próprios limites. E você pode jogar sozinho, no modo offline, ou com mais três amigos ao mesmo tempo no online.

O título conta com vários níveis de dificuldade, cada um com missões específicas. E após concluir cada uma delas, você é avaliado e recebe prêmios de acordo com seu ranking. É um prato cheio principalmente para os fãs da série.

Estes são Kevin e Mark, dois sobreviventes da infernal Raccoon City

TRAINING GROUND

1 Pegue todos os arquivos. Surgirá uma chave perto da porta lateral. Use-a na porta. Para utilizar qualquer item, você deve abrir o inventário, selecionar o objeto e apertar ●.

2 Vá ao andar superior para encontrar um companheiro ferido. Pressione ● para ajudá-lo a se levantar, aperte *Start* para acessar o menu dele, clique sobre o spray medicinal e escolha a segunda opção para obrigá-lo a usar o medicamento. Este esquema serve para ordenar que seus amigos equipem armas.

3 Em seguida, acesse o menu do seu companheiro novamente, clique sobre a barra de ferro e escolha a primeira opção para requisitar o item. Abra o seu inventário, selecione a mesma barra de ferro e escolha a última opção para devolver o item.

4 A porta que leva ao terceiro andar está emperrada. Pare de frente para ela, segure R1 e aperte ■ para chutá-la e assim arrombá-la. Futuramente você poderá usar armas em arrombamentos.

5 Abra o menu e pegue o item existente no inventário do cadáver. Em seguida, recolha a pistola e colete a caixa de munição que está no chão. Abra seu inventário, equipe-se com a arma e escolha a segunda opção para recarregar a pistola.

6 Ao perder suas forças na escadaria, arraste-se até os medicamentos e pegue-os para se curar. No telhado, mate o zumbi com uma das armas que estão no chão.

A estudante Yoko é mais ágil que os outros personagens e tem mais espaço para carregar itens

Mais do mesmo

Outbreak File #2 é, basicamente, uma expansão de seu antecessor. O time de sobreviventes traz os mesmos oito personagens de *Resident Evil Outbreak* e os gráficos são equivalentes. Wild Things, a primeira fase do jogo, até consegue surpreender com cenários mais amplos e criativos, que mostram toda a fauna de um zoológico dominada pelo vírus. Porém, nas fases seguintes, os zumbis e cenários limitados voltam à cena.

Para não dizer que nada mudou, a Capcom acrescentou algumas novidades, como a possibilidade de escolher parceiros no modo offline, a capacidade de andar e mirar ao mesmo tempo e a melhor interação com os companheiros controlados pelo computador.

Como a versão americana do game está prevista apenas para fevereiro de 2005, a **Dicas & Truques para PlayStation** preparou um roteiro com mapas e soluções dos enigmas que vão ajudá-lo a superar seus limites no jogo japonês. Vale lembrar que o roteiro foi feito no nível normal. As dicas para os outros três níveis estão nos quadros *Níveis de Dificuldade*.

CONTROLES

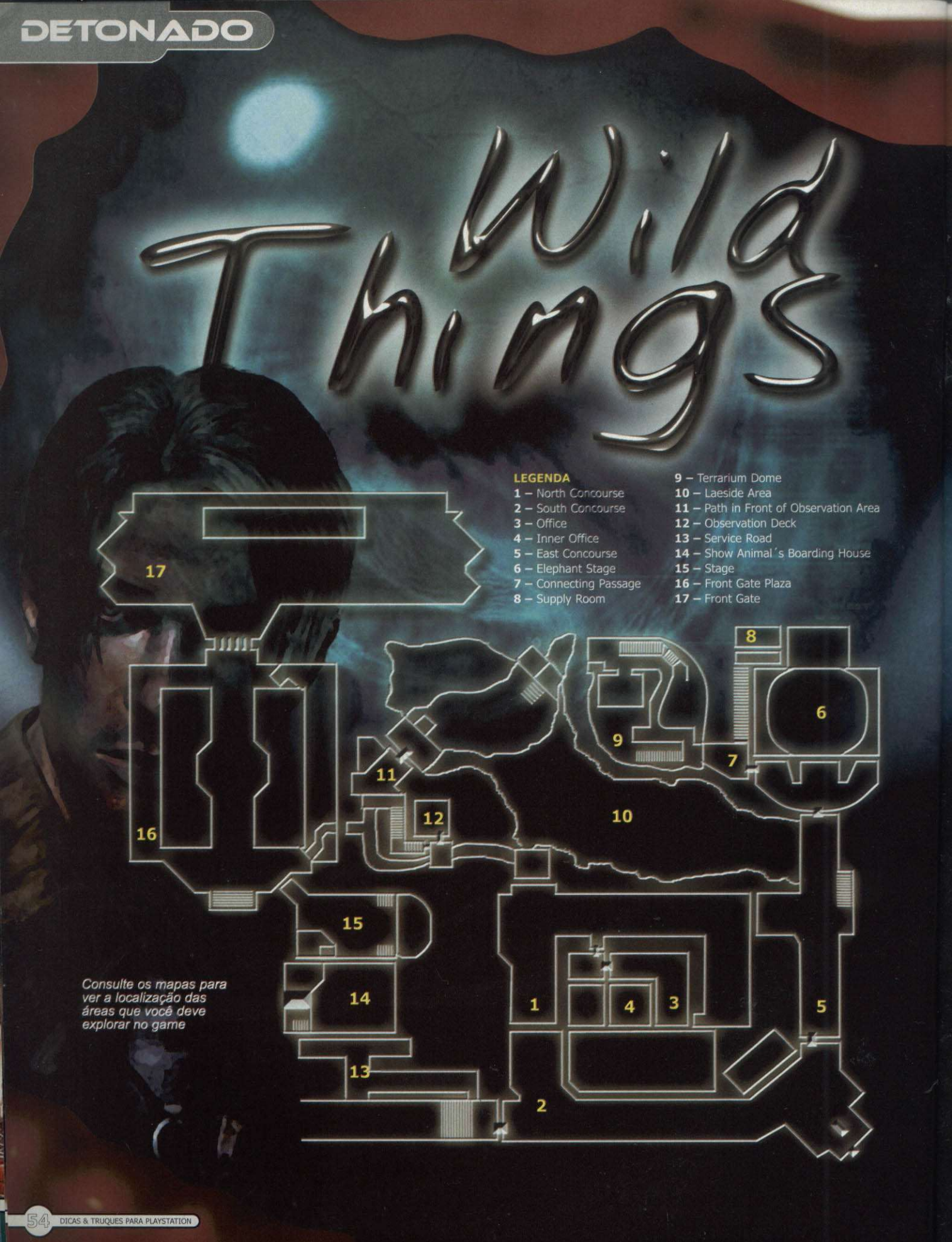
Select	Pausar/Opções
Start	Inventário
R1	Mira automática
R2	Mira manual
L1	Recarregar
L2	Ativar comunicação
R1 + L1	Andar/Mira automática
R2 + L1	Andar/Mira automática

COMUNICAÇÃO

Analógico Direito

L2 + ←	Help (Socorro)
L2 + →	Thanks (Obrigado)
L2 + ↑	Go (Vá)
L2 + ↓	Come on (Venha)
L3	Wait (Espere)

Wild Things



Consulte os mapas para ver a localização das áreas que você deve explorar no game

ELEPHANT RESTAURANT
As portas da cozinha estão travadas. Arrombe-as com chutes ou, no caso de Alyssa, use o Lock Pick. Pegue o alicate que está no balcão.

IN FRONT OF ELEPHANT RESTAURANT
Use o alicate para arrebentar a corrente do portão.

SOUTH CONCOURSE
Fuja do elefante zumbi. Pegue os itens que quiser e corra pela porta que fica na curva à direita.

OFFICE
Tome cuidado para não ser pego pelo elefante quando ele destruir as paredes. Pegue a chave sobre a mesa. Na sala ao lado, recolha a moeda especial e use-a na estátua do esquilo para diminuir a contagem. Você vai precisar de outras moedas especiais espalhadas pela fase para usar neste mesmo esquilo.

EAST CONCOURSE
Use a chave que você pegou no escritório para abrir a porta.

ELEPHANT STAGE
Corra pela área central e suba a escada.

LAKESIDE AREA
Há diversos crocodilos famintos no lago. Espere os animais se afastarem e mergulhe. Se eles atacarem seu herói, aperte R1 para submergir e escapar do bote.

OBSERVATION DECK
Na entrada da área há um mural. Pegue o arquivo que está pendurado e descubra uma senha de quatro dígitos. Suba até a cabine, recolha a chave, a moeda especial e o rifle. Saia e use a chave para abrir a porta no final da trilha.

OFFICE
Use a moeda especial para zerar a contagem. Empurre a estátua sobre a luz no chão, pise no outro lado e pegue a chave do leão. Abra seu inventário, acesse a opção File (R1) e leia o arquivo que mostra a senha de quatro dígitos. Use o password no computador da sala vizinha para reativar a energia elétrica do zoológico.

SUPPLY ROOM
Pegue a fita cassete no bolso do casaco.

ELEPHANT STAGE
Com a fita em seu inventário, examine o lado direito do painel para tocar uma música e atrair o elefante. Assim que o animal entrar, examine o centro do painel para trancar o bicho.

TERRARIUM DOME
Suba na passarela e derrube o painel sobre a planta. Acione os três painéis da área para abrir um ambiente secreto no corredor e pegar o emblema azul.

SOUTH CONCOURSE
Use a chave do leão para abrir a porta que resta.

SERVICE ROAD
Fuja dos leões zumbis e desça a escadaria. Suba nas caixas para alcançar o buraco.

SHOW ANIMAL´S BOARDING HOUSE
Siga pela escada do canto esquerdo e ative o controle para suspender o guincho e pegar o emblema vermelho. Em seguida, saia pela porta que fica ao lado do painel.

STAGE
Acenda a luz do palco. Pegue a fita cassete e a munição para seu rifle de caça que está no palco.

FRONT GATE PLAZA
Use o emblema azul na estátua do leão de olho azul e o emblema vermelho na outra estátua para abrir a entrada da estação de trem.

FRONT GATE
Chegou a hora de enfrentar o chefão da fase. Você terá que encarar um destes dois animais: o leão ou o elefante zumbi.

Elefante: no lado esquerdo do cenário há uma barraca com um toca-fitas. Use as duas fitas cassete que você encontrou para enfurecer o monstro e fazer com que ele bata com a cabeça na parede e perca energia.

Leão: descarregue seu rifle de caça no felino. Pegue a munição que está espalhada pelo cenário e repita o procedimento.

NÍVEIS DE DIFICULDADE

EASY
- Você não precisa ligar a energia elétrica.
- Na área Path in Front of Observatory Deck, você pode cortar caminho direto para o Front Gate Plaza passando agachado pelo buraco que fica perto da trilha.
- Não é necessário coletar o emblema azul.

HARD
- Pegue a pistola Magnum no Elephant Restaurant.
- Para abrir o Office, pegue a chave caída no Elephant Stage.
- O emblema azul está na caverna da área Stage.
- O documento com a senha para reativar a energia elétrica do zoológico está no Front Gate Plaza.

MOEDAS ESPECIAIS

Veja onde encontrar as moedas especiais que você deve usar na estátua do Inner Office de acordo com o nível de dificuldade do jogo:
Elephant Restaurant: Hard e Very Hard.
Inner Office: em todos os níveis.
Inner Office: Hard e Very Hard.
Terrarium Dome: em todos os níveis.
Terrarium Dome: Very Hard.
Lakeside Area: Very Hard.
Path in Front of Observatory Deck: Hard e Very Hard.
Observatory Deck: Normal, Hard e Very Hard.
Service Road: Normal, Hard e Very Hard.
Show Animal´s Boarding: Normal, Hard e Very Hard.
Front Gate Plaza: Normal e Very Hard.
Stage: em todos os níveis.

NÍVEIS DE DIFICULDADE

EASY
• Ao invés de pegar a primeira chave no trem, pegue-a no inventário de um dos seus amigos

Underbelly

LEGENDA
1 – West Entrance
2 – West Ticket Gate
3 – West Concourse
4 – Platform
5 – East Entrance
6 – East Ticket Entrance
7 – East Concourse
8 – Employee Passage
9 – Exit
10 – Women´s Restroom
11 – Men´s Restroom
12 – Control Room
13 – Break Room
14 – Breaker Room
15 – Stairswell
16 – Storeroom
17 – Refuse Pump
18 – Emergency Power Room
19 – Pump Room

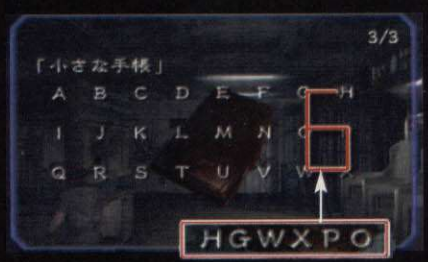
WEST TICKET GATE
Pegue o arquivo no lixo. Passe pela catraca da direita e desça até a plataforma de embarque.

PLATFORM
Pegue os itens que precisar e entre no vagão.

SUBWAY CAR
Pegue a metralhadora e a chave. Volte pela escadaria do lado oposto ao que está o vagão.

EAST CONCOURSE
Use sua chave para abrir a porta preta.

CONTROL ROOM
Abra o arquivo que você coletou na East Ticket Gate para encontrar quatro senhas alfabéticas que devem ser convertidas em números. Para isso, considere a seqüência de letras como coordenadas que você deve localizar no alfabeto da página seguinte do arquivo. Passe mentalmente uma caneta sobre as letras indicadas e você verá o desenho de um número. Descubra quais são os quatro números e use-os no arquivo do lado direito.



MEN´S STAFF RESTROOM
Pegue o arquivo, leia-o e descubra uma senha.

BREAK ROOM
Use a senha para abrir o armário do meio e encontrar uma chave.

STAIRSWELL
Use a chave para abrir a porta.

EMERGENCY POWER ROOM
Pegue a válvula e saia imediatamente sem ativar o gerador.

PUMP ROOM
Use a válvula na máquina para drenar a água do andar. Deixe a ferramenta na sala para usar a válvula mais tarde. Em seguida, pegue o emblema no corredor.

EMERGENCY POWER ROOM
Ative o gerador e volte ao andar superior.

BREAKER ROOM
Acione o painel. Movimente os números superiores para fazer com que todas as somas resultem em 10.

PLATAFORM
Entre no trem e colete alguns itens. Use o emblema no espaço entre os vagões e suba rapidamente após a colisão do veículo.

STORAGE ROOM
Pegue a fita adesiva no chão.

PUMP ROOM
Coloque a fita adesiva no cano furado. Use a válvula para ativar o sistema contra incêndio.

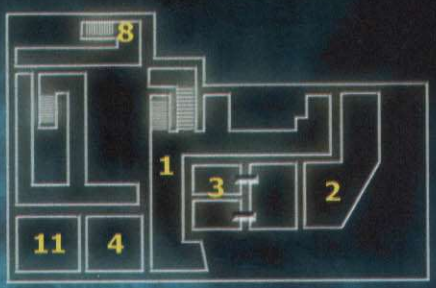
PLATFORM
Pegue outro emblema nos destroços e use-o no mesmo local do primeiro. Entre no trem e siga pelos trilhos para enfrentar o chefão.

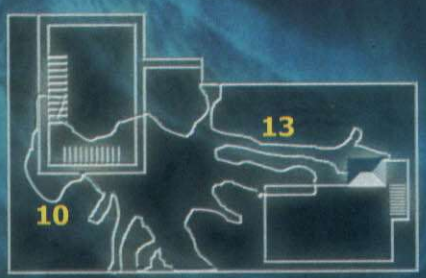
Pulga Mutante: desvie das pulgas que vêm rolando e atire. Se você estiver com pouca munição, espere o monstro pular para os lados e pegue a Shotgun que estava sob ele. Após destruir o monstro, volte ao vagão.

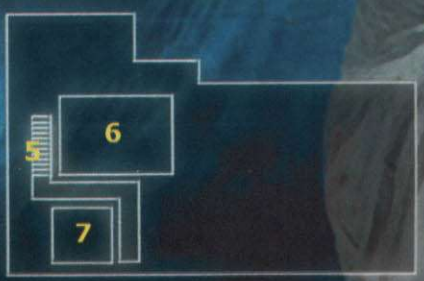
LEGENDA

1 – Main Building 1F Hall
2 – Reception Office
3 – Examination Room
4 – Locker Room
5 – Auxiliary Building B1F
6 – Intensive Care Unit
7 – Pharmacy
8 – Auxiliary Building North Hall
9 – Auxiliary Building 2F
10 – Maintenance Acess Route
11 – Storage Room
12 – Administrator´s Office
13 – Main Building Rooftop
14 – Room 202
15 – Room 203

Flashback







IN FRONT OF CABIN
Siga o velho para não ficar perdido na floresta.

SUSPENSION BRIDGE
Passe pela ponte para chegar aos fundos do hospital.

MAIN BUILDING 1F HALL
Um homem mascarado e armado com um machado vai atacar seu herói. Fuja dele.

RECEPTION OFFICE
Chute a caixa para encontrar itens.

EXAMINATION ROOM
Pegue a seringa (você só precisa de uma). Quebre com chutes as madeiras que bloqueiam a passagem da sala ao lado para achar mais itens.

AUXILIARY BUILDING 1F HALL
Vasculhe as salas do corredor se quiser coletar itens e depois desça a escadaria adiante.

AUXILIARY BUILDING B1F HALL
Use a seringa na planta. Não descarte a seringa.

PHARMACY
Pegue a chave no chão e recarregue sua seringa na máquina que fica no canto da sala.

AUXILIARY BUILDING 1F HALL
Use sua chave para abrir a porta da escadaria. Suba para o próximo andar e escale a trepadeira.

MAINTENANCE ACESS ROUTE
Espere as plantas pararem de expelir veneno e suba a escadaria.

AUXILIARY BUILDING 5F
Suba pela trepadeira no parapeito.

AUXILIARY BUILDING ROOFTOP
Use a seringa na planta para destruí-la e assim derrubar pedaços de concreto para fazer um buraco no andar inferior.

MAINTENANCE ACESS ROUTE
Pule no buraco na passagem.

STORAGE ROOM
Pegue a chave da administração. Tente sair pela porta da esquerda (você verá uma animação). Saia pela outra porta e volte ao início do hospital.

MAIN BUILDING 1F HALL
Suba as escadas.

ADMINIS TRATOR´S OFFICE
Pegue o lança-granadas que está sobre o banco e use a chave da administração para abrir a porta. Examine a parede ao lado da mesa para encontrar um botão e abrir uma passagem secreta.

MAIN BUILDING ROOFTOP
Espere as plantas exalarem o veneno e passe correndo. Pule no buraco adiante.

ROOM 203
Use a seringa na planta e descarte-a. Volte ao térreo e desça a escadaria.

INTENSIVE CARE UNIT
Equipe-se com armas e itens antes de entrar e encarar o chefão. Mire manualmente na abertura que fica no meio da planta e jogue granadas incendiárias para derrotá-la. Evite ficar muito tempo parado para não ser atingido pelos tentáculos. Após o monstro ser derrotado, o prédio começa a desmoronar. Volte pela escadaria, siga em frente e entre pela porta ao lado para fugir do caos.

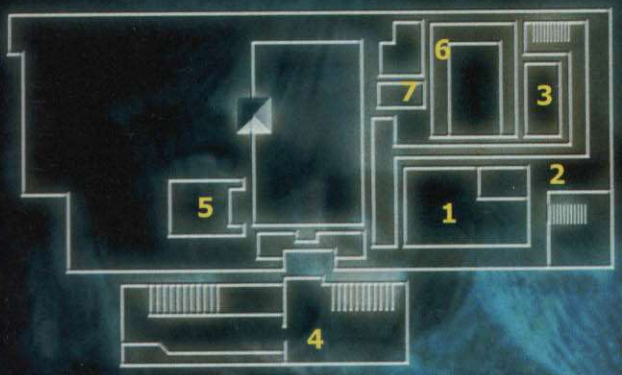
NÍVEIS DE DIFICULDADE

HARD
- A área Room 202 está aberta
- A chave do Administrator´s Office está na Room 202
- A chave para abrir a porta do Auxiliary Building 1F Hall está na Main Building Rooftop.
- Há uma chave na Pharmacy.

EVENTO SECRETO

Se quiser, após seguir o velho até a saída da floresta, vá até a metade da ponte e volte à área da cabana. Entre na cabana e converse com a mulher para ganhar o laço. Retorne à floresta e entregue o item à garota. Volte à cabana para conversar com a mulher e a garota e vá até a ponte.

Desesperate Times



LEGENDA
1 – East Office
2 – 1F Easte Hall
3 – Night-Duty Room
4 – Police Station Front Entrance
5 – Reception Desk
6 – Hallway
7 – Witness Interrogation Room
8 – Waiting Room
9 – 2F East Hall
10 – Rooftop

EAST OFFICE
Saia pela porta dos fundos, no lado esquerdo, e desça a escadaria no corredor.

SUBSTATION ROOM
Pegue o arquivo secreto que fica dentro da gaveta da mesa.

UNDERGROUND GARAGE
Atravesse a garagem e entre pela porta adiante.

HOLDING CELLS
Converse com o último prisioneiro para entregar a ele o arquivo e ganhar um pedaço do medalhão.

UNDERGROUND GARAGE
Empurre a caixa que está atrás do carro e siga rastejando pelo buraco para chegar à entrada da delegacia de Raccoon.

MAIN HALL
Pegue a medalha do unicórnio na fonte e use o pedaço do medalhão. É preciso mais quatro pedaços para completar o medalhão na fonte.

RECEPTION DESK
Pegue o arquivo que está sobre o banco para descobrir uma senha de quatro dígitos.

MAIN HALL
Confira o inventário de seus amigos para encontrar um pedaço do medalhão. Pegue o item e use-o na fonte. Abra a porta à esquerda da entrada da delegacia.

HALLWAY
Use a medalha do unicórnio no buraco que fica sob o quadro no final do corredor para encontrar a poderosa pistola Magnum.

WITNESS INTERROGATION ROOM
O terceiro pedaço do medalhão está na estante.

EAST OFFICE
Use a senha encontrada no arquivo da Reception Desk para abrir o cofre e pegar outro pedaço do medalhão. Saia pelos fundos e siga imediatamente pela porta da direita.

WAITING ROOM
Empurre o baú o máximo que puder.

MAIN HALL
Suba a escada e siga pela direita.

WAITING ROOM
Suba no baú que você empurrou para alcançar o último pedaço do medalhão.

MAIN HALL
Encaixar o último pedaço do medalhão na fonte. Surgirá uma animação. Saia pela porta de entrada.

POLICE STATION FRONT ENTRANCE
Converse com o policial e escolha a primeira opção. Os zumbis vão invadir a delegacia e você terá que resistir a eles destruindo-os até que uma animação encerre a fase.

NÍVEIS DE DIFICULDADE

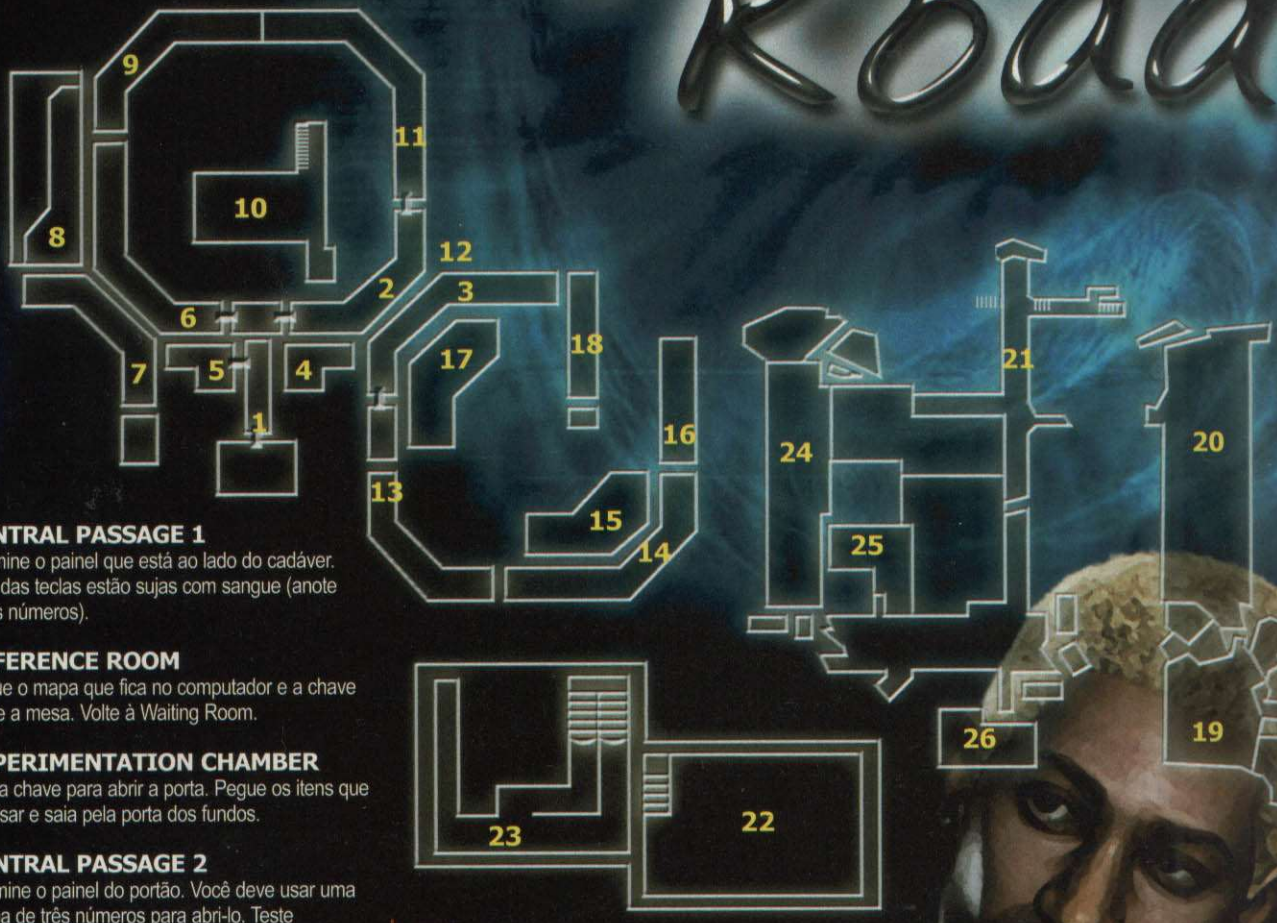
EASY
- O início da fase é no Main Hall.
- Você não encontra um dos pedaços do medalhão na Witness Interrogation Room. Você deve pegar este item no inventário do segundo personagem auxiliar controlado pelo computador.

VERY HARD
- O início da fase é 2F East Hall.
- Não há granadas para usar contra o gás nocivo.
- O arquivo secreto está dentro do cofre do East Office 1F.

LEGENDA

1 – Waiting Room
2 – Central Passage 1
3 – East Passage 1
4 – Reference Room
5 – Experimentation Room
6 – Central Passage 2
7 – West Passage
8 – Laser Emission Room
9 – Central Passage 3
10 – Experimentation Lab
11 – Central Passage 4
12 – Mainframe
13 – East Passage 2
14 – East Passage 3
15 – Nursery
16 – East Exit
17 – Special Research Room
18 – Passage of Elevator
19 – Main Street
20 – Main Street North
21 – Behind Rseidential Area
22 – Office Building
Warehouse
23 – Office Building 1F
24 – Under the Highway
25 – Construction Site
26 – Apple In

End of the Road



CENTRAL PASSAGE 1

Examine o painel que está ao lado do cadáver. Três das teclas estão sujas com sangue (anote estes números).

REFERENCE ROOM

Pegue o mapa que fica no computador e a chave sobre a mesa. Volte à Waiting Room.

EXPERIMENTATION CHAMBER

Use a chave para abrir a porta. Pegue os itens que precisar e saia pela porta dos fundos.

CENTRAL PASSAGE 2

Examine o painel do portão. Você deve usar uma senha de três números para abri-lo. Teste combinações dos números que você anotou do painel cheio de sangue para descobrir a senha. Se os números forem 6, 7 e 8, por exemplo, tente 678, 786, 876, 687, etc. Após abrir o portão, volte e entre pela porta do meio do corredor.

WEST PASSAGE

Use a mesma senha da sala anterior para abrir a porta que fica no final do corredor. Pegue a Shotgun ao lado do cadáver e entre pela porta que está no meio do corredor.

LASER EMISSION ROOM

Ative o painel e escolha a primeira opção para desligar a barreira de laser da sala ao lado. Volte correndo pela West Passage e entre pela porta no final do corredor.

CENTRAL PASSAGE 3

Pegue o cartão nível 1 ao lado do cadáver e passe o item no leitor do final do corredor.

CENTRAL PASSAGE 2

Vá ao Central Passage 1 e use o cartão na porta ao lado do corpo. Suba a escadaria.

OBSERVATION MEZZANINE

Pegue o MO Disk e saia pela porta do fundo.

MAINFRAME

Use o MO Disk no computador e guarde-o.

OBSERVATION MEZZANINE
Use o MO Disk no computador do canto esquerdo e depois entregue o disco para Carter. Após a animação, desça e siga Tyrant até East Passage 3.

NURSERY
Pegue o pé de cabra que está no painel à esquerda e volte pelo corredor pelo qual você veio.

EAST PASSAGE 2
Use o pé de cabra para quebrar a parede que está rachada e passe rastejando pelo buraco.

SPECIAL RESEARCH ROOM
Pegue o lança-granadas falso.

NURSERY
Pegue o lança-granadas e substitua-o pelo modelo falso. Volte ao corredor e prossiga.

EAST EXIT
Após a animação, Tyrant tentará atacar o seu personagem. Não desperdice munição, apenas pegue o cartão nível 2 que está ao lado do cientista morto e volte. Entre na Special Research Room e use o mesmo cartão para abrir a porta na East Passage 1.

DRAINAGE AREA
Tyrant aparecerá novamente. Você pode optar por enfrentá-lo ou fugir pela próxima passagem.

UNDERGROUND WATERWORKS
Pegue o controle remoto no chão e equipe-se com ele. Se você fugiu de Tyrant na área anterior, o monstro vai perseguir seu herói. Neste caso, saque o controle remoto, aponte-o para a criatura e segure ● por mais ou menos dois segundos para desativar a criatura. É muito importante contar com a ajuda de seus amigos para realizar esta façanha.

FLOODGATE CONTROL ROOM
Empurre a caixa até a área circular para arrebentar o piso. Pule no buraco.

EMERGENCY MATERIAL STORAGE
Suba na caixa que está no duto de ventilação, perto do carrinho.

OLD WATERWAY
Colete as ervas medicinais de que precisar e siga pelo túnel da direita para pular em um buraco.

DRAINAGE AREA
Fale com a cientista e, depois da animação, pegue a válvula na parede e volte pelo esgoto. No final do caminho, use a válvula para descer a escada.

MAINTENANCE ROOM
Encaixe a válvula na máquina para lapidá-la.

NORTH WATERWORKS
Use a válvula lapidada no painel que fica sob a lâmpada verde para descer a escada à esquerda.

MAIN STREET SOUTH
Tyrant aparecerá. Fuja pela passagem que está perto do semáforo, no canto direito.

MAIN STREET NORTH
Continue fugindo do monstro e suba a escadaria no final da rua, à direita.

BEHIND THE RESIDENTIAL AREA
Pegue o detector de minas no cadáver e equipe-se com este item. Fique atento ao som para saber a proximidade das minas. Siga pela direita.

OFFICE BUILDING 1F
Neste ponto você pode desistir dos perigos e voltar ao Main Street North para assistir ao **Final A** do game. Mas se você quiser fazer um final honrado e encarar mais desafios, prossiga com cuidado nas áreas minadas até o hotel.

APPLE INN
Encontre a cientista na recepção e leve-a para fora. Você tem apenas três minutos para conduzir a cientista de volta ao helicóptero para assistir ao **Final B**. Para conferir os outros finais, vá ao Office Building 1F.

OFFICE BUILDING 1F
Um zumbi arrombará a porta da escadaria. Acabe com ele e suba. No caminho, pegue a munição para seu lança-granadas. Você vai encarar Nemesis pela última vez no telhado. Entre na traseira do caminhão e pegue o lança-mísseis. Há outro lança-mísseis na traseira do jipe. Para finalizar a batalha, ataque o inimigo com disparos de lança-granadas. Você pode usar o controle remoto para disparar as bombas que estão plantadas no corpo de Nemesis. Após destruir a criatura, você tem a opção de assistir a dois finais diferentes. O **Final C** é o mais simples, basta correr em direção ao jipe. Já para conseguir o **Final D**, você deve salvar a cientista (consiga a maca e use-a no telhado).

GÁS NEUTRALIZADOR

Quando você está na delegacia, em vários momentos é liberado um gás nocivo para combater a invasão dos zumbis. Este gás é perigoso e faz com que o nível de contaminação do seu herói acelere. Para não morrer, leve sempre com você uma granada cilíndrica (ela é encontrada em vários pontos da fase). Quando o gás for liberado, use a granada para neutralizá-lo.

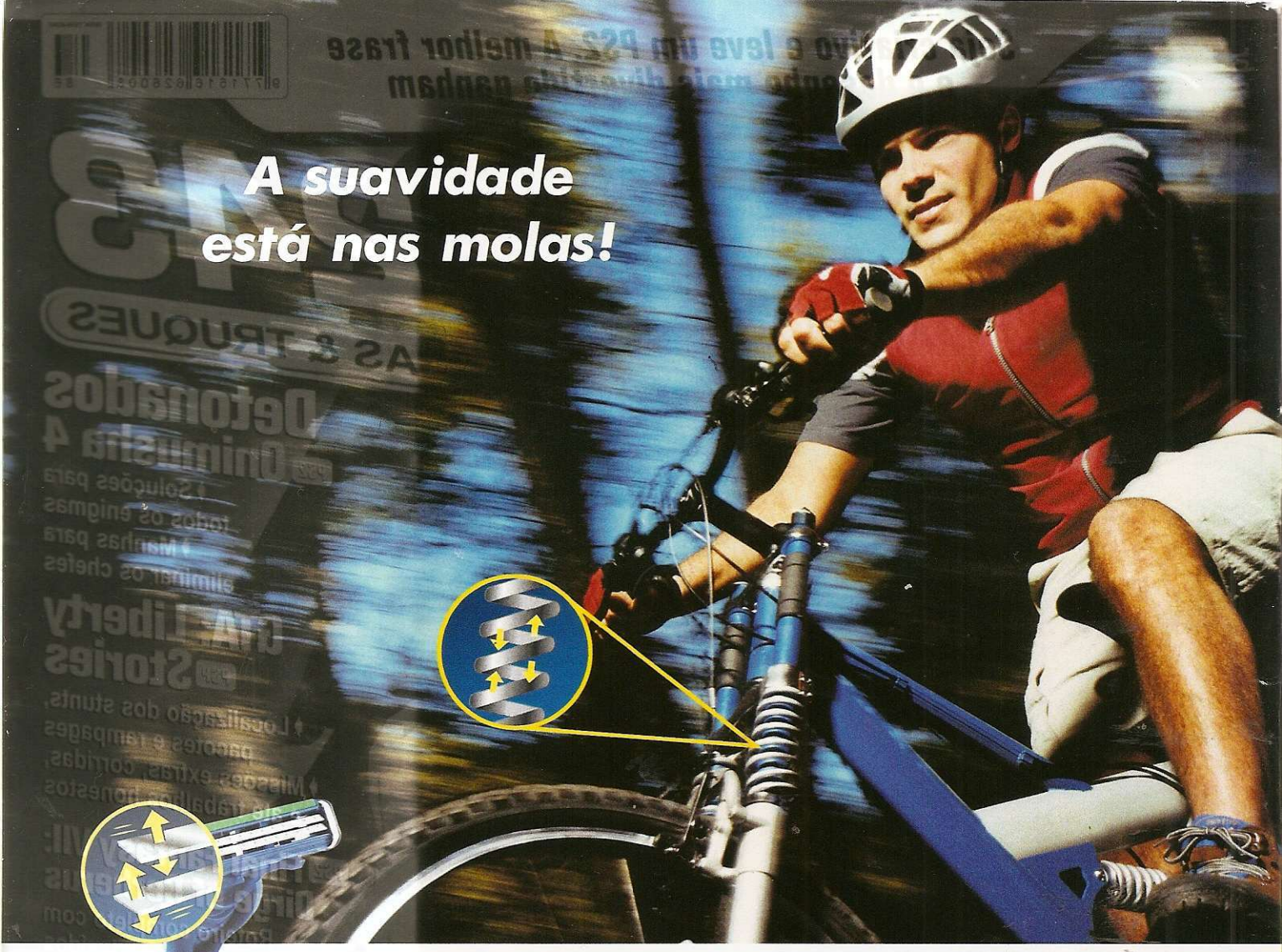
NÍVEIS DE DIFICULDADE

HARD
- O item MO Disk está no final do corredor da West Passage. Use a senha para abrir o portão e encontrar o disco.

VERY HARD
- O item MO Disk está na Waiting Room.
- O pé de cabra e a válvula ficam na East Exit.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Capcom **Produtor:** Capcom **Na Internet:** www.capcom.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 ou 4 (online) **Ponto forte:** Você pode andar e mirar ao mesmo tempo. **Ponto fraco:** Muitos Loadings. Haja paciência! **Gráfico:** 9,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,0 **NOTA GERAL: 9,2**

PS2



Gillette® Prestobarba Excel.

No mountain bike, as molas amortecem os obstáculos e suavizam o caminho. Agora, as molas suavizarão o seu barbear. Prestobarba Excel é o primeiro descartável com molas que ajustam as lâminas ao contorno do seu rosto. Para um barbear mais rente, mais suave e com menos irritação. Prestobarba Excel possui uma cabeça muito mais fácil de limpar. A suavidade está nas molas. Prestobarba Excel. O melhor Prestobarba criado pela Gillette.

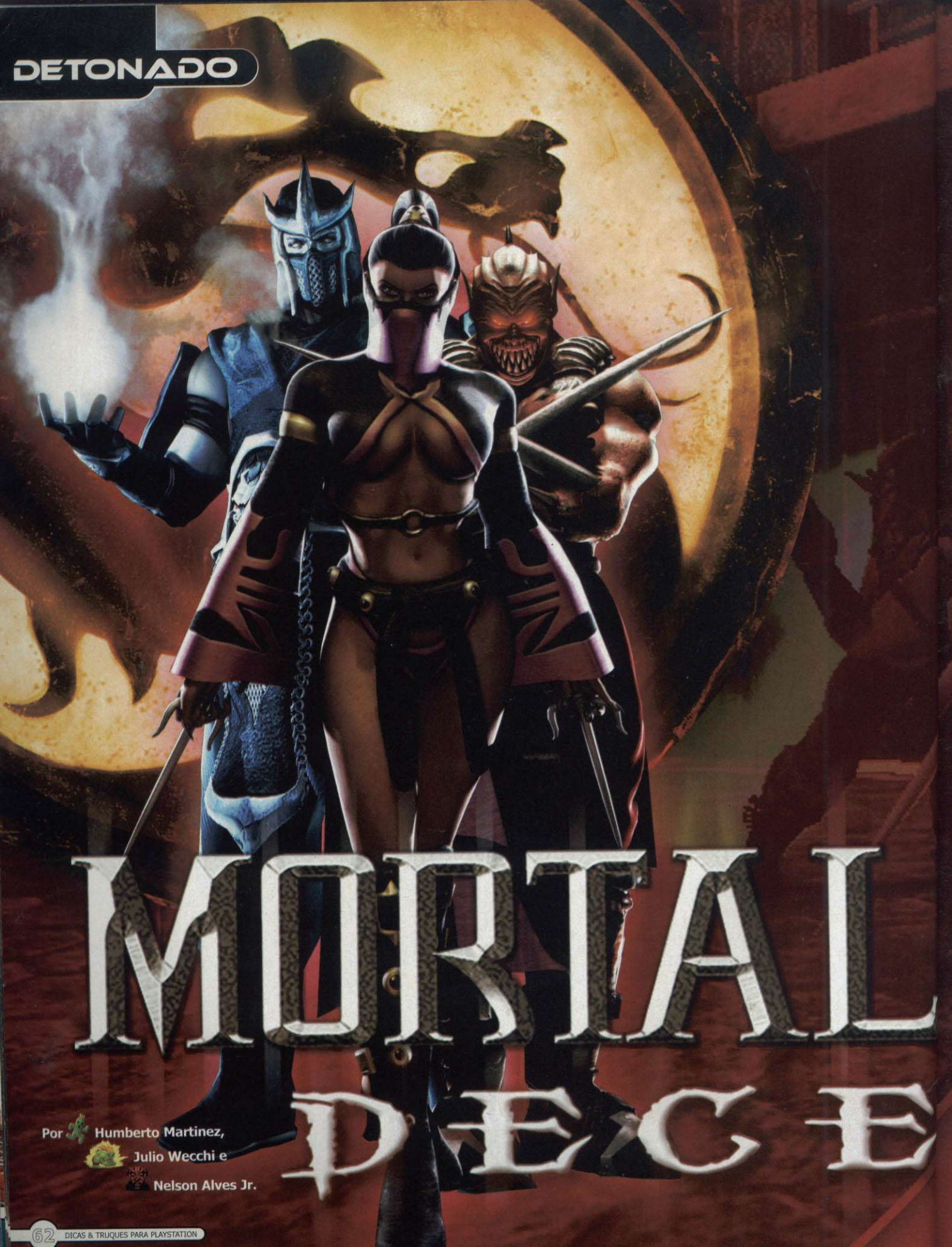
Gillette®

a sua melhor imagem.

PRODUZIDO NO PÓLO INDUSTRIAL DE MANAUS
CONHEÇA A AMAZÔNIA

© 2005 The Gillette Company

Para um barbear mais rente e confortável, use espuma de barbear Foamy.



MORTAL KOMBAT DECEPTION

Por Humberto Martinez, Julio Wecchi e Nelson Alves Jr.

A morte de Raiden é o pontapé inicial do sexto MK, que traz cinco modos de jogo, incluindo a inédita opção online

MK Deception, do PS2, começa exatamente onde o capítulo anterior (*MK: Deadly Alliance*) terminou. A animação de abertura do novo game mostra que a aliança mortal entre Shang Tsung e Quan Chi está perto do sucesso. Na cena inicial, os dois vilões juntam forças em uma luta impressionante contra Raiden. E a dramaticidade aumenta ainda mais quando os três se unem para atacar simultaneamente o Rei Dragão Onaga, que entra em cena para reivindicar seu lugar como ser supremo de Outworld, o mundo do *Mortal Kombat*.

Devido à força descomunal do sujeito, Raiden não vê outra alternativa a não ser liberar sua essência divina para acabar com o monstrengo. Mas mesmo com o sacrifício do lutador, Onaga continua em pé. É um belo início para o sexto *MK*.

Pacote recheado

O game oferece cinco modalidades de combate, um prato cheio para os fãs da saga. Em MK Online, como sugere o nome, a porrada rola solta na Internet. É um avanço no gênero, pois *MK Deception* é o primeiro título de luta 3D da história a oferecer esta opção.

O modo Konquest, que esteve presente também na versão anterior, volta remodelado e com mais opções. Mesmo não se tratando de um primor de aventura, possui seus méritos (tesouros escondidos, missões diversificadas e personagens que conversam como em um RPG). Levando em conta a limitação – afinal se trata de um bônus – e que toda a premiação pode ser usada na troca por itens secretos, como biografias de personagens, o jogador tem horas e horas de exploração.

O terceiro modo chama-se Puzzle Kombat e funciona mais ou menos como um clássico Tetris. Simples e divertido, os personagens são caricaturados e cabeçudos. No final de cada rodada, o vencedor termina com o adversário dando um fatality, que rola automaticamente.

O Chess Kombat é uma espécie de xadrez, mas com regras diferenciadas, pois a movimentação das peças é mais solta. O bacana é que para ganhar as casas é preciso entrar em combate e vencer o oponente na porrada.

Por fim, no modo principal, o Kombat, o bicho pega em lutas tradicionais envolvendo 24 lutadores. Apesar do visual caprichado, o jogo é um pouco lento, tanto na movimentação dos combatentes quanto na execução dos golpes. Isso não chega a irritar, mas certamente poderia ter sido melhor desenvolvido.

CONTROLES

■	Ataque 1
▲	Ataque 2
✖	Ataque 3
●	Ataque 4
R2	Defesa
L1	Trocar estilo de luta
Start	Pausar

KOMBAT® PTION™

Listão de Golpes
Especiais e Fatalities

LUTADORES SECRETOS

Veja como liberar todos os lutadores secretos do game:

Havik: no Kript, abra o caixão CN pagando 1.114 Onyx Koins ou encontre a caixa do tesouro no ponto H4, no Chaosrealm do Konquest (investigue as casas).
Hotaru: no Kript, abra o caixão QT pagando 1.064 Ruby Koins ou encontre o baú no ponto H1, no Orderealm, após as 4h AM.
Kenshi: no Konquest, encontre o baú no ponto C3 do Earthrealm.
Kira: no Kript, abra o caixão SG pagando 990 Sapphire Koins ou encontre o baú no ponto H2, no Earthrealm, entre 19 e 21h PM.
Jade: no Kript, abra o caixão OI pagando 2.417 Jade Koins
Li Mei: procure por essa lutadora no Outworld, na área F7.
Liu Kang: no Konquest, encontre o baú no ponto G8, na Edenia, às 12h AM, atrás da barraca.
Noob Smoke: no Kript, abra o caixão EJ pagando 1.494 Platinum Koins ou libere o caixão DM com 3.642 Onyx Koins.
Raiden: detone o lutador no ponto E3, no Orderealm, após completar o modo Konquest.
Shujinko: termine o modo Konquest.
Sindel: procure o baú no ponto D1 do Netherealm entre 1 e 4h AM.
Tanya: encontre o baú no ponto A3 do Outworld entre 19 e 21h PM.

Importante

1 – Todos os comandos do Listão de Golpes servem somente para o lutador da posição do primeiro jogador (Player 1). Se você estiver jogando com o segundo controle (Player 2), inverta os seguintes comandos direcionais: ←, →, ↙, ↘, ↖, ↗.

2 – Faça os Fatalities quando surgir a mensagem *Finish Him!* ou *Finish Her!*. Para acertá-los, veja a que distância o lutador deverá estar da vítima: perto do oponente (*), um passo de distância (**) ou um salto de distância (***).

3 – O Fatality Hara Kiri é o único feito pela vítima (ela se suicida antes de ser finalizada pelo vencedor). Esse Fatality não requer uma distância do oponente para ser realizado.

ASHRAH

Golpes Especiais
Heavenly Light: ↓, ← + ■
Lighting Blast: ↓, → + ■
Spin Cycle: ↓, ↑ + ✖
Nature's Torpedo: →, → + ●
Fatalities
1: ↓, ↓, ↑, ↑, ▲ *
2: →, ↓, →, ↓, ▲ **
Hara Kiri: ↑, ↓, ↑, ↑, ▲

ESTILO BA GUA

Golpes
↓ + ■
← + ■
← + ▲
↓ + ▲
→ + ✖
↓ + ✖
← + ●
↑ + ●
↓ + ●

Combos
■, ✖
■, ▲
▲, ▲
■, ✖, L1
■, ▲, ▲
■, ▲, ▲, ✖
▲, ▲, ▲, ✖
▲, ▲, L1
■, ✖, → + ✖

ESTILO KRISS

Golpes
← + ■
→ + ■
↓ + ■
← + ▲
↑ + ▲
↓ + ▲
← + ✖
↑ + ✖
→ + ✖
↓ + ✖
↑ + ●
↓ + ●

Combos
▲, ▲
■, ■
→ + ■, ■
→ + ■, ■, ■
→ + ■, ■, ■, ■
✖, ●
✖, ●, ▲
✖, ●, ▲, ▲

ESTILO CHOU JAIO

Golpes
→ + ■

↓+■
↓+▲
←+✖
→+✖
↑+✖
↓+✖
←+●
→+●
↑+●
↓+●

Combos

■, →+■
▲, ▲
▲, ▲, L1
▲, ■
→+●
▲, ▲, ■
▲, ▲, ■, L1
▲, ▲, ✖
▲, ▲, ■, L1, ▲, ▲, L1
▲, ▲, ■, L1, ✖, →+✖

BARAKA

Golpes Especiais
Flying Shard: ↓, ←+■
Mutant Blades: →, →+✖
Fatalities
1: →, ↑, ↓, ▲ *
2: →, ↓, ←, →, ▲ **
Hara Kiri: ↓, ←, ↑, ←, ●

ESTILO SILAT

Golpes

←+■
→+■
↓+■
→+▲
↓+▲
←+✖
↑+✖
↓+✖
←+●
↓+●

Combos

■, ■
■, ■, ■
■, ■, ▲
■, ■, ●
←+■, ✖
■, ■, ✖
■, ■, ✖, L1

ESTILO HUNG GAR

Golpes

←+■
↓+■
←+▲
↓+▲
↑+▲
↓+✖
←+✖
→+✖
↓+●
←+●
↑+●

Combos

■, ▲, L1
✖, L1
■, ←+■
■, ←+▲
■, ▲, L1, ✖, ▲, ▲
■, ▲, L1, ✖, ▲, ■, ■

ESTILO BLADES

Golpes

←+■
→+■
↓+■
↑+▲
→+▲
↓+▲
↑+✖
→+✖
↓+✖
←+●
↓+●

Combos

■, ■
▲, ▲
▲, ■
▲, ■, ■
✖, ✖
✖, ✖, ▲
✖, ✖, ▲, ▲
✖, ✖, ●
✖, ✖, ▲, ■
✖, ✖, ▲, ■, ■

BO RAI CHO

Golpes Especiais
Puke: ←, →+▲
Monkey Flips: ↓, ←+■
Belly Bash: →, →+●
Earthquake: →, ←+✖
Fatalities
1: ↓, ↑, →, →, ▲ **
2: ↑, ←, →, ✖ **
Hara Kiri: ←, ←, →, →, ▲

ESTILO SUMO

Golpes

←+■
↓+■
→+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
←+●
↓+●

Combos

■, ▲
←+●, ▲
■, ▲, ✖
■, ▲, L1, ✖, ✖
■, ▲, L1, ✖, ▲, ▲
■, ▲, L1, ✖, L1

ESTILO DRUNKEN FIST

Golpes

←+■
↓+■
↓+▲

↑+▲
←+✖
↓+✖
←+●
↓+●

Combos

✖, ▲
■, ■, ■
✖, ✖, ✖
▲, ✖, ▲, ▲
✖, ✖, ▲, ▲
▲, ▲, ▲
✖, ✖, L1

ESTILO JOJUTSU

Golpes

←+■
↓+■
←+▲
↓+▲
→+✖
↓+✖
↑+✖
←+●
↑+●
↓+●

Combos

▲, ✖
▲, ●
▲, ●, ■
▲, ●, ●
▲, ●, ←+■
▲, ●, ●, ↑+✖

DAIROU

Golpes Especiais
Tombstone Drop: →, ←, ↓+■
Stealthy Shadows: ↓, ↑+✖
Iron Leg: ↓, ←+▲
Fatalities
1: ↓, ↑, ←, ←, ■ **
2: ↓, ↓, ←, ✖ *
Hara Kiri: ←, ←, ←, ↓, ■

ESTILO WING CHUN

Golpes

↑+■
↓+■
↓+▲
←+▲
←+✖
↓+✖
↑+●
↓+●

Combos

■, ■
■, ■, ■
■, ■, ↑+■
■, ▲
■, ▲, ●
▲, ●, ✖
▲, ●, ●, ✖
■, ▲, ●, ●
●, ●, ✖
■, ▲, ●, ✖
■, ▲, ●, ●, ✖
●, ●, ✖
■, ▲, ●, L1

ESTILO ESCRIMA

Golpes

←+■
↓+■
↑+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
↓+●

Combos

■, ■
▲, ✖
▲, ✖, ●
▲, ✖, ●, ●

✖, ●, ●
●, ●
✖, ■, ■
✖, ■
▲, ✖, ■, ↑+▲
✖, ■, ↑+▲,
▲, ✖, L1
▲, ✖, ●, L1

ESTILO AUTUMN DAO

Golpes

→+■
↓+■
←+▲
↓+▲
→+✖
←+✖
↓+✖
→+●
↓+●

Combos

■, ■
■, ■, ▲
■, ■, →+✖

DARRIUS

Movimentos Especiais
Tricky Blast: ↓, ←, ●
Twisty Kick: ←, →, ●
Chest Cruncher: ←, →, ■
Target Practice: ↓, →, ✖
Fatalities
1: ↑, ↓, ←, →, ✖ **
2: ↓, →, →, ↑, ■ *
Hara Kiri: ←, →, →, ▲

ESTILO SHINTO RYU

Golpes

←+■
↓+■
→+▲
↓+▲
↑+✖
↓+✖
←+●
↑+●
↓+●

Combos

■, ■
■, ■, ●
■, ■, ←+■
■, ▲, →+▲
■, ▲, ✖
■, ▲, ●
■, ■, ↑+●
■, ▲
✖, ✖, ✖
▲, ✖, ✖, ✖
■, ▲, ●
■, ▲, ✖, ✖
■, ▲, ✖, ✖
■, ▲, ✖, L1
■, ▲, ✖, ●

ESTILO LEOPARD

Golpes

←+■
↑+■
↓+■
←+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
↓+●

Combos

■, ■, ■
■, ■, ✖
■, ■, ■, ▲
■, ■, ↑+■
■, ■, ←+■
■, ■, ▲, L1

ESTILO GAUNTLETS

Golpes

→+■
←+■
↓+■
←+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
→+●
↓+●

Combos

■, ▲
■, ▲, ●
■, ▲, ●, ●
■, ▲, ●, ●, ●
●, ●
●, ●, ●
●, ●, ●, ●

ERMAC

Golpes Especiais
Mystic Float: ↓, ↑+✖
Mystic Bomb (durante o Mystic Float): ↓+✖
Dive Kick – During Mystic Float: →+✖
Telekinetic Throw: →, ←+▲
Telekinetic Slam: ←, ↓, ←+●
Hado-Energy: ↓, ←+■
Fatalities
1: ↓, ←, ←, ↓, ✖ **
2: ←, ↓, ←, ↓, ● **
Hara Kiri: ↓, ↑, ↑, ↓, ✖

ESTILO HUA CHUAN

Golpes

←+■
↓+■
↓+▲
↓+✖
↓+●

Combos

▲, ▲
▲, ▲, ▲
←+■, ✖
▲, ▲, ■
▲, ←+■
▲, ▲, L1

ESTILO CHOY LEE FUT

Golpes

↑+■
→+■
↓+■
←+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
←+●
→+●
↓+●

Combos

■, ■
■, ■, ✖
■, ↑+■
■, ■, ●
■, ■, ←+▲
■, ■, ▲
■, ■, ▲, L1

ESTILO AXE

Golpes

←+■
→+■
↓+■
←+▲
↑+▲
↓+▲
←+✖
↑+✖
↓+✖
↓+●

Combos

■, ✖

CENÁRIOS ESPECIAIS

Descubra como habilitar todos os campos de batalha secretos:

Courtyard: encontre a caixa do tesouro no ponto A1 do Netherrealm.
Dead Pool: no Kript, abra o caixão JI com 2.191 Ruby Koins.
Golden Desert: procure o baú no ponto E2 do Neatherrealm.
Liu Kang's Tomb: no final da ponte do Earthrealm, após a batalha com Jax (ponto H6).
Living Forest: no Kript, abra o caixão DS usando 1.694 Sapphire Koins.
Nexus: encontre o baú no ponto A4 do Choasrealm.
Portal: procure o baú no ponto G5 do Earthrealm.

MAIS LUTADORES

Veja como habilitar mais guerreiros caricatos para o divertido modo Puzzle Kombat:

Bo Rai Cho: vá ao ponto C6 de Earthrealm.
Jade: no Kript, abra o caixão GO com 2.911 Ruby Coins.
Kabal: no Kript, abra o caixão MI com 2.425 Platinum Coins.
Kenshi: vá ao ponto G4 de Earthrealm às 9 AM.
Mileena: vá ao ponto C6 de Netherrealm.
Raiden: no Kript, abra o caixão PP com 3604 Gold Coins.

■, ✖, ●
■, ✖, ●,
■, ✖, ●, ●, ●

HAVIK
Golpes Especiais
Torso Spin: ↓, ← + ■
Diving Corpse: ↓, → + ■
Crackling Legs Projectile: ←, → + ▲
Heat Snap: ←, → + ▲
Corpse Taunt: →, ← + ●
Fatalities
1: ↓, →, →, ↑, ● *
2: →, →, →, ←, ▲ **
Hara Kiri: →, ↑, ↑, ↑, ▲

ESTILO SNAKE
Golpes
← + ■
↓ + ■
← + ▲
↓ + ▲
↑ + ▲
↓ + ✖
↓ + ●
← + ●
Combos
▲, ▲
▲, ✖
▲, ← + ■
▲, ← + ●
●, ← + ▲
■, ■, ■
■, ■, ✖
■, ■, ▲, ✖
■, ■, ▲, ▲
■, ■, ▲, ▲, ← + ▲
■, ■, ▲, ← + ●
■, ■, ▲, ← + ■
■, ■, ●, ← + ▲
▲, ▲, L1
■, ■, ▲, L1
■, ■, ▲, ▲, L1

ESTILO TSANG SOO DO
Golpes
↓ + ■
← + ■
→ + ▲
↓ + ▲
↓ + ✖
→ + ✖
← + ✖

↓ + ●
Combos
▲, ▲
✖, ✖
← + ■, ●
■, ■, ■
▲, ✖, ●
← + ■, ✖, ✖
■, ■, ▲, ▲
■, ■, ▲, → + ▲
■, ■, ✖, ✖
■, ■, ▲, ✖, ●
■, ■, ▲, L1

ESTILO MORNING STAR
Golpes
← + ■
→ + ■
↓ + ■
← + ▲
↓ + ▲
↑ + ✖
← + ✖
↓ + ✖
→ + ●
↓ + ●
Combos
▲, ▲
▲, ▲, ▲

HOTARU
Golpes Especiais
Grasshopper: ↓, → + ●
Lava Burst: ↓, ← + ■
Fatalities
1: →, ←, ↑, ↓ ■ **
2: ↓, →, ←, →, ▲ *
Hara Kiri: ↑, ←, ←, ←, ▲

ESTILO BA SHAN FAN
Golpes
← + ■
↓ + ■
↑ + ▲
→ + ▲
↓ + ▲
← + ✖
↓ + ✖
↓ + ●
Combos
▲, ■
▲, ← + ■
■, ✖
■, ← + ✖
▲, ■, L1

ESTILO PI GUA
Golpes
← + ■
↑ + ■
↓ + ■
→ + ▲
← + ▲
↓ + ▲
← + ✖
↓ + ✖
↓ + ●
Combos
▲, ▲, ✖
▲, ▲, ■
▲, ▲, ●
▲, ← + ■
▲, ▲, ↑ + ■
▲, ▲, L1

ESTILO NAGINATA
Golpes
← + ■
↓ + ■
← + ▲
↑ + ▲
↓ + ▲
← + ✖
↑ + ✖

↓ + ✖
← + ●
↓ + ●
Combos
■, ← + ■
■, ■
■, ■, ●
■, ■, ← + ●

JADE
Golpes Especiais
Vanishing Winds: ←, → + ■
Blazing Nitro Kick: ←, → + ●
Razor-Rang: ↓, ← + ✖
Dodging Shadows: ←, → + ▲
Fatalities
1: ←, →, ↑, →, ■ **
2: ←, →, →, →, ▲ *
Hara Kiri: →, →, →, ←, ▲

ESTILO FAN ZI
Golpes
← + ■
↓ + ■
↓ + ▲
↓ + ✖
→ + ●
↓ + ●
Combos
▲, ▲
▲, ▲, ← + ■
▲, ▲, ●
▲, ▲, ■
▲, ▲, L1
▲, ▲, ■, L1
▲, ▲, ■, L1, ●, L1, ← + ▲
▲, ▲, ■, L1, ●, L1, ■, ↑ + ✖
▲, ▲, ■, L1, ●, L1, ■, ↑ + ●

ESTILO KUO SHOU
Golpes
← + ■
↓ + ■
← + ▲
↓ + ▲
↓ + ✖
← + ●
↓ + ●
Combos
●, ●
●, ●, L1
●, ●, L1, ← + ▲
●, ●, L1, ✖
●, ●, L1, ■, ✖
●, ●, L1, ■, ↑ + ✖
●, ●, L1, ■, ↑ + ●

ESTILO JOJUTSU
Golpes
↓ + ■
← + ▲
↓ + ▲
↑ + ✖
← + ✖
↓ + ✖

↑+●
↓+●
Combos
■, ■
▲, ■
▲, ←+▲
▲, ■, ✖
▲, ■, ←+✖
▲, ■, ←+●
▲, ✖

KABAL
Golpes Especiais
Raging Flash: ←, →+●
Plasma Flast: ↓, →+■
Nomad Touch: ↓, ←+▲
Fatalities
1: →, ↑, ↑, ↑, ✖ *
2: ↑, ↑, ↓, ↓, ▲ *
Hara Kiri: →, ↑, ↑, ↓, ▲

• SUBBIN •
Golpes
←+■
↓+■
←+▲
↓+▲
←+✖
↑+✖
↓+✖
↓+●
Combos
■, ■
■, ■, ■
■, ■, ●
■, ←+✖
✖, ✖, ✖
■, ✖
■, ■, ▲
■, ■, ↑+✖
■, ■, ▲, L1

• GOJU RYU •
Golpes
←+■
↓+■
→+▲
↓+▲
↑+✖
↓+✖
←+✖
↓+●
Combos
■, ■
■, ▲
■, ●
■, ■

• HOOKSWORDS •
Golpes
↑+■
←+■
↓+■
←+▲
↑+▲
↑+✖
←+✖
↓+✖
↓+●
←+●
Combos
■, ■
■, ■, ▲
▲, ■
▲, ■, ●

■, ■, ●
■, ■, ●, L1
■, ■, ←+■

KENSHI
Golpes Especiais
Telekinetic Slam:
←, ↓, ←+■
Telekinetic Toss:
↓, ←+●
Telekinetic Push: →, →+▲
Tele-Flurry: ←, →+✖
Mind Warp : ↓, ←+✖
Fatalities
1: →, →, ←, ←, ▲ **
2: ←, →, →, ←, ▲ **
Hara Kiri: ↓, ←, ←, →, ●

ESTILO TAI CHI
Golpes
←+■
↓+■
←+▲
↓+▲
↓+✖
↓+●
←+●
Combos
■, ■
←+▲, ✖
▲, ▲, ▲, ✖
▲, ▲, ▲, ■, ■
▲, ▲, ▲, ←+▲
▲, ▲, ▲, L1, ●, ←+▲
▲, ▲, ▲, L1, ●, ✖
▲, ▲, ▲, L1, ●, L1, ▲, ✖, ✖

ESTILO JUDO
Golpes
←+■
↓+■
←+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
←+●
↓+●
Combos
●, ●, ✖
●, ●
●, ●, ←+▲
●, ●, L1, ▲, ■
●, ●, L1, ▲, ●
●, ●, L1, ▲, ✖, ✖

ESTILO KATANA
Golpes
↓+■
↑+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
↓+●
Combos
▲, ▲
▲, ▲, ■
▲, ▲, ✖
▲, ▲, ✖, ✖
▲, ▲, ●

KIRA
Golpes Especiais
Black Dragon Ball:
←, →+●
Kiss of Death: →, ↓, ←+■
Night Shade: ↓, →+■
Fatalities
1: ←, →, →, ←, ● ***
2: ↑, →, ↓, ←, ✖ **
Hara Kiri: →, ←, ↑, ←, ✖

ESTILO XING YI
Golpes
←+■

↓+■
↓+▲
→+▲
↓+✖
←+●
↓+●
↑+●
Combos
●, ▲
●, ✖
■, ■, ●, ✖
■, ■, ▲
■, ■, ●
■, ■, ↑+●
■, ■, ←+●
▲, ←+■
■, ■, ▲, ←+■
■, ■, ●, ▲
■, ■, ●, L1

ESTILO KENPO
Golpes
←+■
↑+■
↓+■
↑+▲
←+▲
↓+▲
←+✖
→+✖
↓+✖
←+●
↓+●
Combos
■, ■
■, ✖
■, ✖, ✖
■, ■, ↑+■
■, ■, ●
■, ■, ▲
✖, ✖
■, ■, L1, ←+▲

ESTILO DRAGON TEETH
Golpes
←+■
↓+■
←+▲
↑+▲
→+✖
↑+✖
↓+✖
←+●
↓+●
Combos
■, ✖
■, →+✖
●, ●
●, ●, ●
←+■, ←+▲

KOBRA
Golpes Especiais
Windmill Kick: →, ↓, ←+●
Burning Fist: ↓, →+▲
Tele-Punch: ↓, ←+▲
Chi-Blash: ↓, →+■
Crouching Chi Blast:
↓, ←+■
Fatalities
1: ↓, ←, →, ↓, ● *
2: →, ←, →, →, ▲ *
Hara Kiri: ↑, ↑, ←, ←, ▲

ESTILO SHORIN RYU
Golpes
←+■
↓+■
→+▲
↓+▲
↓+✖
←+✖
↑+✖
↓+●

↑+●
↑+●, ↑+●
Combos
■
■, ▲
■, ▲, ↑+●
▲, L1
▲, ■
▲, ●
▲, ■, ▲
✖, ✖
▲, ✖
■, ■, ✖
■, ■, ✖, ✖
■, ■, ✖, L1
■, ■, ●
▲, ✖, ✖

ESTILO KICK BOXING
Golpes
↓+■
↑+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
←+●
↓+●
Combos
■, ▲
■, ✖
■, ✖, L1
■, ↑+▲
■, ●
■, ▲, ▲
■, ▲, ▲, L1
■, ←+▲
▲, ▲, ✖
▲, ▲, ←+▲
←+✖, ✖

ESTILO KALI STICKS
Golpes
←+■
→+■
↓+■
→+▲
↓+▲
←+✖
↑+✖
↓+✖
←+●
↓+●
Combos
■, ■
▲, ●
▲, ●, ✖
■, ■, ↑+✖
▲, ●, ←+▲
■, ■, ▲
■, ■, ▲, ●
■, ■, ▲, ●, ←+✖

LI MEI
Golpes Especiais
Nova Blast: ↓, ←+■
Carnival Spin: →, ↓+✖
Flying Flurry: →, →+▲
Flipping Heel Kick: ↓, ←+●
Fatalities
1: →, →, →, →, ■ **
2: ↑, ←, →, →, ● **
Hara Kiri: ↑, ↓, ↑, ↓, ✖

ESTILO LUI HE BA FA
Golpes

←+■
↓+■
↑+■
↓+▲
←+✖
↓+✖
←+●
↓+●
Combos
▲, ●
✖, ✖
■, ■, ■
▲, ←+■
■, ■, ←+●
■, ■, ▲, ●
■, ■, ✖, ✖
■, ■, ▲, ←+■
▲, ●, L1
■, ■, ▲, ●, L1

ESTILO MI ZONG
Golpes
→+■
↓+■
←+■
←+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
↓+●
←+●
↑+●
Combos
■, ■
■, ■, ■
■, ■, ●
■, ■, →+■
▲, ▲, ↑+●
▲, ▲, ←+●
■, ▲, ▲, L1

ESTILO KUN LUN DAO
Golpes
↑+■
↓+■
→+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
←+●
↓+●
Combos
■, ■
■, ■, ▲
■, ■, ✖
■, ■, ●
▲, ←+✖

MILEENA
Golpes Especiais
Rolling Thunder: ←, ↓+●
Soaring Sai: ↓, →+▲
Kick From Above: →, →+●
Fatalities
1: →, →, ↓, ↓, ■ **
2: ↑, ↑, →, →, ✖ ***
Hara Kiri: ←, ↓, →, ←, ■

ESTILO YING YEUNG
Golpes
←+■
↓+■
←+▲
↑+▲
↓+▲
↓+✖
←+●
Combos
■, ■, ■
■, ■, ✖

ESTILO MIAN CHUAN
Golpes
→+■

PARA COLECIONAR

Além da versão tradicional de *MK Deception*, a Midway colocou à venda uma edição especial que traz como brinde um DVD contendo o primeiro *Mortal Kombat* dos arcades, a biografia de dezenas de personagens, entrevistas com os atores que atuaram na captura de movimentos e na dublagem. Além da história da série, há também comentários do criador Ed Boon e um card metalizado do Sub-Zero. Ou seja, é um pacote que vale o investimento.

↑+■
↓+■
↑+▲
←+■
↓+▲
←+✖
↓+✖
←+●
↓+●
Combos
▲,▲
▲,▲,↑+■
←+▲,▲,▲
●,✖
●,■
●,✖, L1

ESTILO SAI

Golpes
←+■
↓+■
↑+▲
→+▲
↓+▲
←+▲
←+✖
→+✖
↓+✖
↓+●
Combos
■,■
■,■,■
■,■,←+■
■,■,▲
■,■,↑+▲
▲,→,▲

NIGHTWOLF

Golpes Especiais
Spirit Arrow: ↓,←+■
Rhino Charge: →,→+●
Lightning From Above: ↓,↑+■
Reflector: ←,→+▲
Fatalities
1: ←,→,←,→,■ ***
2: ↓,→,↓,↑,▲ **
Hara Kiri: ↑,↑,↑,↑,✖

ESTILO VALETUDO

Golpes
↓+■
←+■
↑+▲
↓+▲
←+✖
↑+✖
↓+✖
↓+●
Combos
■,■
■,■,✖
■,■,■
■,■,■, L1,●
■,■,■, L1,←+●,●

ESTILO TAE KWON DO

Golpes
←+■
↓+■
←+▲
↓+▲
↓+✖
←+✖
←+●
↓+●
Combos
●,●
●,●,←+✖
■,■,←+▲
●,←+✖,✖
■,■, L1

ESTILO TOMAHAWKS

Golpes
←+■
↑+■
↓+■
→+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
↓+●
Combos
■,▲
■,✖,●
■,■
■,▲,→+▲
■,▲,✖
■,▲,✖,●

NOOB-SMOKE

Golpes Especiais
Smokeycut : →,→+●
Stinky Cloud: ↑,↓+■
Dark Assassin: ↓,←+▲
Death From Above: →,→+✖
Dark Shadows: ↓,←+✖
We Live: ↓,←+▲
Darkness: ↑,↓+■
Fatalities
1: ←,→,←,→,■ ***
2: ↑,↓,↓,→,▲ **
Hara Kiri: ↓,↑,↑,↓,▲

ESTILO MONKEY

Golpes
→+■
↓+■
←+▲
↓+▲
←+✖
↓+✖
↓+●
Combos
■,■
▲,■
▲,●
▲,■,■
▲,■,✖
▲,■, L1

ESTILO MITZU

Golpes
←+■
↓+■
→+▲
↓+▲
↓+✖
↓+●
Combos
■,■
■,▲
■,▲,→+▲
■,▲,●
■,▲,●, L1,●,■

SCORPION

Golpes Especiais
Bloody Spear: ←,→+■
Hellfire: ↓,←+▲
BackFlip Kick: ←,→+✖
Teleport Attack: ↓,←+✖
Fatalities
1: →,↓,→,→,■ **
2: →,←,→,←,■ *
Hara Kiri: →,↑,↑,←,■

ESTILO HAPKIDO

Golpes
←+■
↓+■
↓+▲
→+✖
←+✖
↓+✖
↓+●
←+●
↑+●
Combos
▲,▲,■
▲,▲,●
✖,←+■
●,←+●
●,↑+●
▲,✖,↑+●
▲,✖,→+✖
▲,✖,←+■
▲,▲, L1,■,←+■
▲,▲, L1,■,■
▲,▲, L1,■,●
▲,▲, L1,■,✖,✖,✖
▲,▲, L1,■,✖,✖, L1

ESTILO MOI FAH

Golpes
↓+■
←+■
←+▲
↓+▲
→+✖
←+✖
↓+✖
↓+●
Combos
→+✖,✖
■,■,■
✖,✖
✖,✖,✖
■,■,✖,✖,✖
■,■,←+■
■,■,●

ESTILO MUGAI RYU

Golpes
→+■
↓+■
↑+▲
→+▲
↓+▲
→+✖
←+✖
↓+✖
←+●
↓+●
Combos
▲,▲
▲,▲,■
▲,▲,●

SHUJINKO

Golpes Especiais
Icy Freeze: ↓,→+■
Flaming Fist: ↓,→+▲
Flying Jinko: →,→+▲
Flip Scissor Kick: ↓,←+✖
Fatalities
1: ↑,↓,↓,→,▲ *. (para liberar essa finalização, encontre a caixa do tesouro no ponto C8 no Ouworld)
2: ←,↑,→,→,■ *. (para liberar o Fatality 2, abra o Koffin SQ ou encontre a caixa do tesouro no ponto D4 no Orderrealm)
Hara Kiri: ↓,←,↓,←,✖

ESTILO MANTIS

Golpes
↓+■
←+▲
↑+▲
↓+▲
↑+✖
←+✖
↓+✖
↑+●
←+●
→+●
↓+●
Combos
■,■
■,■,■
■,■,✖
■,■,↑+✖
■,■,▲
■,■,▲,●
■,■,▲,←+▲
→+●,■
→+●,■,✖
→+●,■,↑+✖
→+●,■,▲,←+▲
→+●,■,■,▲, L1
→+●,■,■, L1,✖,●,● L1
→+●,■,■, L1,▲,●,●, L1,■
■,■,■, L1,▲,●,✖
■,■,■, L1,●,●,✖,→+▲
→+●,■,■, L1,▲,●,✖
→+●,■,■, L1,●,●,→+▲

ESTILO SHAOLIN FIST

Golpes
←+■
→+■
↓+■
←+▲
→+▲
↓+▲
↑+✖
←+✖
←+●
↓+●
Golpes
■,▲
■,▲,●
▲,●
▲,●,✖
■,▲,●,✖
■,●
■,●,●,→+▲
■,●,●,✖
●,▲
■,▲,●, L1,■

ESTILO DAN TIEN DAO

Golpes
←+■
↓+■
↑+▲
↓+▲

SINDEL

Golpes Especiais
Banshee Scream: →, →, +
Star Screamer: →, →, +
Sliding Foot Grab: ←, →, +
Fatalities
1: ←, →, →, ←, , **
2: ↑, ↑, ←, →, , **
Hara Kiri: →, ↑, ↑, ↓,

ESTILO ZHA CHUAN

Golpes

ESTILO FUU JOW PAI

Golpes

ESTILO KWAN DO

Golpes

SUB ZERO

Golpes Especiais
Ice Clone: ↓, ←, +
Freeze Ball: ↓, →, +
Fatalities
1: →, ←, ↓, →, , *
2: ←, ↓, ←, ↓, , **
Hara Kiri: ↓, ↑, ↓, ↑,

ESTILO SHOTOKAN

Golpes

ESTILO DRAGON

Golpes

ESTILO KORI BLADE

Golpes

TANYA

Golpes Especiais
Human Cannon Drill:
→, →, +
Air Fire Blast: ↓, →, +
Surging Blast: ↓, ←, +
Split Flip Kick: ↓, ←, +
Find Me: ↑, ↓, +
Fatalities
1: →, ↓, ↓, ↓, , *
2: ↑, ←, →, ↑, , *
Hara Kiri: ↓, ↓, →, ↑,

ESTILO ZI RAN MEN

Golpes

ESTILO YUE CHUAN

Golpes

ESTILO KOBU JUTSU

Golpes

LIU KANG

Golpes Especiais
High Dragon Fire: →, →, +
Low Dragon Fire: →, →, +
Flying Kick: →, →, +
Flying Bicycle Kick: ↓, →, +
Fatalities
1: ←, ←, ←, →, + **
2: →, →, ↑, ↑, + **
Hara-Kiri: ↓, ↓, ↓, ↑, +

ESTILO JUN FAN

ESTILO PAO CHUI

Golpes

ESTILO NUNCHAKU

Golpes

RAIDEN

Golpes Especiais
Lightning Bolt: ↓, ←, +
Lightning Dash: →, →, +
Teleport: ↓, ↑, +
Shocking Touch: →, →, +
Fatalities
1: ←, ↓, →, ↓, , *
2: ↑, ↓, →, →, , ***
Hari Kiri: →, ↑, ↑, ←,

ESTILO NAN CHUAN

ESTILO JUJUTSU

ESTILO STAFF

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Midway **Produtor:** Midway **Na Internet:** mkdeception.midway.com **Tipo:** Luta **Jogadores:** 1 ou 2 **Ponto forte:** Modo online. **Ponto fraco:** Lentidão na aplicação dos golpes. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 8,0 **Controles:** 7,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,5 **NOTA GERAL: 8,1**

PS2

Netunia
.com.br

OS MELHORES JOGOS, OS MELHORES PREÇOS

PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO*
FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - ESTOQUES LIMITADO - PREÇOS SUJEITOS À VARIAÇÃO CAMBIAL PROMOÇÃO VÁLIDA ATÉ FINAL DO ESTOQUE

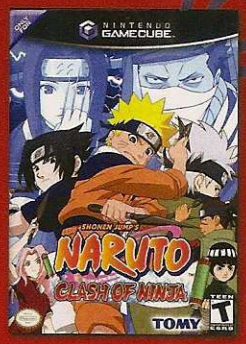
PSP
CONSULTE-NOS

NINTENDO DS
CONSULTE-NOS

TELEVENDAS
(11) 3825-7600

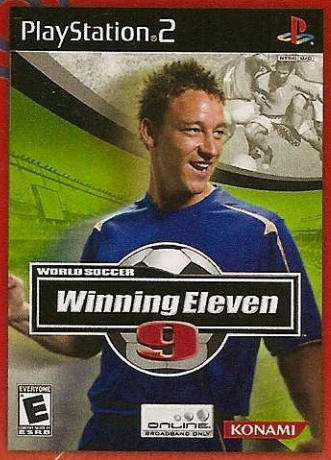
ATENDIMENTO PERSONALIZADO

GRAN TURISMO 4



NARUTO

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTANCE

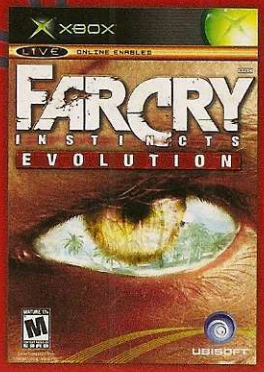


WINNING ELEVEN 9

R$169,00

EM 3X SEM JUROS

KINGDOM HEART 2



FARCRY INSTINCTS EVOLUTION

JOGOS ORIGINIAIS A PARTIR DE **R$ 99,00**

EM 3X SEM JUROS

ACEITAMOS CARTÕES: AMERICAN EXPRESS VISA

TELEVENDAS

(11) 3825-7600

VISITE NOSSA LOJA VIRTUAL

WWW.NETUNIA.COM.BR

SUPERTESTE

Telinha da Sony

Confira todos os detalhes da melhor telinha do PSone. Ela dispensa o televisor e "incrementa" os bons e velhos games do PS1

Os amantes dos jogos da primeira geração do PlayStation e os colecionadores vão adorar este acessório. O LCD Screen é a telinha de cristal líquido oficial da Sony projetada para ser usada exclusivamente no PSone, o modelo compacto do PS1. Ela tem cinco polegadas, ajustes de brilho e volume acionados por comandos digitais e conexões básicas. E embora estes recursos também estejam presentes na maioria dos outros modelos de telinha (as da Intec e InterAct, por exemplo), o acessório da Sony supera os concorrentes em dois quesitos: o acabamento e a qualidade da imagem.

PSone Portátil

A instalação do acessório é simples e rápida. Basta encaixá-lo na parte de trás do console e apertar os dois parafusos laterais com a ajuda de uma chave de fenda. Feito isso, é só plugar a fonte de alimentação na entrada DC in e usar o console normalmente.

Como a tela é bem pequena e de excelente qualidade, os jogos ficam mais bonitos que em uma TV grande (os pequenos defeitos dos gráficos ficam imperceptíveis). *Gran Turismo*, por exemplo, apresentou cores vivas e nítidas.

Mas se a imagem é excelente, o som deixa a desejar. Ele é tão fraco que pode detonar a sua diversão. Mas este problema pode ser facilmente contornado com o uso de um fone de ouvido.

Outro recurso importante é a possibilidade de ligar o PSone e a telinha dentro do carro usando um cabo de alimentação que é vendido separadamente (modelo SCPH 170u). Esse cabo se conecta na entrada de 12V auxiliar ou na do acendedor de cigarros e permite que você jogue enquanto outra pessoa dirige. É diversão garantida para viagens longas.

A telinha é importada, mas pode ser encontrada em lojas de videogames nacionais por R$ 320,00. Entretanto, se você estiver interessado em comprá-la, não perca muito tempo, pois a Sony anunciou recentemente que vai parar de produzir o acessório até o final de dezembro. É um item indispensável para colecionadores ou para quem quer tornar o PSone um companheiro de viagens.

FICHA DA GATA
Nome completo: Iris de Oliveira Izumi
Idade: 16 anos **Onde mora:** São Paulo/SP
O que faz: cursa o ensino médio
Hobby: sair com os amigos
Jogo preferido: Bust-A-Move

GOSTOU DA GAROTA?
Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Iris, visite o site da Editora Europa: www.europanet.com.br.

FICHA TÉCNICA – **Fabricante**: Sony **Onde encontrar:** SS Games (0xx11) 3328-6803
Ponto Forte: A melhor telinha para o PSone. **Ponto Fraco**: Os alto-falantes são fracos (parecem com os de um radinho a pilha). **Preço médio:** R$ 320,00 **Diversão:** 9,5 **NOTA GERAL: 9,0**

PS1

Fotos: Valério Romahn – **Produção:** Aida Lima
Maquiagem: Alexandre Corbanezi (BLZ)

CARACTERÍSTICAS DA TELINHA

- Telinha de LCD de 5 polegadas
- Proporção da imagem: 4:3
- Tela plana do tipo TFT
- Alto-falantes estéreo
- Potência de som: 1W
- Controle de brilho e volume
- Saída A/V Multi Out
- Alimentação de 7,5V DC / Consumo 6,8W
- Dimensões: 18,2 x 1,86 x 34 mm
- Peso 335 g
- Saída para fone de ouvido (jack)
- Entrada A/V
- Incompatível com alguns acessórios, como pistola
- Design do PSOne
- Parafusos de fixação
- Base dobrável
- Modelo SCPH131
- Produzido pela Sony
- Fabricado na Coréia

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Uma telinha LCD Screen Sony
- Uma fonte de 7,5V DC, a mesma do PSone
- Manual em inglês, francês ou espanhol

ACESSÓRIOS

Confira os acessórios importados mais quentes que chegaram para seu PS2

O Memory Card oficial do game RE Outbreak File #2 vem com a réplica de uma bala de pistola 9mm

MC BIO HAZARD OUTBREAK FILE 2

Os fanáticos por *Resident Evil* vão adorar este Memory Card. O cartão tem 8MB, conta com a ilustração do jogo *Outbreak File 2* (confira o Detonado do game na página 52) e ainda vem com a réplica de uma bala da clássica pistola 9mm presa em um chaveiro. É um item de colecionador que está disponível somente no Japão.

• 8MB de espaço • Ilustração do game • Licenciado pela Sony • Compatível com PS2

Fabricante: Hori **Preço médio:** US$ 30 **Na Internet:** www.lik-sang.com

SMARTJOY FRAG

Produzido pela SmartJoy, este adaptador serve para conectar no PS2 mouses e teclados que não contam com plugues USB. O acessório tem duas entradas do tipo PS/2 e trabalha com todas as teclas do teclado e mouse, inclusive com o botão scroll.

- Suporta todas as teclas do teclado
- Compatível com PS2
- Ideal para jogos de tiro
- Funciona com mouses ópticos

Fabricante: SmartJoy **Preço médio:** US$ 30
Na Internet: www.lik-sang.com

GAME ZONE GZ-501

Este sistema de som é um dos mais baratos do mercado. Ele traz cinco caixas satélites e um subwoofer para incrementar o som dos games do PS2 e demais consoles da nova geração. Além disso, conta com um controle remoto para as funções básicas.

- Caixas blindadas
- Freqüência de resposta: 30Hz ~ 2kHz
- 5.1. Dolby Digital e DTS
- Funciona com o PS2

Fabricante: Kinyo **Preço médio:** US$ 70
Na Internet: www.ebgames.com

PORÃO GAMES
TELEVENDAS:
(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813
Não possuímos filial em São Paulo (Capital)
Horário de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 20:00 Horas
Assistência Técnica Especializada
Vendas de Acessórios, Jogos, Vídeo-Games e Informática
VISA
Pagamentos em até 6x no cartão de crédito *
Enviamos nossos produtos via SEDEX para todo o Brasil !!!
Vídeo-Games:
PSP
Frantix
GTA
Marvel Nemesis
MediEvil
Nintendo DS
Castlevania
Nintendogs
The Sims 2
X-Box
Burnout Revenge
Far Cry Instincts
Mortal Kombat Shaolin Monks
Ninja Gaiden Black
Game Cube
DDR Mario Mix
FIFA Soccer 06
Fire Emblem
Pokemon XD
Play Station 2
Harry Potter and the Goblet of Fire
Ratchet Deadlocked
Resident Evil 4
SOCOM 3
Soul Calibur 3
Tony Hawks American Wasteland
Ultimate Spider-Man
Urban Reign
Informática:
Coolers Processadores
Fontes
Gabinetes
Mouses Ópticos
Teclados
Placas de Vídeos
PC's Porão Games
Teclados PC & PS2
Coolers Gabinetes
Grelhas
Headfones
Joysticks
Mídias CD's & DVD's
Neon
Webcam
novo site: poraogames.com
AMD ASUS ATI COOLER MASTER hp THE LEADERSHIP GROUP LG MSI intel inside PHILIPS SAMSUNG Seagate SONY
PSP NINTENDO DS N-GAGE NOKIA XBOX GAMECUBE PS2 GAMEBOY ADVANCE SP PlayStation
Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramente ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão Visa de 4,99% ao mês

DICAS

BURNOUT 3 TAKEDOWN

C

COMMAND AND CONQUER: RED ALERT PS1

Códigos para as fases dos soviéticos:
117DUXFJ6C
2VMBWOQ284
3XN37MCCSO
4LH06FZZQL
5BUVV20LFF
6AVYQ10YA8
7LZRJTMQAN
8YQX4C9GFH
91QESO8LE0
10RKP0UOXJA
11CDLKYL7Q4
128T5GGDK25
13X5CDE0KN8

Códigos para as fases dos aliados:
1LZ9SE4HPN
2FG0WEU9OO
3EC5NAHTU
49BFVYZAZ8
5P4XS4CZVC
6FMNAE6U08
77XIQW4KQI
8WPLAGLJ2G
94TNT8RJ21
10FZ0ZY7ZQA
11X9FJZVJZI
125RNHTXLRY
13J7VEWVT09
14OLHDAPYHL
1517LE3FDV

D

DEUS EX: THE CONSPIRACY PS2

Modo cheat: acesse Goals/Notes/Images. Aperte L2, R2, L1, R1, Start, Start, Start para habilitar uma nova opção no menu com as seguintes manhas: invencibilidade, saúde cheia, energia cheia, munição máxima e todas as habilidades.

A

AGRESSIVE INLINE PS2

Entre na tela de códigos para colocar os comandos a seguir:

Seleção de fases, todos os objetos do editor de parques e estatísticas máximas: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, B, A.

Todos os personagens secretos: ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.

Todas as chaves: E, S, K, E, L, E, T, O, N.

Baixa gravidade: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, A, B, A, B, S.

Supergiro: ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, ←, →, ←, →, ↑.

Manuais perfeitos: Q, U, E, Z, D, O, N, T, S, L, E, E, P.

Handplants perfeitos: J, U, S, T, I, N, [ESPAÇO], B, A, I, L, E, Y.

Grinds perfeitos: B, I, G, U, P, Y, A, S, E, L, F.

Regenerar Juice: ←, ←, →, →, ←, →, ↓, ↑, ↑, ↓, A, I.

Barra Juice sempre cheia: B, A, K, A, B, A, K, A.

Barra Juice permanece inteira após quedas: K, H, U, F, U.

ALIENS VS PREDATOR: EXTINCTION PS2

Modo trapaça: pause o jogo durante a campanha e aperte R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1 para habilitar a opção "cheat" no menu principal.

ALTER ECHO PS2

Restaurar energia: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, depois L3 + → durante o jogo.

Restaurar dilatação do tempo: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, depois L3 + ↑ durante o jogo.

B

BACKYARD WRESTLING PS2

Código Mestre: segure L1 e aperte ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■, ▲, ● no menu principal.

Habilitar opção de códigos no menu principal: segure L1 e aperte ✖, ▲, ✖, ▲, ● no menu principal.

Senhas Espertas:
Crie um jogador e nomeie-o com os passwords abaixo:

Jogadores invencíveis: denicholas.
Jogador 1 invencível: jche.
Jogador 1 com supers ilimitados: ddaniels.
Jogador 2 invencível: cbarlow.
Jogador 2 com supers ilimitados: jmaxwell.
Modo cabeção: rtaylor.
Modo mãos grandes: okendall.
Modo pés grandes: tpiperi.
Modo cabeção, mãos grandes e pés grandes: tho
Modo Halo: jgintu.
Modo fantasma: pjefferies
Modo greyscale: ksimeonov
Modo wireframe: ewilliams
Câmera em primeira pessoa: edma
Dificuldade insana: stomanovski

BALDURS GATE: DARK ALLIANCE PS2

Modo cheat: segure R2 + L1 + ← + ▲, depois pressione Start durante o jogo. Um menu com as opções "Invencibilidade" e "Escolha de fase" é habilitado.

Personagem com nível 20: segure R2 + L1 + ← + ▲ e depois pressione R3 durante o jogo. Seu personagem emitirá um som confirmando a entrada do código.

BATTLE ENGINE ÁQUILA PS2

Segredos
Comece um novo jogo e coloque as senhas no lugar do seu nome:

Seleção de fase: !EVAH!.
Invencibilidade: B4K42.
Todos os bônus: 105770Y2.

BURNOUT 3 PS2

Troféus:
Easy Takedowns
2 Wall Takedowns In A Race: dê dois wall takedowns (o adversário deve ser jogado contra a parede) na mesma corrida.
1st Car Takedown: dê um takedown em qualquer adversário
1st Aftertouch Takedown: use o Aftertouch e faça um takedown.
5 Takedowns In A Race: consiga cinco takedowns na mesma disputa.
1st Takedown Rampage: dê cinco takedowns em seqüência na mesma corrida
Advanced Takedowns
1st Revenge Takedown: depois que o adversário liberar um takedown, você deve revidar na mesma prova
1st Psyche Out Takedown: engane o adversário que está atrás fazendo com que ele se destrua sozinho no muro
1st Big Rig Takedown: jogue o competidor contra uma carreta
2 Bus Takedowns In A Race: dê takedown em dois adversários jogando-os contra um ônibus
10 Takedowns In A Race: consiga dez takedowns na mesma corrida
Expert Takedowns
1st Double Takedown: faça dois takedowns simultaneamente
2 Tram Takedowns In A Race: jogue dois adversários contra um bonde na mesma corrida
2 Trailer Takedowns In A Race: jogue dois adversários contra um trailer na mesma corrida
3 Aftertouch Takedowns In A Race: execute três aftertouch takedowns na mesma corrida
20 Takedowns In A Road Rage Event: faça 20 takedowns em algum evento road rage
Champion Takwdowns
1st Triple Takedown: faça três takedowns simultâneos
1500 Total Takedowns: faça 1.500 takedowns no jogo
15 Takedowns In A Race: consiga 15 takedowns em alguma corrida

Burnout 3: Takedo

PlayOff games

Sua diversão começa aqui!

Assistência Técnica

Orçamento sem Compromisso

Agora você pode parcelar em até 24 vezes com toda facilidade. (Apenas pessoalmente)

PROMOÇÃO:

Jogos para computador. Confira:

› Confira as promoções em nosso site:

www.playoffgames.com.br

Parcelamos em até 24X

American Express · Losango · PanAmericano · Maestro · MasterCard · Diners Club International · Rede Shop · Visa Electron · Visa

(11) 5585-0566 / 5581-5592

Rua São Sebastião, 56 – loja 15 ao lado do Metrô Saúde

Convênio com estacionamento na Av. Jabaquara, 1753 ao lado do Colégio Sta. Amália

Entregamos na grande S. Paulo (Motoboy - consultar frete) e em todo o Brasil (Via Sedex)

Horário de funcionamento:
Segunda - sexta: 8h30 às 20h00
Sábado: 9h00 às 19h30

DICAS

Burnout 3: Takedown

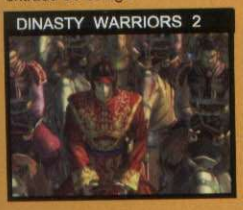
DINASTY WARRIORS 2 PS2

Todos os generais: pressione ■, R1, ■, R2, ■, R2, ■, R1 na tela principal. Um som confirmará a entrada do código. Caso esteja com a versão japonesa do game, use o seguinte código: pressione ■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■ na tela principal.

Opção para editar a abertura: aperte R2, R2, R2, L2, L2, L2, R1 e L1 na tela principal. Um som confirmará a entrada do código.

Seleção de fase no "free mode": mantenha apertado ■ e aperte L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2 na tela principal. Um som confirmará a entrada do código.

Opção para ouvir as músicas do jogo: pressione L1, L1, L1, R1, R1, R1, L2, R2 na tela principal. Um som confirmará a entrada do código.



F

FIGHT NIGHT 2004 PS2

Todas os ringues: coloque o cursor sobre a opção "My Corner" do menu principal, depois aperte ←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.

Modo cabeção: coloque o cursor na opção "Fight Now" do menu principal, depois aperte ←, →, ←, →, ←, →, ←.

Lutadores pequenos: coloque o cursor sobre a opção "Play

Continua...

40 Takedowns In A Road Rage Event: dê 40 takedowns em um evento road rage

2000 Total Takedowns: atinja a marca de 2.000 takedowns no jogo

Garagem (carros secretos):

Compact series

Compact Type 1: no início da corrida de compactos

Compact Type 2: no início da série de compactos

Compact Type 3: no início da série de compactos

Tuned Compact: ganhe ouro na Downtown Race 1

Modified Compact: ganhe ouro na Waterfront Face-off

Custom Compact: acumule 10.000 Burnout Points

Assassin Compact: faça 15 takedowns

Compact Prototype: ganhe ouro em Lakeside Getaway Face-off 1

Compact Dx: receba quatro medalhas de ouro

Dominator Compact: receba ouro em Kings of the Road Face-off

Muscle Series

Muscle Type 1: receba ouro em Silver Lake Compact Grand Prix

Muscle Type 2: receba ouro em Silver Lake Compact Grand Prix

Muscle Type 3: receba ouro em Silver Lake Compact Grand Prix

Tuned Muscle: receba ouro em Kings of the Road Race

Modified Muscle: receba ouro em Mountain Parkway Face-off 1

Custom Muscle: acumule 25.000 Burnout Points

Assassin Muscle: consiga 30 takedowns

Muscle Prototype: receba ouro em Mountain Pakway Face-off 2

Muscle Dx: receba dez medalhas de ouro

Dominator Muscle: ganhe ouro em Lakeside Getaway Face-off 2

Coupe Series

Coupe Type 1: receba ouro em Waterfront Muscle Grand Prix

Coupe Type 2: receba ouro em Waterfront Muscle Grand Prix

Coupe Type 3: receba ouro em Waterfront Muscle Grand Prix

Tuned Coupe: receba ouro em Vineyard Face-off

Modified Coupe: receba ouro em Alpine Race

Custom Coupe: acumule 50.000 Burnout Points

Assassin

Coupe: faça 60 takedowns

Coupe Prototype: receba ouro em Continental Run Face-off 1

Coupe Dx: receba 18 medalhas de ouro

Dominator Coupe: receba ouro em Frozen Peak Face-off 1

Sports Series

Sports Type 1: receba ouro em Vineyard Coupe Grand Prix

Sports Type 2: receba ouro em Vineyard Coupe Grand Prix

Sports Type 3: receba ouro em Vineyard Coupe Grand Prix

Tuned Sports: receba ouro em Continental Run Race 2

Modified Sports: receba ouro em Continental Run Face-off 2

Custom Sports: acumule 100.000 Burnout Points

Assassin Sports: faça 100 takedowns

Sports Prototype: receba ouro em Frozen Peak Face-off 2

Sports Dx: receba 25 medalhas de ouro

Dominator Sports: receba ouro em Alpine Face-off

Super Series

Super Type 1: receba ouro em Alpine Expressway Sports Grand Prix

Super Type 2: receba ouro em Alpine Expressway Sports Grand Prix

Super Type 3: receba ouro em Alpine Expressway Sports Grand Prix

Tuned Super: receba ouro em Island Paradise Face-off

Modified Super: receba ouro em Golden City Face-off

Custom Super: acumule 200.000 Burnout Points

Assassin Super: faça 150 takedowns

Super Prototype: receba ouro em Gold Medal GP

Super Dx: receba 32 medalhas de ouro

Dominator Super: receba ouro em Dockside Face-off

Special Series

Oval Racer Special: receba todas as Signature Takedown

Custom Coupe Ultimate: receba ouro em todos os eventos Crash

Euro-Circuit Racer: receba todos os troféus do takedown

Classic Hotrod: receba todos os Special Event Postcards

Us Circuit Racer: receba ouro no Super GP

World Circuit Racer: receba ouro em todos os Race Events

Heavyweights

Heavy Pick-Up: acumule um milhão nos eventos Crash

4wd Racer: acumule dois milhões nos eventos Crash

Suv Deluxe: acumule cinco milhões nos eventos Crash

4wd Heavy Duty: acumule dez milhões nos eventos Crash

B-Team Van: acumule 15 milhões nos eventos Crash

Delivery Truck: acumule 20 milhões nos eventos Crash

Tractor Cab: acumule 30 milhões nos eventos Crash

Longnose Cab: acumule 50 milhões nos eventos Crash

City Bus: acumule 70 milhões nos eventos Crash

Trash Truck: acumule 90 milhões nos eventos Crash

Fire Truck: receba todas as Crash Headlines

Signature Takedowns

Gone Fishin': em Silver Lake, dê um takedown fazendo o adversário voar em direção ao lago

Home Wrecker: jogue um oponente em direção a uma casa em alguma das pistas dos Estados Unidos

Pillar Driller: no final da pista Downtown, lance um adversário na viga de sustentação do trilho do trem

Hit The Split: o takedown deve ser feito na entrada do túnel em Downtown

Tram Ram: jogue um oponente contra um trailer em Waterfront

Truck Torpedo: procure pelo caminhão que está carregando barcos nas pistas dos Estados Unidos e atire um adversário contra ele

Euro Tram Ram: o takedown deve ser feito com a ajuda do trailer em Winter City

playparts

PEÇAS E ACESSÓRIOS

www.playparts.com.br

Rua Florêncio de Abreu, 36 Sala 209
Centro - São Paulo - SP - 01030-000
Tel/Fax: 11 3228-5838

Modchips para Habilitação PS2	Figura	Varejo	Atacado
Magic 3.1		R$ 28,00	Consulte
Venus V9-V10 C/ DVDRegião 4 Livre		R$ 47,00	Consulte
Duo-Chip		R$ 28,00	Consulte
Matrix Infinity		R$ 120,00	Consulte
Aladin Advanced V1.0 - V1.6		R$ 60,00	Consulte
Ripper3		R$ 117,00	Consulte
Mars 303 (Libertador)		R$ 28,00	Consulte
DMS3 Plus (V1-V10)		R$ 99,00	Consulte
12c508 para PSX		R$ 4,00	Consulte
Cristal Pal para PS0ne		R$ 4,00	Consulte
Peças PS1 e POne	**Figura**	**Varejo**	**Atacado**
Fonte PSX Bivolt 110v-220v		R$ 28,00	Consulte
PS Spindle (Clamp)		R$ 10,00	Consulte
Motor Grande do PSX e Psone		R$ 10,00	Consulte
Flat Longo do PSX		R$ 13,00	Consulte
Flat Extensor do Psone / PSX		R$ 10,00	Consulte
Kit de Engrenagem		R$ 12,00	Consulte
Bobina com lente do PSX		R$ 20,00	Consulte
Emissor Laser do PSX		R$ 15,00	Consulte
Unidade Óptica PSX - (China)		R$ 85,00	Consulte
Unidade Óptica PSX - Sony		R$ 100,00	Consulte
Unidade Óptica PSOne (China)		R$ 85,00	Consulte
Unidade Óptica PSOne Sony		R$ 100,00	Consulte
Lente da unid. do Psone/ PSX		R$ 15,00	Consulte
BA5977FP		R$ 15,00	Consulte
BA5947FP		R$ 15,00	Consulte
Peças Dreamcast	**Figura**	**Varejo**	**Atacado**
BA5986FM		R$ 15,00	Consulte
Unidade Óptica de Dreamcast		R$ 60,00	Consulte
Big Motor do Dreamcast		R$ 12,00	Consulte

Peças Playstation 2	Figura	Varejo	Atacado
Unid. Óptica PS2 400B (China)		R$ 150,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400C (China)		R$ 180,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400R (China)		R$ 210,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400B (Sony)		R$ 210,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400C (Sony)		R$ 230,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 400R (Sony)		R$ 250,00	Consulte
Unid. Óptica PS2 HD7 (Sanyo)		R$ 250,00	Consulte
Bobina c/ lente da Unidade PS2		R$ 75,00	Consulte
Emissor Laser para o PS2		R$ 40,00	Consulte
BA6664FM		R$ 15,00	Consulte
BA5815FM		R$ 20,00	Consulte
LA6508 Original		R$ 80,00	Consulte
BA5810FP		R$ 15,00	Consulte
Flat da Unidade Optica PS2		R$ 15,00	Consulte
Flat da Entrada do Controle		R$ 15,00	Consulte
Flat do Reset do PS2		R$ 15,00	Consulte
Cabo Super VHS Interact Universal		R$ 15,00	Consulte
LA6508 Alternativo		R$ 40,00	Consulte
Memory Card		R$ 70,00	Consulte
Controle PS2		R$ 70,00	Consulte
Peças X-Box	**Figura**	**Varejo**	**Atacado**
Unidade Óptica X-Box		R$ 100,00	Consulte
Drive X-Box Completo Top		R$ 240,00	Consulte
Fonte de X-box		R$ 150,00	Consulte
Consoles	**Figura**	**Varejo**	**Atacado**
Playstation 2 SCPH50001Puro		R$ 750,00	Consulte
Playstation 2 Habilitado com Venus		R$ 890,00	Consulte
Playstation 2 Habilitado com DMS3 Plus		R$ 930,00	Consulte
Playstation 2 Habilitado com Matrix		R$ 980,00	Consulte
X- Box Habilitado		R$ 980,00	Consulte

Ofertas válidas até a proxima edição da Revista Playstation ou até o final do estoque. * Preços Especiais para Assistências Técnicas

DICAS

Continuação:
FIGHT NIGHT 2004

Now" do menu principal, depois aperte ←, ←, ←, →, →, →, ←, ✖.
Controle Big Tigger como boxeador: no menu principal selecione "My Corner", depois "Record Books" e, por fim, "Most Wins-Boxer". Aperte ↑, ↑ para habilitar Big Tigger como um lutador peso-médio.
Provocando o adversário: aperte ao mesmo tempo L1 + R1 + L3 + R3 para sacanear seu oponente durante a luta.

FOXHUNT — PS1
Armas: inicie um novo jogo e entre na sala do FBI. Agora aperte R1, L2, R1, R1, ▲, ✖, L1, ●. Aperte Start para acessar as armas no inventário.

G

GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE — PS2
Modo trapaça: durante o jogo, mantenha pressionado por três segundos os botões R1 + L1 + ▲ + ↓. Uma mensagem aparecerá próxima ao mapa confirmando o código. Essa dica permite habilitar os códigos a seguir:
Invencibilidade: pressione R1, R1, R1, L1, L1, L1, R1, L1, ▲ e R1.
Vitória instantânea: pressione R1, R1, L1, L1, L1, R1, R1 e ▲, ▲, ▲.
Seleção de fases: pressione

Continua...

I-Ninja

Snowed Under: nas pistas da Europa, arrebente um corredor contra algum trator de limpar neve
Avalanche: o takedown precisa ser feito na ponte em Alpine
Paid the price!: lance um oponente contra o posto de pedágio em Alpine
Riviera Roustabout: use o monumento de Riviera como apoio para o takedown
Berth Trauma: faça o takedown no muro branco em Riviera ou Coastral Dream
Gate Crasher: procure pelo portão que dá acesso a downtown em Vineyard
Grapes Of Wrath: jogue o oponente contra um caminhão de vinho em alguma pista européia
Market-Stalled: dê o takedown no muro do mercado em Golden City
Tuk-Down: faça o takedon com o auxílio do veículo que parece um carrinho de golfe em Golden City
Tunnel Of Shove: use a pilastra central do primeiro túnel em Dockside para o fazer o takedown
Ship Wreck: lance o adversário contra o muro do porto em Dockside
Rumble In The Jungle: dê o takedown na pista de terra em Island Paradise
Catch The Tour Bus: use o ônibus estacionado para conseguir o takedown em Dockside ou Island Paradise
Special Events:
Winter City: receba ouro em Alpine Expressway Race
Alpine: receba ouro em Silver Lake Eliminator
Vineyard: receba ouro em Downtown Race 1
Dockside: receba ouro em Waterfront Burning Lap
Island Paradise: receba ouro em Riviera Road Rage 1
Golden City: receba ouro em Lakeside Getaway Race
Mountain Parkway: receba ouro em Coastral Dream Road Rage 2
Continental Run: receba ouro em Continetal Run Race 2
Silver Lake: receba ouro em Alpine Race
World: receba ouro em Tropical Drive Super Grand Prix
Crash Headlines:
Bayside Blitz!: faça $900.000 (ou mais) em Waterfront Crash
Downtown demolition!: faça $650.000 (ou mais) em Downtown Crash
Silver Lake Lunacy!: faça $600.000 (ou mais) em Silver Lake Crash
Winter City Frozen!: faça $800.000 (ou mais) em Winter Lake Crash
Alpine Smash!: faça $900.000 (ou mais) em Alpine Crash
Riviera Wreck!: faça $750.000 (ou mais) em Riviera Crash
Grape Harvest Crushed!: faça $850.000 (ou mais) em Vineyard Crash
Golden City Madness!: faça $750.000 (ou mais) em Golden City Crash
Dockside Ridge Ruin!: faça $1.000.000 (ou mais) em Dockside Crash
Trouble In Paradise!: faça $750.000 (ou mais) em Island Paradise Crash

I

I-NINJA — PS2
Pular de fase: pause o jogo, segure R1 e aperte ■, ■, ■ e ●. Solte o R1, segure L1 e pressione ▲, ▲. Solte L1, segure R1 e aperte ■, ■.
Upgrade na espada: pause o jogo, segure L1 + R1 e aperte ●, ■, ●, ▲, ▲, ■, ● e ■. Repita o código até cinco vezes para conseguir a xSoul Sword.
Modo cabeção: pause o jogo, segure R1 e aperte ▲, ▲, ▲, ▲. Solte o R1, segure o L1 e aperte ▲, ▲. Segure R1 + L1 e aperte ▲, ● e ▲.

L

LOONEY TOONES SHEEP RAIDER — PS1
Pular de fase: pressione ↑, ■, ▲, ■, ▲, ●, ↑ durante o jogo.

M

MLB 2005 — PS1
Superjogador: crie um personagem e coloque Scott no primeiro nome e Murray no segundo. Ele acerta home run em quase todas as bolas.

O

OUTLAWS OF THE LOST DINASTY — PS1
Lute como Mizoguchi: pressione ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑, →, ←, L2, R2 na tela principal. O lutador fica disponível no modo versus.

R

RISE TO HONOR — PS2
Seleção de fases: mantenha apertados L1 + R1 e pressione ■, ↑, ↓, ● no menu principal.

S

SECRET WEAPONS OVER NORMANDY — PS2
Nota: para saber se você inseriu o código corretamente, ouça a locução dizer "secret code accepted".
Invencibilidade: pressione ↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →, L1, L1, R1, R1, L2, R2 no menu principal.
Munição infinita: ↑, →, ↓, ←, ↑.

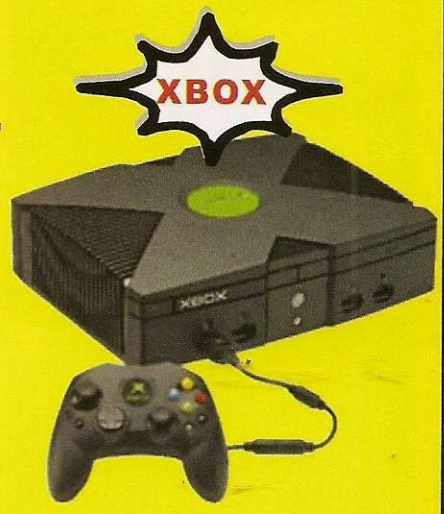
Secret Weapons Over Normandy

TECGAMES

VENDA DE APARELHOS E ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES

SEDEX P/ TODO BRASIL

Há 02 anos trazendo diversão é entretenimento para você....



FINANCIAMENTO

Losango
Muito mais que crédito.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

DESTRAVAMENTOS E CONSERTOS

Chip NASA
Oficina Crdenciada

Chip MATRIX
Oficina Credenciada

Chip DMS PLUS
Oficina Credenciada

Chip VÊNUS
Oficina Credenciada

LEITOR PS2
400C

BA5815FM

CRYSTAL CHIP
Destrava mod. 70012
com segurança

Trabalhamos com Peças e Mod-Chips Originais
Somos Oficina Credenciada pela PS2 Mod-Chips Brasil

VISA Electron

REDE SHOP

Maestro

Preços especiais para Revendedores

Destravamos Ps2 e Xbox na Hora

Visite: www.tecgames.com.br

Rua Santa Efigênia, 687 - Lojas 02 - 20 - 22
tels: (11) 33620036 - 2212307 - 33617579 - 33628986

DICAS

Continuação:
GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE

▲, ▲, ▲, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, ▲, ▲, ▲. Isso habilita o profile "Bling" com todos os estágios abertos.
Névoa: pressione R1, L1, R1, R1, L1, L1, ▲, ▲, L1 e R1.
Diminuir a velocidade em 50%: pressione L1, L1, L1, L1, L1, ▲, ▲, ▲, ▲, R1.
Aumentar velocidade em 200%: →, ↓, ←, L1, R1 no menu principal.
Seleção de fase: ■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ■ no menu principal. Depois, pressione R2, R2, L2, L2 para completar o código.
Modo cabeção: →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1 no menu principal.
Todas as fases "instant action": ↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1 no menu principal.
Todos os aviões e missões: ▲, ▲, ▲, ■, ■, ■, L1, R1, R2, R2, L2, L2 no menu principal.
Todos os cenários: ↓, ↑, ↑, ↓, ←, →, L1, R1, L1, R1 no menu principal.
Novos ângulos no replay: ↑, ↓, ←, →, R1, R1, L1, L1 no menu principal.

SHAUN PALMER'S PRO SNOWBOARDER

PS2

Senhas Especiais
Deixe o cursor sobre a palavra "options" no menu principal para entrar com os códigos.
Código-mestre 1: L2 + ← e aperte ▲, ■, ▲, ●, ▲.
Código-mestre 2: segure L2 + → e aperte ▲, ▲, ●, ▲.
Todos os objetivos prontos e pranchas habilitadas 1: segure R2 + → e aperte ▲, ■, ▲, ●, ▲.
Todos os objetivos prontos e pranchas habilitadas 2: segure R1 + ← e aperte ▲, ▲, ●, ▲
Todos os objetivos prontos e pranchas habilitadas 3: segure R2 + ← e aperte ▲, ▲, ●, ▲
Personagens secretos: segure L1 + ← e aperte ▲, ▲, ●, ▲.
Seleção de fase 1: segure R1 + → e aperte ▲, ■, ▲, ●, ▲.
Seleção de fase 2: segure L1 + → e aperte ▲, ▲, ●, ▲.
Estatísticas máximas 1: segure L1 + → e aperte ▲, ▲, ●, ▲.
Estatísticas máximas 2: segure R1 + → e aperte ▲, ▲, ●, ▲.
Todos os vídeos liberados: segure R1 + ← e aperte ▲, ▲, ●, ▲.

T

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

PS2

Munição ilimitada: pressione ✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ▲.
Invencibilidade: pressione ▲, ▲, ▲, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
Todas as armas do presente: pressione ▲, ●, ✖, ●, ✖, ■, ▲, ✖.
Todas as armas do futuro: pressione ✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
Todas as armas do passado: pressione ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.
Quatro vezes mais danos: pressione ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
Missão completa: pressione ■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
Seleção de fases: pressione ■, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲.
Endoesqueleto TX em todas as batalhas: pressione ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
50% a mais de energia em combate com o T800: pressione ▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.

Terminator 3: Rise of the Machines

PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
III NIDI
Desde 1992

▸ Conserto: 6 meses de garantia
▸ Destravamento: 1 ano de garantia

Limpeza da lente gratuita

PlayStation
PlayStation 2

Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Peça Seu Orçamento Sem Compromisso
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

MUNDO DOS GAMES

FALAR QUE TEM O MELHOR PREÇO É FÁCIL.
NÓS MOSTRAMOS!
E TEMOS AS MAIS VARIADAS FORMAS DE PAGAMENTO PARA VOCÊ.
CONFIRA AS PROMOÇÕES PARA MARÇO.

GARANTIA Um Ano GARANTIA

SEDEX PARA TODO O BRASIL

Cabo Extensor **R$19,99**

Controle PS2 **R$69,99**

Jogo Original **R$69,99**

Suporte PS2 **R$29,99**

Cd-rom Qual É A Música **R$69,99**

CD Remixes **R$19,99**

Boné PS2 **R$19,99**

Cabo s/ Vídeo Universal PS1/PS2/XBOX 64/GameCube **R$49,99**

Camiseta PS2 **R$29,99**

Bolsa Exclusiva PS2 **R$39,99**

Porta-cd PS2 **R$19,99**

Controle Remoto **R$69,99**

ligue e consulte condições

Só fica sem play 2 quem quer!

24x R$ 35,00
ou
36x R$ 25,00

PlayStation2 original

\+

02 controles analógicos
01 camiseta exclusiva PS2
01 porta-cd exclusivo PS2
01 cd-rom Qual É A Música
01 jogo original
01 bolsa exclusiva PS2
01 boné exclusivo PS2
01 cabo extensor
01 cabo s/ vídeo universal
01 suporte
01 caneta PS2
01 cd Remixes

Promoção QUERO TUDO

R$ 699,00

Pack 1

Tudo por:
R$ 99,99

Pack 2

Tudo por:
R$ 99,99

Pack 3

Tudo por:
R$ 99,99

Pack 4

Tudo por:
R$ 49,99

fotos meramente ilustrativas

Tele-Vendas: (11)6192-2169 / 6225-3020

Rua Coelho Lisboa, 334 - Shopping Silvio Romero Plaza - Loja 6 - Tatuapé - São Paulo/SP
www.mundoplaystation.com.br

DICAS

Continuação:
GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE

pressione R1, R1, R1, R1, R1, L1, ▲, R1, R1, R1.
100 moedas de ouro adicionais: pressione L1, R1, R1, R1, R1, L1, ▲ e L1, L1, L1.
100 almas adicionais: pressione R1, L1, L1, L1, L1, R1, ▲, R1, R1, R1.
1000 moedas de ouro e almas: pressione R1, R1, L1, R1, R1, ▲, ▲, ▲, L1, L1.

50% a mais de energia em combate com o TX: pressione ■, ▲, ■, ▲, ●, ✖, ●, ✖.
50% a menos de energia em combate com o TX: pressione ✖, ▲, ■, ●, ▲, ✖, ■, ▲.
Minigame Centipede: pressione ●, ●, ●, ■, ■, ■, ▲, ■.
Minigame Missile Command: pressione ●, ●, ●, ■, ■, ■, ✖, ✖.
Todos os vídeos liberados: pressione ▲, ●, ■, ✖, ✖, ✖, ▲, ●.
Todos as fotografias: pressione ✖, ■, ✖, ■, ●, ▲, ●, ▲.
Imagens da equipe de desenvolvedores: pressione ●, ●, ●, ■, ■, ■, ▲, ✖.

V

VAN HELSING PS2
Códigos Especiais
Aperte os comandos durante o jogo:
Galeria do filme 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, L1, L3, R3, R1.
Galeria do filme 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, R1, R2, R3.
Galeria do filme 3: L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1, ↑, ↑, ↓, ↓, Select
Galeria do filme 4: Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select, ←, ←, ↑, →, →
Galeria do filme 5: L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3
Galeria do filme 6: R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select
Galeria do filme 7: L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →

VR POOL PS1
Jogadores secretos: pressione R2, R2, L1, ■, ↑ durante o jogo.

X

X2 WOLVERINE'S REVENGE PS2
Seleção de fases e todos os personagens: pressione ▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1 + R1 no menu principal. Vale lembrar que há efeitos colaterais quando esse código está ativado. Primeiro, ataques furtivos não dão mais dog tags, o que significa que não há mais possibilidade de conseguir níveis altos de ataque. Em segundo, o arquivo do Save Game fica marcado com um X no Memory Card.
Todas as roupas: pressione ▲, ●, ▲, ■, ■, ■, L1 + L2 no menu principal.
Todos os arquivos do Cerebro e os vídeos liberados: pressione ▲, ●, ▲, ■, ■, ■, R1 + R2 no menu principal.
Todos os ataques: pressione ▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, L1, R2 no menu principal.
Opção de códigos: pressione ▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, L1 + R1 + L2 + R2 no menu principal. Pause o jogo para acessar a opção "cheat".

Van Helsing

SPY GAMES & DMG CENTER

despachamos para todo Brasi

Tecnologia em manutenção de Video Games

Trazendo este anuncio, na manutenção do seu Vídeo Game ganhe 1 DVD /Game e na compra, ganhe 2 DVD's /Games

Vendas de Games e Peças

R. Santa Ifigênia 490 loja 34
R. Santa Ifigênia 295 - 3º andar sala 305

TEL: 3337-503

APARELHOS E ACESSÓRIOS
NOVOS E SEMINOVOS

ROCK LASER GAMES

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

ATACADO E VAREJO

SEDEX PARA TODO BRASIL

- PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Conserto • Destravamento • Transcodificação

(11) 6631.9979 (11) 6954.4332

Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

GAMESHARK

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

A

ASTROBOY
(GameShark 2 3,0 ou superior) PS2
Código Mestre
76084A50 00000000
9853B2F7 78924B52
2816ED40 01963E2E
2816EDED FB2D7A6F
2816ED72 F8AA7AF1
280D5619 A1426965
2816ED03 01FB7A27
2816EDF7 44FB66E9
2816ED54 6596883E
2816EDF2 A1A34172
28068678 784269F1
Energia ilimitada
7607E270 00000000
2816EDD0 6D2D7A65
Força ilimitada
7606B350 00000000
2816ED0C 6D2D7AF7
2816EDA1 6D2D7A54
Força e energia no máximo
760DD400 00000000
2816EDD8 6D2D7A6F
Ataque mortal
(nos chefões)
76092260 00000000
283B3D22 4615EC61
Todas as habilidades
(pause o jogo para ativar)
7604B380 00000000
2816ED01 06967AE2
Todos os Cards
(pause o jogo para ativar)
760EEF30 00000000
2816ED65 06967A82
2816ED6F 60967A73
2816EDF1 60967AE6
2816EDCF C5967ACE

G

GHOSTHUNTER
(GameShark 2 3,0 ou superior) PS2
Código Mestre
760D3300 00000000
985E163A 7822D09B
Energia ilimitada
76063FF0 00000000

GhostHunter

2835CD6F DBF18564
Munição ilimitada
760866F0 00000000
283BD776 6F34A9F9
Energia fantasma ilimitada
760C25B0 00000000
28280C5A 0C2BECF8
Limitação de energia: ativada
76008610 00000000
2816EDD8 B1B90265
2816EDED 46A588D1
2816EDD0 467A6927
2816ED0C F8AA7AF1
2816ED72 642D8564
2835CD6F 78426965
Códigos para limitar a energia
75% de energia
7609CA80 00000000
2816ED40 0196AA2D
50% de energia
76055640 00000000
2816ED40 0196AA65
25% de energia
7605CA60 00000000
2816ED40 0196B27C

H

HEADHUNTER: REDEMPTION
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
760574A0 00000000 PS2
770001BB 170C1955
980857FF 78817A17
Ganhar munição de fogo
(não use esse código junto com qualquer outro)
76031440 00000000
2806A051 6FD97A56
Energia ilimitada
76011290 00000000
2806F98B 0CA57A65
Munição ilimitada
(não use esse código junto com qualquer outro)
76002BC0 00000000
2806A0AE 0CA57A65

HOT SHOTS GOLF FORE!
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
7607FDF0 00000000
F80ACDED
0CA57A6C PS2
2816ED40 01A77AF2
2816EDD8 0C31F80C
2816EDED 42567A65
2816EDD0 40347A71
2816ED0C 6F967A56
2816ED72 6D2D7A65
2816EDA1 F8AA7AF1
D842BF0A 0CA57AF1
2842BF0A A1426965
Acertar buraco na primeira tacada:
Primeiro jogador
760AD600 00000000
0816CD40 0CA57A56
Segundo jogador
760919C0 00000000
0816CD3D 0CA57A56
Terceiro jogador
76085290 00000000
0816CDE8 0CA57A56
Quarto jogador
760F7CF0 00000000
0816CDBF 0CA57A56
Pontos de compra ilimitados
760DA690 00000000
284B9774 0C517867
Todos os personagens
7604F0C0 00000000
484B312D 0CC97A56
6EA3527B 0CA57A65
Todos os clubes
760C04C0 00000000
284B31A1 0296AC56
284B3178 0296AC56
Todas as bolinhas
76021100 00000000
284B3103 1CA3F944
284B31F7 1CA3F944
Todos os campos
76097D10 00000000
484B3154 0C427A56
2564F5DC 0CA57A65
084B316F 0CA57A44
084B978B 0CA57A44
Todos os transportes
76005890 00000000
284B3157 1CA3F944
284B31E6 1CA3F944
184B3193 0CA5F944
Todas as roupas
7609A890 00000000
484B97F6 0CD07A56
2564F5DC 0CA57A65
184B970B 0CA5F944
184B9722 0CA5F944
084B97EB 0CA57A44
Todas as cápsulas
7608EAE0 00000000
084B97DC 0CA57A44
184B97F5 0CA5F944
284B9776 1CA3F944
284B9764 1CA3F944
Todos os outros itens
76041070 00000000
484B97E5 0CC97A56
2564F5DC 0CA57A65

Hot Shots Golf Fore!

Hot Shots Golf Fore!

Astroboy

CONFIRA O QUE A FRATELLO PREPAROU PARA VOCÊ!

Na fratello você parcela em até 12x!!

Antes que seja tarde...

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Game Cube

GAME BOY SP

PS TWO

PSII

Fotos ilustrativas

X-BOX

PS One

Promoção

6 x R$ 75,00

PROMOÇÃO

Por R$ 139,00

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00

Promoção

Troca do leitor original PS II à vista R$ 300,00

Promoção

Troca do leitor original PS Two à vista R$ 380,00

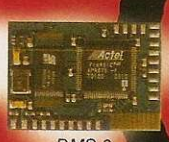
Promoção

Os melhores Mod Chips do mercado aqui na Fratello

Venus

Thunder Chip

Matrix Infinity



DMS 3

LANÇAMENTOS

SOMOS REVENDEDORES E INSTALADORES OFICIAIS DOS CHIPS NO BRASIL

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

VISITE NOSSA LOJA VIRTUAL NA INTERNET

www.FRATELLOGAMES.com.br

Aceitamos Cartões

MasterCard

VISA

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

Test Drive: Eve of Destruction

GAMESHARK

B

BURNOUT 3: TAKE DOWN PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
7604CCE0 00000000
770001BB 660C5955
983B632B 78FBC848
2816ED40 01E29C01
2816EDD8 9AA90465
2816EDED B1C31665
2816EDD0 A1C26E87
2816ED0C 64B77AED
2816ED03 01E29C01
2816EDF7 9AA90465
2816ED54 B1C3EC65
2816ED01 A1C97041
2816ED65 64ACAC65
Boost ilimitado
76097850 00000000
282A6FF9 A1426965
Boost no máximo
76005290 00000000
280067CF A14269F1
Burnout Points no máximo
7604D8D0 00000000
284B3CCF 1CD1A03E
Dinheiro no máximo
76060190 00000000
284B3CF2 1CD1A03E
Todos os eventos liberados
760D8560 00000000
484BA276 0C557A56
1476EBC2 0CA57A65
Todas as medalhas de ouro
7602F830 00000000
184B9724 0CA5E40F
484B97E0 0C7E7A56
51D11138 0CA57A65
184B3165 0CA5E40F
284B3171 0CA57A0F
Todos os carros na garagem
7604B4C0 00000000
184B31E1 0CA5AC56
484B31B1 0CA17A56
1476EBC2 0CA57A65
Todas as marcas nos Takedowns
760F0860 00000000
084B310F 0CA57A56
484B316F 0CD07A56
1476EBC2 0CA57A65
184B3137 0CA5AC56
084B3138 0CA57A56
Todas as batidas
76027CE0 00000000
084B318E 0CA57A56
284B31A5 0296AC56
284B313A 0296AC56

N

NASCAR 2005: CHASE FOR THE CUP PS2
Código Mestre
7600C8E0 00000000
7700019B 060C5955
983622B1 7848DAAF
Pontos de habilidade ganhos
760ABB20 00000000
29E602F9 0C363E9B
Pontos de habilidade atual
7606F040 00000000
29E6025A 0C363E9B
Ativar Thunder Plates
760A7B40 00000000
29E73DA9 0CA57A4D

Nascar 2005

S

SHELLSHOCK: NAM'67 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
760542B0 00000000
985CAFB1 78383698
2816EDD0 F8AA7AF1
2816ED0C B1B91465
2839A274 78426965
Energia ilimitada
76080E90 00000000
2816ED40 DBB9852B
Defesa ilimitada
7602FB70 00000000
2816EDD8 DBB985FF
Stamina ilimitada
760DB520 00000000
2816EDED DBB9852E
Munição ilimitada
(não precisa recarregar a arma)
760DA250 00000000
280473D0 0CA57A65
Granadas ilimitadas
760CCFE0 00000000
2804DF1E 0CA57A65
Todas as fases
7601F730 00000000
280F528B 6F157A56
2825ADD0 6F967A2A
2825AD0C 6D2D8501
2825ADA1 6FF17A56
Todas as fotografias
76072EA0 00000000
280F6E62 6F967A56
280F6E66 6D2D85ED
280F6E8B 6F157A56
Coração roxo em todas as fases
(confira a missão na tela de seleção de fases)
7607E7E0 00000000
2816ED03 6F967A0F
2816EDF7 6D2D7A57
2816ED54 F8AA7AF1
2816ED01 FBD97A57
280F3773 A14269F1
280F375A 0CA57A65

T

TEST DRIVE: EVE OF DESTRUCTION PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
760E0860 00000000
77000183 172C1955
9829ECF7 7838AAB6
2816ED40 0115F935
2816EDD8 F7D9A03E
2816EDED F8AA7AF1
2816EDD0 6DAC7A6F
2816ED03 F742883E
2816EDF7 A1D0AEB2
2816ED54 6D576BE6
2816ED65 F7A37A3E
2816ED6F A148CE17
2816EDF1 2E327A65
2816EDCF F7427A3E
2816ED37 A1FB95F5
2816EDA5 6D2F1474
Dinheiro no máximo
760B2BC0 00000000
28349B88 A1426965
Todos os segredos liberados
(a sua reputação fica no máximo também)
7606E340 00000000
280854AF A14269F1
Todos os desafios das fases
760EB5D0 00000000
28363166 F7157AFC
28363174 87157A56
2836318B 78D0E1B1
Todos os desafios dos circuitos
760868B0 00000000
28368168 A14269F2

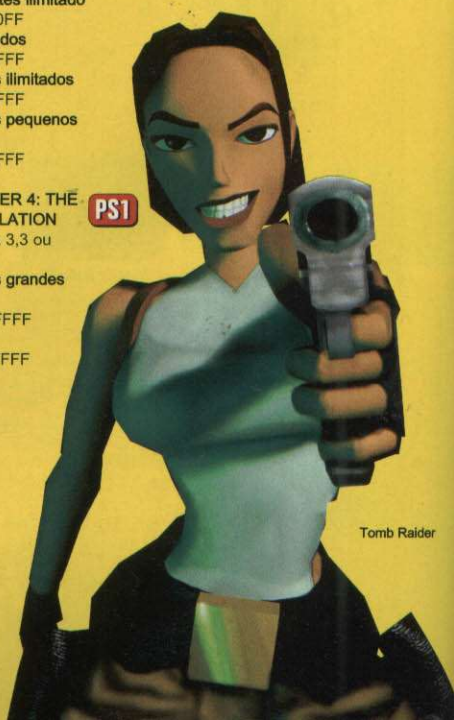
TOMB RAIDER PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Oxigênio ilimitado
801DDF02 0708
Todos os itens
80088644 0008
Todas as armas
80088644 0005

TOMB RAIDER 2: THE DAGGER OF XIAN PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Todos os itens
80088B34 0009
Flares ilimitados
D008AAD6 0008
8008C4EE 0008
Ter os três segredos
800DE682 000F
Todas as armas
80088AA0 000B
Oxigênio ilimitado
8008C4FE 0708
Medi Packs ilimitados
80088AB8 03E7
Energia ilimitada
8019CF52 03E8

TOMB RAIDER 3: ADVENTURE OF LARA CROFT PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Oxigênio ilimitado
8009914E 0708
Uzi ilimitada
8009920C 00FF
Lança-granadas ilimitado
8009921C 967F
8009921E 0098
Lança-foguetes ilimitado
80099218 00FF
Flares ilimitados
80097504 7FFF
Kits médicos ilimitados
80097506 7FFF
Kits médicos pequenos ilimitados
80097508 7FFF

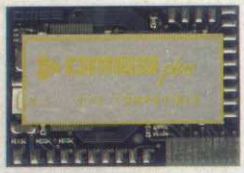
TOMB RAIDER 4: THE LAST REVELATION PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Kits médicos grandes ilimitados
800AC43E FFFF
Uzi infinito
800AC444 FFFF
Revólver infinito
800AC446 FFFF
Shotgun infinito
800AC448 FFFF
Super Shotgun infinito
800AC44A FFFF
Granada infinita
800AC44C FFFF
Explosivos ilimitados
800AC456 FFFF
Pular fase
(aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela principal)
D00AB146 F0FF
800A7B6E 0200

TOMB RAIDER 5: CHRONICLES PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Todas as armas
8008872c0005
Flares ilimitados
800a732effff
Energia infinita
80007600 3AA4
80007602 8C21
80007604 03E8
80007606 3402
80007608 AAA4
8000760A 0801
8000760C 0022
8000760E A422
D006A7CC BB42
8006A7C8 1D80
D006A7CC BB42
8006A7CA 0C00



Tomb Raider

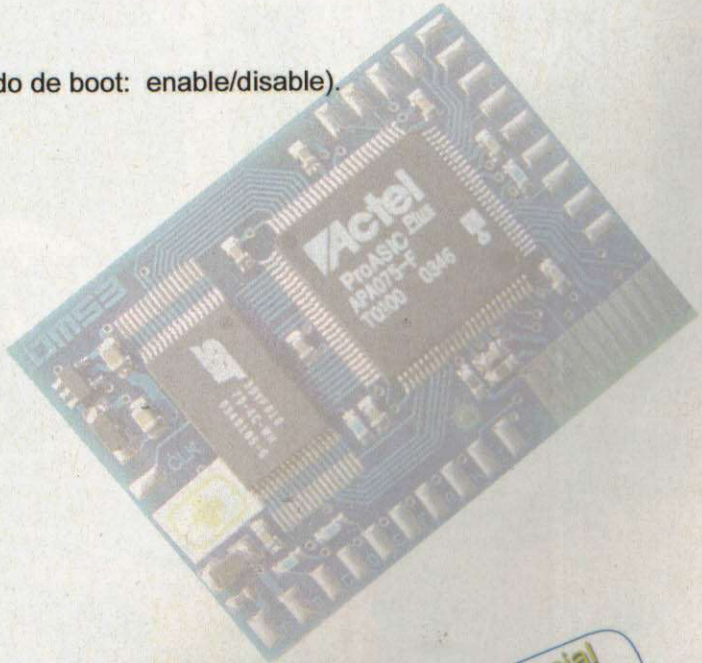
DMS3 *Plus*



O DMS Team World traz através de seu distribuidor oficial no Brasil "PS2 Modchip" uma versão imensamente melhorada de sua série de Modchip revolucionária e inovadora DMS3.
A instalação do DMS3 *Plus* conta com menos pontos de solda e função de atualização melhorada.
A outra vantagem de DMS3 *Plus* é ser compatível com consoles de V1-V10 de JP/Asia, Europe/UK e USA/Canada.

DMS3 *Plus* características:

Compatível com Playstation 2 PAL V3, V4, V4R, V5, V6, V7, V8, V9, v10
Compatível com Playstation 2 E.U.A. V1, V2, V3, V4, V4R, V5, V6, V7, V9, V10
Compatível com Playstation 2 JAPAN/ASIAN V4, V4R, V5, V6, V7, V8, V9, V10
Instalação reduzida, só 19 pontos para V1-V7 e 20 pontos para V8,V9 e V10
Componentes de alta qualidade e tecnologia, DMS3 Plus baseado em Actel FPGA.
Atualização por CD
Região de DVD livre com apoio de RCE.
Modo 1 e 2 de DEV.olution
ATAD consertando
Modo de configuração (Segure L1+L2+R1+R2) (escolha o modo de boot: enable/disable).
PS2 apoio á HDD
Suporta todos os tipos de mídia + DVD-RW
Sleep modo para jogos on-line.
Boot direto sem necessidade de CD alternativo



DMS3 *Plus* modos de Boot:

Jogos de Ps2 - Segure X
Jogos de PS1 - Segure Círculo
Filmes de DVD - Segure Quadrado
Modo de DEV.olution - Segure Triângulo
Boot Rápido - Segure Select
DEV.olution 2 Modo - Segure Start
Config. modo - Segure L1 + L2 +R1 + R2

DISTRIBUIDOR OFICIAL DMS3 NO BRASIL

MODCHIP .com.br
Tel. (011) 5011-9529

Preço Especial de Lançamento R$ 99,00 + instalação

OFICINAS CREDÊNCIADAS

Fratello Games	Neo Tecnologia	InfoGames & TecGames	Play House
(011) 3362-2206	(011) 3312-0345	(011) 3362-0036	(011) 3337-1960

Makotron Responde

Cartas e e-mails

TÆ lembrado desse ratinho? Ele Ø o Frisnokokos, meu

Baldur's Gate 2: Dark Alliance

Até que esse tal de Baldur's Gate 2 parece ser legal. Se o sono deixar, vou tentar jogar depois da pizza....

Baldur's Gate 2: Dark Alliance

O MALA

Makotron, para mim você não passa de um boca aberta, cheio de marra, que mal sabe responder às perguntas que os leitores enviam. Ainda assim, vou te dar uma chance de se redimir: diga como carregar os nomes dos jogadores do *Winning Eleven 7* no *WE8*. E não venha dizer que não é possível, mané.
Rinaldo César C. Alvarenga
Itatiaia – RJ

Não é possível.

TÁ PEDINDO MUITO

Olá, Makotron. Gostaria que você publicasse dicas para o *Baldur's Gate 2: Dark Alliance*. Por favor, não quero nada de GameShark. Valeu!
PS: eu imploro.
Leonardo Vicchietti
São Paulo – SP

E eu gostaria de receber um aumento substancial de salário, sem GameShark também. Mas como nem sempre temos o que queremos, ficamos eu e você passando vontade, ok?

PUXA-SACO

Primeiramente gostaria de agradecer pelo excelente trabalho blablablá... Parabenizo o trabalho do Makotron, pois ele blablablá... É de gente assim que o País blablablá... Agora, voltando ao assunto, blablablá... Por fim, sabem onde posso encontrar jogos de 3DO? Pretendo ressuscitar o console.
Cléber Ramos – Macaé – RJ

Tá louco, cartinha chata a sua, hein? Tudo isso para saber onde encontrar jogos embolorados do 3DO? Tenta procurar em algum museu.

PERDIDA

Parei de jogar *Mafia* há quatro meses, pois enrosquei na fase 21. Já tentei de

Trash Game

Vietcong: Purple Haze

Ambientação porca, personagens medonhos e movimentação medíocre é a trinca de ferro deste jogo tosco

Pode parecer masoquismo, mas eu me divirto à beça quando chegam essas porcarias aqui na redação. Nada me distrai quando tô analisando essas pérolas da mediocridade. Este mês a missão foi encarar – sem vomitar – o tal de *Vietcong*. Convenhamos, até que o nome assusta.

tudo e não acho a solução. O que estou fazendo de errado?
Mariana Cohen – Rio de Janeiro – RJ

Oi, chuchu. Seu primeiro erro é estar jogando sozinha. Faz o seguinte: dá uma passada aqui na redação que eu a ensino pessoalmente, tintim por tintim, como sair vencedora no jogo. De repente a gente sai pra comer uma pizza ou passear no carrossel, dependendo da sua idade. Hahahahaha!

COBRA SOLTA
Makotron, estou travado no *Silent Hill 4*, na fase que tem uma cobra que sai do teto e não faz mal a ninguém. Por favor, me ajude. Já mandei mais de 50 cartas para a seção e nunca recebi resposta.
Eduardo Dias Conceição
Cuiabá – MT

Primeiro: sua descrição de onde está preso no jogo é hilária, para não dizer péssima. Segundo: o Humberto já detonou o Silent Hill 4 *na edição 67. Então, faz um esforço e compra a revista. Terceiro: pode mandar mais umas 500 cartas. Quem sabe eu me sensibilizo e respondo sua dúvida?*

ESPERE SENTADO
Makotron, tenho algumas dúvidas:
1. Você sabe quais os códigos de GameShark que habilitam os personagens secretos de *Tony Hawk's 3* e *4* do PS1?
2. Existe algum jogo de corrida do PS1 em que dê para equipar os carros como no *Need for Speed Underground*, do PS2?
Ah, se por acaso vocês forem se desfazer de algum PS2, podem me mandar que eu aceito.
Paulo de Souza Diniz
Itararé – SP

Muita pergunta, pouca paciência para responder. Sobre o PS2, putz, se você tivesse escrito antes... Ontem mesmo jogamos cinco no lixo aqui da editora. Sabe como é, estavam meio sujos, com uns risquinhos, aí resolvemos comprar tudo novo. Poxa, quem sabe da próxima vez, né?

TRASH ZONE

As perguntas e desenhos do Makotron devem ser enviados para:
Aos cuidados do Makotron
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP - CEP: 05510-900
e-mail: trashzone@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção. Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

Os Desenhos do Makotron

Carlos Michael Santiago - Nossa Senhos da Gl ria/SE

Esse desenho foi enviado para a promoção e, obviamente, não foi o ganhador. Mas achei interessante a idéia de ser um gatinho e ficar no colo da Chris. Pena que ela nem me dá bola! Sorte do pequeno Frisnokokos, que se deu bem no trabalho do Carlos

Mas, enfim, início de partida e o que eu vejo? Personagens quadrados. Os caras são tão malfeitos que parecem ter saído de uma caixa de sapato. A água então (se que é posso chamar aquele treco de água) é de dar dó, de tão ridícula.

Mas não acaba aí, não. Os soldados se movimentam como se os cadarços estivessem presos. É patético. Ok, ainda assim você quer tentar, certo? Então fica um último aviso: o jogo é feio, horrendo, nauseante. Sim, é ruim assim.

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Gathering **Produtora:** Coyote/Pterodon Soft.
Nota Geral: 0,2 (por consideração) **Console:** PS2

RESET

Por Julio Wecchi

A HORA DO RESET

TOP 10 CLÁSSICOS

Os jogos do PS1 que estavam fazendo a cabeça dos gamemaníacos há quatro anos:

1/Chrono Cross/**Square**
2/Tony Hawk´s Pro Skater 2/**Activision**
3/Parasite Eve 2/**Square**
4/Final Fantasy VIII/**Square**
5/Dino Crisis 2/**Capcom**
6/Final Fantasy VII/**Square**
7/Legend of Dragoon/**Sony**
8/Digimon World/**Bandai**
9/Valkyrie Profile/**Enix**
10/Vagrant Story/**Square**

O PESADELO DA NINTENDO

A Sony entrou de cabeça no mundo dos games em 1988. Em parceria com a Nintendo, a empresa estava desenvolvendo um leitor de CD-ROM para o Super Nintendo, o console que, juntamente com o Mega Drive, disputava a atenção dos gamemaníacos. O detalhe é que, após alguns meses, a Nintendo rompeu o contrato com a Sony e passou a trabalhar com a Philips. O drive do SNES nunca foi lançado. A Sony continuou o seu projeto em um videogame próprio e anunciou o PlayStation em 1993. Pobre Nintendo!

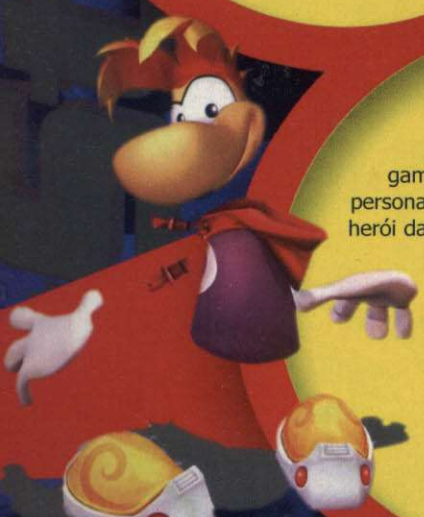
Confira o Super Disc plugado sob o SNES. Era o drive da Sony

FOI MASCOTE DA ATARI?

Ao contrário do que muitos gamemaníacos pensam, o simpático personagem Rayman não estreou no PS1. O herói da Ubisoft apareceu pela primeira vez no Jaguar, o fracasso de duvidosos 64 bit da Atari (os jogos do videogame pareciam com os de 16 bit). A estréia aconteceu no início de 1995 e o personagem era praticamente o garoto propaganda do console. Mas como o Jaguar estava falindo, meses depois a produtora lançou versões para PS1 e Saturn.

MILHARES DE JOGOS

O PS1 é o console que mais tem títulos entre todos os videogames lançados até hoje. São mais de 4.500 games diferentes de ação, aventura, tiro, luta, esporte, plataforma, e dança, entre outros gêneros. O curioso é que cerca de 15% desse total são games cujos nomes começam com a letra "S", muitos deles com a palavra *Super* no início.

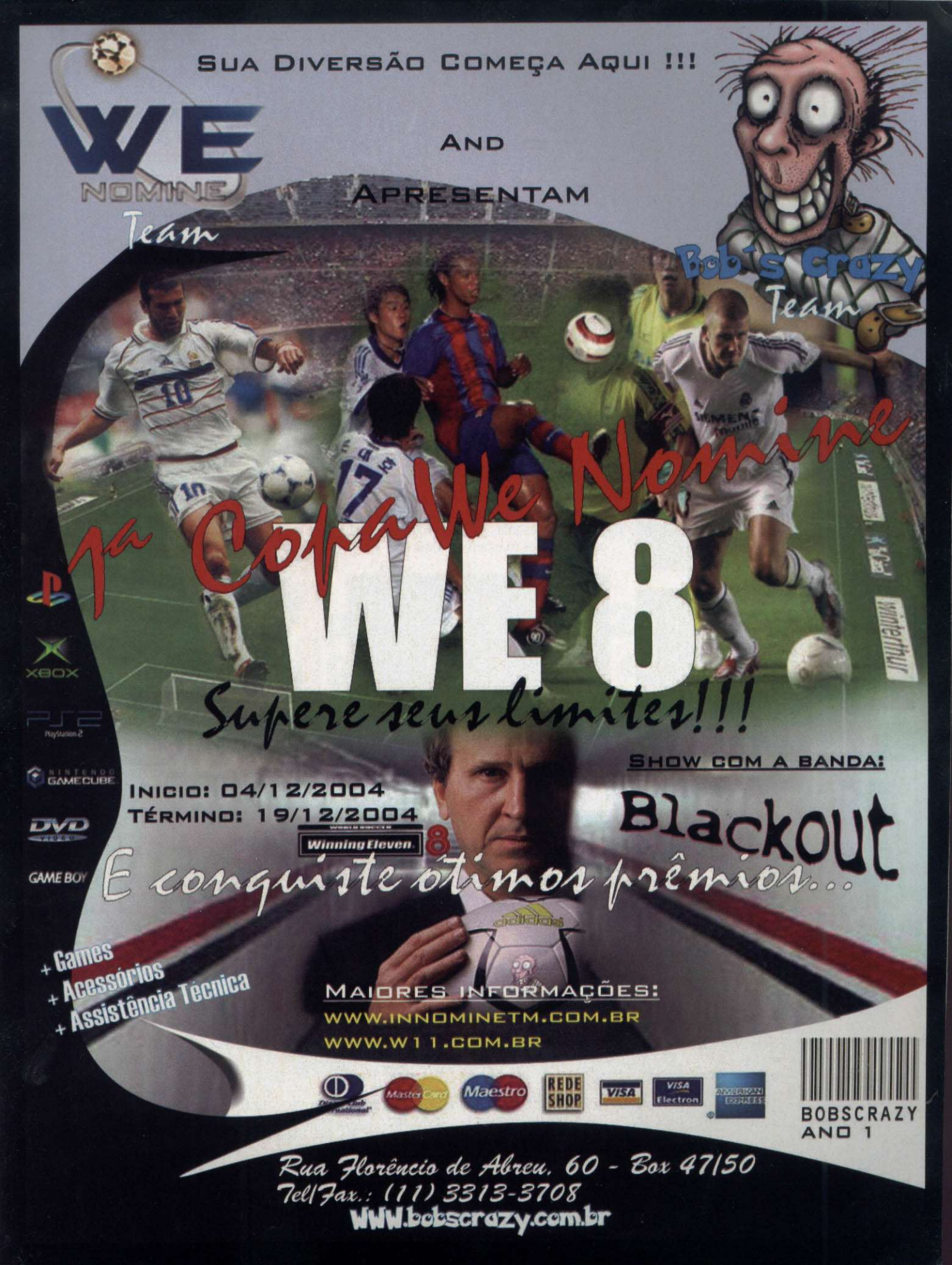


O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

A 22ª edição da Dicas & Truques para PlayStation trouxe uma bomba: *GT3*. O novo simulador de corrida ia estrear em alguns meses no PS2 e prometia elementos inéditos. E o game atendeu às expectativas: além do visual destruidor, tinha jogabilidade bem próxima do real e muitos veículos de dezenas de montadoras.

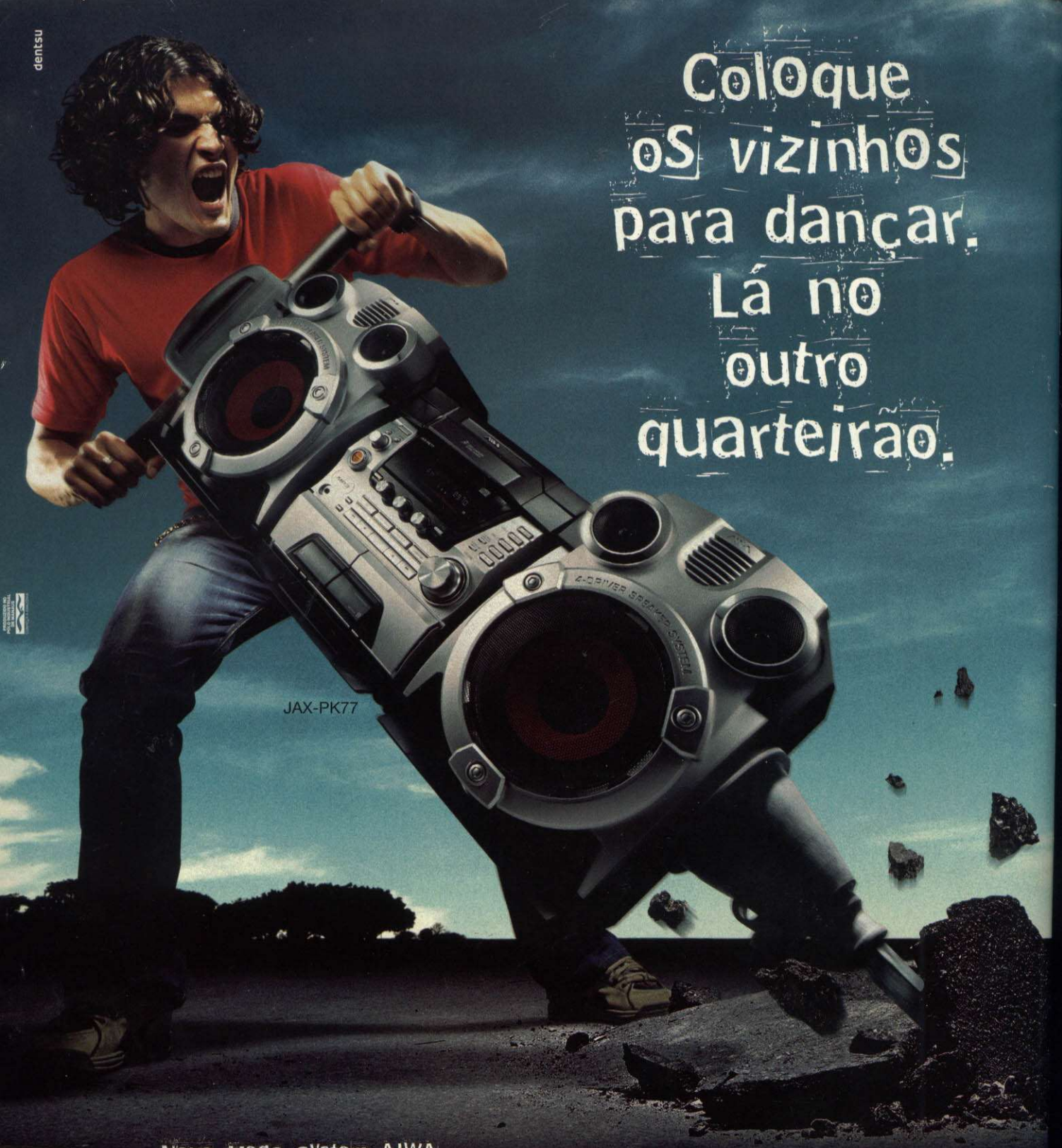
Outro título de peso foi *Dino Crisis 2*, que trouxe uma nova aventura com a sensual Regina e o seu novo parceiro Dylan. Apesar de fácil, o jogo foi debulhado na revista para agradar principalmente os gamemaníacos de primeira viagem. Foi o último episódio da série para o PS1 (a terceira versão é exclusiva do Xbox).

A revista trouxe também detalhes sobre a primeira aparição dos emuladores para PS1. Eles eram programas criados por hackers que rodavam jogos dos antigos Master System e NES. Os jogos, produzidos originalmente em cartuchos, foram transformados em arquivos de computador. Era o início dos emuladores criados para outros consoles.


Sua Diversão Começa Aqui !!!
WE
NOMINE
And
Apresentam
Team
Bob's Crazy
Team
1ª Copa We Nomine
WE 8
Supere seus limites!!!
Show com a banda:
Blackout
Inicio: 04/12/2004
Término: 19/12/2004
Winning Eleven 8
E conquiste ótimos prêmios...
+ Games
+ Acessórios
+ Assistência Técnica
Maiores informações:
www.innominetm.com.br
www.w11.com.br
MasterCard
Maestro
REDE SHOP
VISA
VISA Electron
BOBSCRAZY
ANO 1
Rua Florêncio de Abreu, 60 - Box 47/50
Tel/Fax.: (11) 3313-3708
www.bobscrazy.com.br

dentsu

Coloque os vizinhos para dançar. Lá no outro quarteirão.



JAX-PK77

Novo Mega System AIWA.
Seu som elevado à máxima potência.

MP3 • 360 W (RMS) • 6.000 W (PMPO) • CD-R/CD-RW • 3 CD changer
i.Bass (high/low) • 6 equalizações prefixadas e mais 3 personalizáveis
efeito surround • duplo tweeter • woofer de 18 cm

enjoy AIWA

Procure o Centro de Serviço Autorizado Aiwa mais próximo de você.

Produzido e garantido pela Sony Brasil.